



*“Por un Desarrollo Agrario
Integral y Sostenible”*

**UNIVERSIDAD NACIONAL
AGRARIA
FACULTAD CIENCIA ANIMAL**

Trabajo de Graduación

**Manual de crianza, raza, entrenamiento y
reglamento
del gallo de combate**

AUTORES

Br. Luis Oswaldo Murillo

Br. Jeremmy Enriquez Gutiérrez Flores

ASESOR

MSc. Miguel José Matus López

MSc. Domingo José Carballo Dávila

Trabajo presentado a la consideración del honorable
tribunal examinador, como requisito para optar al grado
Ingeniero Zootecnista.



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AGRARIA
FACULTAD CIENCIA ANIMAL**

Trabajo de Graduación

**Manual de crianza, raza, entrenamiento y
reglamento
del gallo de combate**

AUTORES

Br. Luis Oswaldo Murillo

Br. Jeremmy Enriquez Gutiérrez Flores

ASESOR

MSc. Miguel José Matus López

MSc. Domingo José Carballo Dávila

Trabajo presentado a la consideración del honorable
tribunal examinador, como requisito para optar al grado
Ingeniero Zootecnista.



"Por un Desarrollo Agrario
Integral y Sostenible"

UNIVERSIDAD NACIONAL AGRARIA

FACULTAD DE CIENCIA ANIMAL

Departamento de Sistemas Integrales de
Producción Animal – SIPA

Este trabajo de graduación fue evaluado y aprobado por el honorable tribunal examinador designado por la decanatura de la Facultad de Ciencia Animal (FACA) de la Universidad Nacional Agraria (UNA) como requisito parcial para optar al título profesional de:

INGENIERO EN ZOOTECNIA

Miembros del tribunal examinador

Ing. MSc. Arsenio Sáenz García
(Presidente)

Ing. MSc. José Ariel Flores
(Vocal)

Ing. MSc. Sergio Álvarez
(Secretaria)

Managua, 28 de Julio del 2012



"Por un Desarrollo Agrario
Integral y Sostenible"

UNIVERSIDAD NACIONAL AGRARIA

FACULTAD DE CIENCIA ANIMAL

Departamento de Sistemas Integrales de
Producción Animal – SIPA

Asesores:

MSc. Miguel Matus López

MSc. José Domingo Carballo

Sustentantes:

Br. Luis Oswaldo Murillo

Br. Jeremy Flores

Managua, 28 de Julio del 2012

ÍNDICE DE CONTENIDO

SECCIÓN	PÁGINA
INDICE DE CUADROS.....	i
INDICE DE FIGURA	ii
INDICE DE ANEXOS	vi
RESUMEN	viii
ABSTRACT	ix
INTRODUCCION	x
I. CRIANZA DEL GALLO DE PELEA.....	1
1.1. El gallo y sus peleas.....	2
1.2. Origenes de gallo	2
1.3. Historia de las peleas de gallos	3
1.4. Introducción a la historia de los	5
gallos de combates en Nicaragua	
1.5. Principales partes del gallo	7
1.6. Manejo	8
1.7. El de cancha y el reproductor	9
1.8. Los trabajos geneticos	10
1.9. El aporte de las razas	11
1.10. La búsqueda del criador y el producto ideal	11
1.11. Al comprar un gallo	12
II. INSTALACIONES.....	14
2.1. Insatalaciones	15
2.2. Los corrales	16
2.3. La graduación del calor para los pollitos	16
2.4. El bebedero	17
2.5. El comedero	17
2.6. Instalaciones durante la reproducción	18
2.7. La bodega.....	19

III. REPRODUCCIÓN	20
3.1. Reproducción	21
3.2. Apareamiento	22
3.3. Inseminación artificial	22
3.4. Los huevos	26
3.5. Incubadora	27
3.6. Elección de crías	28
3.7. Selección de reproductores.....	28
3.8. Genética básica	30
IV. NUTRICIÓN Y ALIMENTACIÓN.....	34
4.1. Nutrición y alimentación.....	35
4.2. Bases para una buena alimentación	35
4.3. Composición química de los alimentos	36
4.4. Los alimentos más utilizados.....	38
4.5. Alimentación de los gallos	41
4.6. Mezclas	42
4.7. Fórmulas de los alimentos	43
4.8. Algo sobre drogas	45
V. MANEJO Y MÉTODOS DE CRÍA.....	48
5.1. Manejo y métodos de cría	49
5.2. La crianza en sí	54
5.3. La incubación	54
5.4. El pollito después del nacimiento	55
5.5. El alimento inicial	56
5.6. Vacunas	57
5.7. Desinfección	59
5.8. El descreste	60
5.9. El tusado	65
5.10. Parámetros y registros de producción	77
5.11. Registros	79
5.12. Enfermedades mas comunes	84

VI. RAZAS Y LINEAS DE GALLOS DE COMBATE	94
6.1. Conceptos empleados en ejemplares puros.....	95
6.2. Razas y líneas de combate	97
6.3. Descripción de las razas y ciertas líneas	98
reproducidas en nuestro país (Nicaragua)	
VII. ENTRENAMIENTO	106
7.1. La pelea.....	107
7.2. Entrenamiento de pelea	109
7.3. Armado del gallo navajero	113
7.4. Diferentes tipos de navajas.....	117
VIII. REGLAMENTOS PARA LAS	119
PELEAS DE GALLOS EN NICARAGUA	
ix. LITERATURA CITADA	132
x. ANEXOS.....	133

ÍNDICE DE CUADROS

CUADRO	PÁGINA
1. Ejemplo de cruce entre dos líneas de procreación (genética básica)	32
2. Datos recopilados en el criadero de la finca El Carmelo, propiedad del Sr. Raúl Flores. Ubicado en la Comarca el Madroño. Municipio de Tipitapa-Nicaragua.	55
3. Registros que contienen características tanto del padre como de la madre.	80
4. Ejemplo de dos tipos de tarjetas: individual y en pareja.	81
5. Ejemplo de tarjetas contenidas con datos generales de pollos machos y hembras.	82
6. Tarjeta para describir en dónde van quedando nuestros ejemplares y el precio que se dijo y, por lo tanto, saber cuántos animales tienen que quedar en el criadero.	82
7. Tarjetas que nos ayudará para darnos una idea de que apuntar, cuando los pollos se someten a combate.	83
8. Ejemplo de tarjeta durante incubación.	83
9. Ejemplo de tarjeta durante la alimentación de las aves.	84
10. Razas puras y líneas de combate.	97

ÍNDICE DE FIGURAS

FIGURA	PÁGINA
11. Selección de las aves a cruzar en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	23
12. Utilización de una inyección con manguerita en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	23
13. Sujecion del gallo en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	23
14. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	23
15. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	24
16. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	24
17. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	24
18. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	24
19. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	25
20. Estimulación del gallo para lograr su eyaculación, obtener su esperma sustrayéndola higiénicamente con la jeringa en el procedimiento de inseminación artificial “El Americano”.	25
21. Sujeción y estímulo de la gallina para luego estar preparada a recibir la inseminación.	25
22. Introducción de la jeringa contenida con esperma en la cloaca de la gallina.	25

25. Eliminación de las orejillas, barbas y cualquier protuberancia que haya quedado en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	61
26. Eliminación de las orejillas, barbas y cualquier protuberancia que haya quedado en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	61
27. Eliminación de las orejillas, barbas y cualquier protuberancia que haya quedado en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	62
28. Eliminación de las orejillas, barbas y cualquier protuberancia que haya quedado en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	62
29. Eliminación de las orejillas, barbas y cualquier protuberancia que haya quedado en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	63
30. Corte de la cresta a nivel de la nuca con un tijerazo en el procedimiento de descreste del pollo seleccionado.	63
31. Apariencia final de dos medias montañas, del pollo seleccionado. Sujeción de las patas del gallo con una tira para empezar el procedimiento del tusado.	64
32. Mojado del gallo, cuando las pelusas o lana están muy pegadas, esto para efectuar un buen recorte.	64
33. El recorte de las plumas comenzado a partir del muslo y entre muslo en el gallo.	66
34. El recorte de las plumas comenzado a partir del muslo y entre muslo en el gallo.	66
35. Recorte de las plumas en la parte de la quilla hasta el abdomen.	67
36. Recorte de las plumas en la parte de la quilla hasta el abdomen.	68
37. Recorte en la parte de la quilla hasta el abdomen.	68
38. Recorte en la parte de la quilla hasta el abdomen.	69
39. Continuación del recorte por la zona del pecho.	69
40. Continuación del recorte por la zona del pecho.	70
41. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	70

42. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	71
43. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	71
44. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	72
45. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	72
46. Recorte de las plumas en la parte interna, superior y en las uniones de la pierna con el muslo.	73
47. Seguimiento del recorte de plumas por las alas.	73
48. Seguimiento del recorte de plumas por las alas.	74
49. Eliminación de todos los sobrantes del plumón entre el lomo y el costado Pegado al cuello.	74
50. Visualización de cómo debe quedar el ala y las piernas del gladiador.	75
51. Se quita todos los sobrantes del plumón, entre el lomo y el costado pegado al cuello. Observe como debe quedar el ala, el costado y las piernas del gladiador.	75
52. Recorte de las plumas encontradas dentro de la cola y parte interna de la rabadilla.	76
53. Recorte de las plumas encontradas dentro de la cola y parte interna de la rabadilla.	76
54. Eliminación de los rabitos alrededor del ano.	77
55. Eliminación de los rabitos alrededor del ano.	77
63. Colocación del soporte en el espolón del gallo.	114
64. Amarre del soporte con hilo.	115
65. Fijación de la navaja con amarre en forma de cruz, vueltas simples y, los llamados columpios.	115
66. Fijación de la navaja con amarre en forma de cruz, vueltas simples y, los llamados columpios.	116

67. Se remata en la punta de la pata.	116
68. Colocación de la cubierta, tapando el filo de la navaja.	117
69. Navaja tipo cola de Rata.	117
70. Navaja de forma Natural.	117
71. Navaja reforzada de Doble filo.	118
72. Navaja la llamada "La matona de Sergio".	118
73. Navaja Mejicana tipo Filipina.	118
74. Navaja Socket Knife.	118

ÍNDICE DE ANEXOS

ANEXO	PÁGINA
1. Foto de gallo Jerezano. Fotografía tomada en la Finca “El Carmelo” Propiedad del Sr. Raúl Flores.	1
2. Foto de Sumerios con sus gallos de peleas. Fotografía tomada de la revista “gente de gallos”.	3
3. Foto de Alcalde y regidores de España, observando la pelea de gallos. Fotografía tomada de la “revista gente de gallos”.	4
4. Foto de las principales partes del gallo. Fotografía tomada de la revista “gente de gallos”.	7
5. Foto de gallo Sumatra con Rahamur. Fotografía tomada en el criadero “El Carmelo”.	13
6. Instalaciones del criadero rancho la Misión (México). Fuente: http://www.rancholamision.com.mx/instalaciones/instalaciones.html	14
7. Foto del cridero “La Misión” (México). Fuente: http://www.rancholamision.com.mx/instalaciones/instalaciones.html	15
8. Foto de Pollitos de la linea Trifino. Fuente: http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html	16
9. Foto de padrote giro Hatch. Propiedad del Sr. Raul Flores.	18
10. Foto de gallina de la linea Trifino. Fuente: http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html	20
23. Foto de Pollo Puerto Riqueño, fotografía tomada en el criadero “El Carmelo”. Propiedad del Sr. Raúl Flores.	34
24. Foto de pareja de Sumatra. Fuente: http://gallosedragliofarm.com/sumatra1-06.html	48
56. Foto de gallo Tuzo. Propiedad del Sr. Raúl Flores	86
57. Foto de gallo Malayo. Fuente: http://gallopolis.blogspot.com/2009/10/gallo-malayo.html	94
58. Foto de gallo Asil. Fuente: http://gallosedragliofarm.com/asil1-06.html	98

59. Foto de gallo Shamo.	99
Fuente: http://gallopolis.blogspot.com/2008/03/gallos-y-gallinas-sementales-que-estan.html	
60. Foto de gallo Trifino.	101
Fuente: http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html	
61. Foto del Ing. Jeremmy Flores dándoles tope de preparación a dos de sus ejemplares.	106
62. Foto del Ing. Jeremmy observando la pelea de sus gladiadores.	110
75. Foto de dos galleros de distinto continente en posición del inicio de un combate entre gallos. Fotografía tomada de la revista “gente de gallos”.	119

RESUMEN

Los gallos de combate llegaron a América provenientes de Europa; los conquistadores españoles trajeron gallos del tipo *bankivoyde*; *malayoide*, entre otros. Los primeros gallos de combate se originaron hace más de cinco mil años, ascendientes de los que hoy conocemos como *Asiles*. Las primeras peleas de gallo se registraron en la India tres mil años antes de Cristo. Posiblemente las primeras aves que se pelearon por separado, fueron machos nacidos en cautiverio, tanto Malayos (*Gallus giganteus*) como Bankivas (subespecies de *Gallus gallus*). Para la selección y formación del ‘gallo de combate’ intervinieron una serie de factores, los cuales se tejieron alrededor de la antigua Bética de estas aves, de allí vendría el interés por crearlos, teniendo antes que capturarlo y trasladarlo desde su hábitat natural (los bosques) al cautiverio, cuando eran pollitos. Seguramente el primer criador de gallos de combate se daría cuenta de la actitud Bética conflictiva en los pollones; quienes, al crecer demostrarían sus primeras actitudes de luchadores, matándose unos a otros. Esto forzaría a los criadores a separarlos en pequeñas jaulas rústicas. Luego hicieron la primera selección de los mejores ejemplares, según las actitudes de **lucha, fuerza, velocidad, agilidad, entre otras**. Antes de empezar con la explicación del manejo de los gallos de pelea, es necesario ejecutar algunas aclaraciones con relación a lo que son los gallos de pelea, y sobre todo, quienes son los que se encargan de su manejo. Cabe entender que, no todas las personas que están en este medio son iguales, y la forma más sencilla de explicar esto, es marcar la diferencia entre ‘galleros’ y ‘criadores de gallos’. Estos últimos, para tener aves de calidad, le es indispensable saber seleccionar a los reproductores, tal vez esta es la tarea más difícil de todas. Fundamentar la base para una buena alimentación, sana y racional. Es muy importante conocer sobre el tema de las instalaciones, para los que quieren iniciar su criadero de aves de combate. Deben tomarse en cuenta, en el manejo del gallo de pelea, las prácticas adecuadas del descreste y tusado. Las enfermedades se reconocen por sus señales muy claras. Las vacunas es el método más sencillo y más barato de prevenir pérdidas. El entrenamiento o cuidado apropiado y la buena alimentación del gallo, son esenciales para obtener victorias o buen rendimiento durante el combate, si falta uno de éstos dos, puede ser fatal para sus gallos. Existen distintos tipos de entrenamientos para un gallo de pelea, ninguno es criticable, pero definitivamente es necesario preguntarse ¿Están ganando con este método? En síntesis hay que identificar y evaluar, comenzando desde el lugar en dónde desarrollar nuestras crías, depende mucho de las condiciones climáticas y ambientales (humedad, sol, temperatura, disposición de agua fresca, entre otras). Disponibilidad de materia prima como granos, alimento balanceado, y forraje verde. Disposición de personal calificado en la temática y permanencia continúa.

ABSTRACT

The fighting roosters arrived in America from Europe, the Spanish conquistadors brought the type bankivoyde cocks; malayoide, among others. The first fighting roosters originated over five thousand years ago, ancestors of those now known as nursing. The first cockfights occurred in India three thousand years before Christ. Possibly the first birds to be fought separately, were males born in captivity, both Malay (*Gallus giganteus*) as bankiva (subspecies of *Gallus gallus*). For the selection and training of 'cock fight' involved a number of factors, which were woven around the former's war birds, hence the interest would create, rather than having to capture and remove from its natural habitat (the forests) into captivity, when they were chicks. Certainly in the first breeder of fighting cocks would realize the bellicose attitude of concern on the cocks, who, while growing his first demonstrate attitudes of fighters, killing each other. This would force breeders to separate them into small cages rustic. Then they made the first selection of the best examples, as the attitudes of struggle, strength, speed, agility, among others. Before beginning the explanation of the handling fighting cocks, you must run some clarification regarding what they are fighting cocks, and especially those who are in charge of its management. It is understood that not all people in this medium are equal, and the easiest way to explain this is to make the difference between 'cock' and 'cock breeders. "The latter, to have quality birds, it is essential to know the selection of players, maybe this is the most difficult of all. Substantiate the basis for good nutrition, healthy and rational. It is very important to know about the issue of facilities for those who want to start poultry farm battle. Be taken into account in the management of cock, good practice of clipping and tusado. The diseases are recognized by their very clear signals. The vaccine is the easiest and cheapest to prevent losses. The training or proper care and good nutrition of the cock, are essential for good performance or victories in battle, if one of these two, can be fatal to his roosters. There are different types of training for a cock fight, none is questionable, but definitely need to ask" are winning with this method? In short we must identify and evaluate, starting from the place where to develop our young, highly dependent on climatic and environmental conditions (humidity, sunshine, temperature, fresh water available, among others). Availability of raw materials as grain, feed and forage. Provision of qualified personnel in the subject and stay still.

INTRODUCCIÓN

Para la Universidad Nacional Agraria, específicamente la Facultad de ciencia animal (FACA), es un enorme gusto escribir sobre el apasionante mundo del gallo de pelea. Este documento se escribió por convicción propia, por lo que podría ser útil a muchos lectores entendidos y no entendidos en la materia.

Además, se escribió con la intención de elaborar el primer manual dentro del recinto universitario, en donde muy pocos ven a los gallos como un arte y profesionalismo, si no como un vicio más . Por otra parte, en las siguientes páginas tendrá un conocimiento histórico, orígenes de nuestros actuales gallos, también un análisis de campo donde se evaluaron cinco razas y línea de gallinas durante su postura, esto llevado a cabo en la finca el Carmelo, ubicada en la Comarca El Madroño, municipio de Tipitapa y por supuesto aprenderá cada uno de los pasos para cuidar, criar, reproducir y elegir a sus aves. Es decir en este manual sabrá de manera específica lo debido a hacer, desde como seleccionar los huevos y el nivel de proteína que debe proporcionarle a sus gallos a como otras cosas fundamentales.

Con este libro conocerán las diferentes razas y líneas consideradas en las peleas de gallo. No obstante al final hay un contenido entero que trata sobre el entrenamiento por un seguimiento cronológico que deberá tener el gallo, en continuación la manera de armarlo y sabrá sobre el reglamento completo para las pelea de gallos en nuestro país.

1

CRIANZA DEL GALLO DE PELEA

- El gallo y sus peleas
- Orígenes del gallo
- Historia de las peleas de gallo
- Introducción a la historia de los gallos de combates en Nicaragua
- Principales partes del gallo
- Manejo
- El de cancha y el reproductor
- Los trabajos genéticos
- El aporte de las razas
- La búsqueda del criador y el producto ideal
- Al comprar un gallo



Figura 1. Gallo Jerezano, propiedad del Sr. Raúl Flores.

Crianza del Gallo de Pelea

1.1. El gallo y sus peleas

Una de las aves que reúne los requisitos de objeto cultural es indudablemente el gallo. Desde tiempos inmemoriales las gallinas son conocidas por el hombre debido, básicamente, a ser buenas productoras de carne y huevos. Pero ¿fueron domesticadas únicamente por su carne y por sus huevos? Pues, no. Durante el ya largo periodo de domesticación se han producidos tres tipos principales de gallos: las aves para comer, las de pelea y las de exhibición (Salinas, 2002).

1.2. Los orígenes del gallo

La palabra Gallo, proviene del Latín Gallus. Miles de años antes de nuestra era ya se practicaban la crianza, reproducción y distracción de los gallos de pelea. Sin embargo, en tiempos pasados tuvieron orígenes en dos raíces principales que son; el Gallus bankiva (*Gallus gallus*) y el Gallus sonnerati (*Gallo giro de la selva*), ambos del Asia menor, llamado este último en la India “Katukoli”.

Si pudiéramos retroceder el tiempo e imprimir imágenes, tuviéramos en primer plano a gente tan antigua como Adán y Eva observando y azuzando apasionadamente a sus gallos como pasatiempo predilecto; sobre todo, si pensamos que en esos primeros años de la vida, no había televisión por cable, radio, cine, carros, motos, aviones, juegos electrónicos y mucho menos Internet.

En la era moderna se conocen aún, algunas razas salvajes, pero se estima como superior y excelente entre los mejores, el gallo Asil que todavía se encuentra en la isla de Java, en el Asia.

El gallo ha estado vivo y presente en toda la historia de la humanidad, ya sea por ser un ave que espanta los males como en Irán, ave “sagrada” en el código Mamu de la India. Modelo e inspiración de Artistas y colección de Arte en los museos de Turín, Génova, Valencia, New York, Madrid, Louvre o en Grecia, en la cimera de Minerva, al lado de los dioses Marte o Mercurio, en millones de monedas, en escudos, así como, está presente en el cristianismo que se presenta entre San Pedro y Jesucristo.

Fueron generales griegos como Temistocles (525–460), quien antes de la batalla de “Salamina”, presenciando un combate de peleas de gallos en una plaza de Atenas, en su alocución al pueblo y aludiendo al valor de sus ciudadanos, preguntó si estaban dispuesto a defender la libertad de la patria, así como morían en combates las aves por el placer de vencer.

Eran lógicos esos llamados del general Temistocles de morir o vencer en esos tiempos, cuando no existía la bomba atómica, misiles, pájaros negros, armas biológicas, rayos láser, botones rojos e interferencias telefónicas. La lucha era de inteligencia, habilidad y fuerza como la de los “gladiadores emplumados”.

Los griegos no sólo expandieron la pasión por los gallos en todos sus dominios, sino también obligaron a sus ciudadanos jóvenes a ver, por lo menos, una pelea de gallos al año, para aprender de las aves su moral de combate. (Salinas 2002)

1.3. Historia de las peleas de gallos



Figura 2. Sumerios con sus gallos de peleas. Fotografía tomada de la revista "gente de gallos".

Está comprobado que el origen del gallo de combate surgió en el lugar conocido como Medina, país áspero, frío y montañoso del Asia Menor cerca de Babilonia.

Como ya lo habíamos señalado, gracias al interés de los griegos, el vicio por la pelea de gallos pudo fácilmente trasladarse a Francia, Roma, Inglaterra y España.

Cuando los conquistadores desembarcaron en América, muchos de ellos trajeron sus gallos de combate debajo del brazo y; es por ello que, se cuenta la anécdota de que al llegar a México el conquistador Hernán Cortes (1494–1547), entre las primeras cosas que hizo, fue construir su gallinero para criar gallos de peleas. No por nada, México es uno de los países donde se disfruta más el deporte de los gallos.

Lo mismo hicieron los jefes de los virreinos de Perú, donde, Doña Inés de Suárez (1507–1580), apasionada de las aves, se dedicó a criar gallos de peleas según, escritos históricos de la Colonia. Doña Inés, posteriormente como

compañera de vida de Don Pedro de Valdivia (1497–1553), fundador de Santiago de Chile, siguió promoviendo las peleas de gallos, donde se juegan hasta hoy (Salinas, 2002).

Y si queremos ir un poquito mas lejos, en la "Biografía de Cleopatra" de Oscar Von Wertheimer, en una de sus partes el escritor narra que uno de los pasatiempos en Alejandría de la "bella" y el romano Marco Antonio, eran las peleas de gallos y sodomices. En esos años la vida transcurría entre el amor, la guerra y las peleas de gallo.

Han sido varios las personalidades galleras en el mundo, como por ejemplo, algunos gobernantes estadounidenses como: George Washington (1732–1799), Andrew Jackson (1767–1845) y Abraham Lincoln (1809–1865), de quien se dice que hasta le gustaba fungir como juez en la arena. A quien se considera un gran criador y gallero fue, sin lugar a dudas, al presidente Andrew Jackson quien siguió siendo gallero durante su estadía en la Casa Blanca. En toda America se considera al General mexicano Antonio López de Santa Ana (1794–1876) y, al norteamericano, Nick Arrington, como los mas celebres deportistas galleros de todos los tiempos.

Los gallos llegados a América Latina tienen origen español y como raíz el *Gallus bankiva* (*Gallus gallus*). Los gallos norteamericanos tienen orígenes ingles o irlandés y, todas las razas norteamericanas, han recibido el nombre de sus criadores, quienes las han mejorado de acuerdo a su requerimiento de lucha o corte.

Crianza del Gallo de Pelea

Al entrar el tercer milenio, las peleas de gallos son tan apasionadas como cuando Adán y Eva, Cleopatra y Marco Antonio y, Doña Inés y Pedro de Valdivia empezaron su gusto por tan vehemente deporte.

En cuanto a las peleas de gallos, se puede decir que, es el continente asiático el asiento de éstas, pues, en los antiguos textos chinos que datan de hace unos 1500 años a.C., ya se hace mención de ellas. Otra referencia documentada concierne al general ateniense Temistocles (525–460) mencionado con anterioridad, el cual, al ver pelear unos gallos vaticinó la victoria sobre los persas. Por su parte, los romanos los organizaban para entretener y enardecer a las legiones para los cristianos, fueron fuente de inspiración para el valor que debían tener en las persecucion. Cuando los españoles con base en la violencia se instituyeron definitivamente en nuestro territorio, nos impusieron muchas costumbres, ritos, y aficiones que traían consigo. En tiempos coloniales, cuando ya nos habían legado infinidades de sus tradiciones, algunas, con tintes paganas, como la conmemoración de las fiestas religiosas en honor a un Santo Patrono, hecho preestablecido según el santoral, el santo correspondiente era el que regía el día de fundada la población, conjuntamente surgió en la zona afición por las peleas de gallos finos (Salinas, 2002).

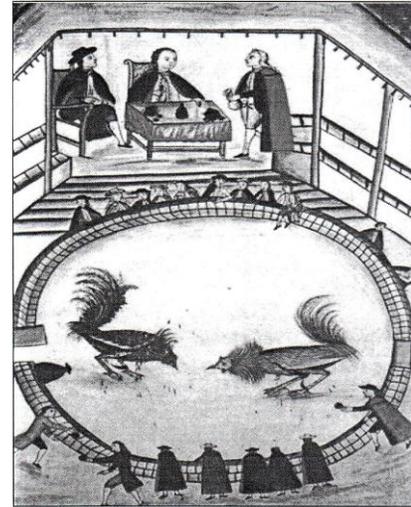


Figura 3.
Alcalde y regidores en España,
observando la pelea de gallos.
Fotografía tomada de la revista
“gente de gallos”.

Estos animales, de bella estampa, esconden tras de sí un instinto asesino que los conlleva siempre a arremeter contra el adversario; su veracidad y el honor, con que hacen respetar su casta. Ha conducido a muchos seguidores suyos a dedicarse, de manera minuciosa, a su cría, desde su nacimiento hasta su muerte natural ó en combate; de tal forma que, hasta ha causado disoluciones de hogares, por el abandono del mando a la mujer, por su total consagración a los animales en mención.

A través del tiempo, el hombre ha sido un fiel admirador de la estirpe de esta raza, al punto de dedicarse a él, disponiendo de todos los medios a su alcance, con la finalidad de mejorar cada vez más sus virtudes innatas de guerrero.

Además de hacer gala de su gallardía hasta la muerte, el gallo con su canto madrugador se ha constituido para nosotros en el signo señalizador del comienzo de un nuevo día, hasta se comentan que predicen catástrofes naturales: terremotos, huracanes, entre otros.

1.4. Introducción a la historia de los gallos de combate en Nicaragua

1.4.1. Los Gallos en el Siglo XIX en Nicaragua

Cristóbal Colon (1451–1506) trajo los primeros gallos a América, y fue precisamente de Cádiz y de las Islas Canarias, de donde procedían los primeros gallos de pelea que llegaron a América, en el segundo viaje del almirante Cristóbal Colon, llegaron a la española (hoy Republica Dominicana), los primeros gallos y gallinas de combate.

Según las “memorias” de Don Juan de la Cosa, las primeras peleas de gallos en Nicaragua se remontan a 1528 durante el gobierno de Pedro Arias Ávila y se realizaron en Granada y León en el siglo XVI. Una real cedula de 1586 permitió a los colonos españoles la crianza de animales, incluida las aves de combate. Según Juan de la Cosa, las peleas de gallos se establecieron formalmente en Nicaragua entre los años 1632 y 1709, y esto cuando lo permitían las autoridades, refiere Juan de la Cosa en una crónica enviada al Rey Felipe II. Según narra la crónica, Juan de Valdivieso por poco pierde la vida durante una trifulca que tuvo con otro español en la Plaza de León. Juan de Valdivieso fue lancetado por uno de sus rivales de juego en plena pelea de gallos.

Gracias a los viajeros tenemos mucha historia gallística. La fiebre del oro provoco que mas de cien mil viajeros de todos los orígenes, principalmente norteamericanos, pasaran por Nicaragua, lo cual incremento la curiosidad por lo desconocido y lo “exótico” de muchos Europeos, Gringos, Cronistas y Diplomáticos, entre ellos: Pablo Levy, los Alemanes Julios Froboel, Wilhelm Heine, Alexander Von Humboldt, el Ingles Thomas Belt y el Norteamericano Ephraim George Squier. Y fue precisamente Squier (1821–1888), el primero en escribir sobre nuestra pasión y afición gallera en su obra “Nicaragua, sus gentes y paisajes”. Wilhelm Heine, llego a Nicaragua dos años después de Squier, en Julio de 1851 y se marchó en Julio de 1852. Era un pintor alemán nacido en la ciudad desde su viaje a Nicaragua, se realizo después de haber sido contratado por Ephraim George Squier para ilustrar sus crónicas con sus pinturas. Viaje que no pudieron realizar juntos por circunstancias especiales, murió en Alemania en 1885. Su obra sobre Nicaragua la titulo: “Impresiones de un pintor alemán en Nicaragua”.

En su obra, Wilhelm Heine expresa que: “Deseaba alcanzar Dipilto antes de que cayera la noche, y por ello emprendí nuevamente el viaje apenas los hombres y animales se habían recuperado un poco. Cuando pase por la plaza vi un gentío y por su estado de agitación y la atención que todos dirigían a un mismo punto, supe que algo fuera de lo común estaba ocurriendo en el lugar. Cuando llegue al lugar, vi que un par de gallos de pelea, eran los héroes de la escena, y el presente día, como me dijeron, había una pelea de gallos famosa en los alrededores. Hasta ese momento entendí claramente por que había visto en el camino a tanta gente cargando tablas sobre las espaldas, yendo atados sobre cada una de cinco a seis gallos.

Crianza del Gallo de Pelea

Un hombre a caballo venia incluso de mas de treinta millas de distancia, llevando sobre los cuatro extremos de su montura gallos en todas direcciones, dos gallos en el lugar de los asideros y dos mas en lugar de las alforjas. Los gallos no peleaban aquí con las espuelas que se acostumbran, sino con unas cuchillas pequeñas en forma de hoz, cuya afiladísima hoja saben sujetar algunos tan bien a la pata derecha de su gallo que ya para el primer encuentro, a menudo pierde una pata el contrincante.

En 1868, llega a Nicaragua Thomas Belt (1832–1878), entra al país a través de San Juan del Norte y el río San Juan; a su arribo al pueblo de Acoyapa, Chontales, el sábado 22 de febrero, el pueblo estaba de fiesta, ya que sus festividades patronales en honor a San Sebastián se celebran el 20 de enero. Thomas Belt, era un geólogo minero, naturalista y explorador ingles que vivió en Santo Domingo, Chontales, como superintendente de la Chontales mining company. En su obra “El naturalista en Nicaragua”, publicada en 1874, deja claro que todos los Nicaragüenses incluidos los curas, eran galleros.

Don Pío Bolaños Álvarez, en su obra “La ciudad trágica”, monografía de granada, señala que: “Otro celebre lugar de diversiones populares de Granada de aquella época era la riña de gallos. Se lidiaban estos en el patio de la casa de padre Santiago Solórzano, en domingos y días de fiestas, después de las doce del día, terminándose a las cinco de la tarde. La cancha era concurridísima por toda clase de gente... También el padre Solórzano cuidaba en La gallera sus gallos de lidia. El padre Solórzano, dueño de la gallera en la época a que nos referimos, vestido con balandrán de dril, se asomaba a veces a la cancha para ver cómo iba la lidia, pero la mayor parte del tiempo permanecía recostado en la hamaca de su cuarto fumando tranquilamente un puro de tabaco chilcagre, hoja criolla, muy fuerte y apetecida por los fumadores granadinos. Si nuestra memoria no es infiel, creemos que el padre Solórzano murió en 1893 o 1894, pero La gallera continuo, sin embargo, en su casa por muchos años después la gallera como el billar de la agapita eran dos de los lugares mas concurridos por la gente obrera de la vieja “Sultana del gran lago” en aquellos venturosos y alegres tiempos ya idos”.

Una cosa curiosa para nosotros como gallero y armador que nos deja claro e implícitamente estas crónicas sobre los gallos de Ephraim George Squier y Wilhelm Heine, es que los galleros de esa época armaban y ponían sus navajas en la pata derecha de sus gallos.

Según el legendario gallero, político e historiador granadino, nacido en Nandaime, don José Maria Zavala Abaunza: “Todos los gobernantes del siglo XIX fueron galleros”, sobre todo, los ocho presidentes de los “treinta años. También fueron grandes galleros los generales liberales José Santos Zelaya López y José Maria Moncada Tapia.”

Otra cosa que nos enseñan y recuerdan estas crónicas, sobre todo las de Ephraim George Squier y Thomas Belt, es que los curas eran grandes galleros e instigadores de los mismos, además de ser galleros finos, eran criadores e incluso tenían galleras y cuidaban sus gallos en las propias parroquias e iglesias, como fue el caso del padre granadino Santiago Solórzano.

1.5. Principales partes del gallo

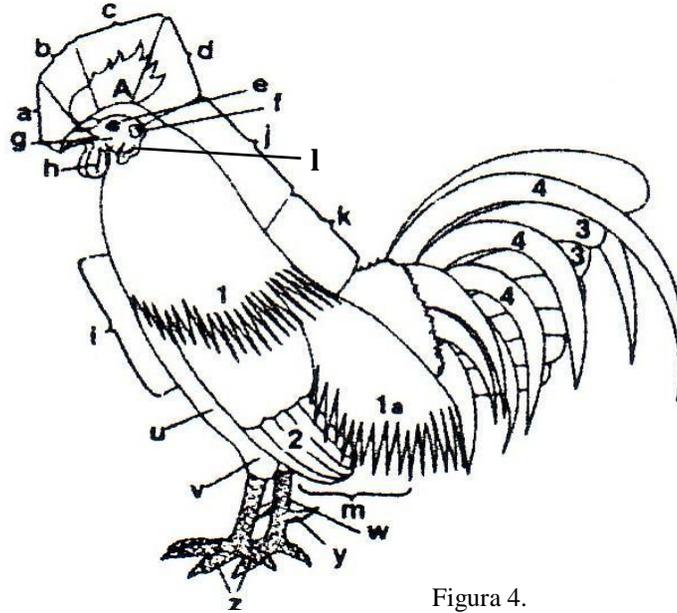


Figura 4.
Fotografía tomada de la revista
“gente de gallos” (Tapia, 2006).

- A. Cresta
 - a. Pico
 - b. Frente
 - c. Píleo
 - d. Occipucio (nuca)
 - e. Ojo
 - f. Oído
 - g. Mejilla
 - h. Barbas
 - i. Pecho
 - j. Cuello
 - k. Rabadilla o espalda
 - l. Orejilla
 - m. Ventre
 - p. Ala
 - u. Pierna
 - v. Articulación tibio – metatarsiana (codo)
 - w. Tarso metatarso
 - y. Espolón
 - z. dedos
- 1. Golilla
- 1a. Cariles (vaquerillas)
- 2. Oremiges primarias
- 3. Retrices
- 4. Rectrices (grandes y pequeñas honces) (guías)

1.6. Manejo

Antes de empezar con las explicaciones del manejo de los gallos de peleas, es necesario efectuar algunas aclaraciones, con relación a lo que son los gallos de peleas y; sobre todo a las personas, quienes son los que se encargan de su manejo.

Lo primero es entender que, no todas las personas que están en este medio son iguales. Entre una de las formas más sencilla de explicar esto, es marcar la diferencia entre **Gallero y criador de gallos**.

1.6.1. El gallero es aquella persona que solo se dedica a apostar con los gallos. Prepara a sus gallos para pelear y las apuesta fuertes sumas de dinero. Esto no significa que sean malos. Las anécdotas en este sentido son muchas y existe más de un gallero que antes de pensar en ganar dinero piensan en sus aves como parte de ellos y al ver que la derrota es inminente prefieren levantar a su gallo para salvarle la vida. Por otro lado, existen aquellos que no son así y como siempre sucede las malas impresiones corren más rápido (Salinas, 2002).

1.6.2. EL criador de gallos tiene un compromiso mas difícil, es el que se encarga de darles vida a estas impresionantes aves, es una persona que investiga y experimenta, se actualiza sobre la genética de los gallos, siempre pensando en mejorar a sus aves en belleza, fuerza, carácter, arrogancia, salud, entre otras características. Este trabajo requiere tiempo y, aun así, muchos no logran buenos resultados.

No existe mejor satisfacción para un criador que ver a sus aves enfrentarse a su rival y demostrando, en ese instante, el buen trabajo en su crianza. De no ser así, el criador lo lamenta mucho, pues, el menos culpable es el gallo de la ineptitud o mala fortuna del criador.

En el argot popular, los “Timberos” son aquellos galleros que se dedican a adquirir **gallos de combate**, recolectándolos de diferentes criaderos para poder competir en la cancha con la idea de llevarse un buen premio. Según el biólogo (Pedraglio 2006), toda una institución gallística en muchos casos “no son verdaderos aficionados a la gallística”.

Dentro del ambiente gallístico, aquellos que dedican tiempo a la Crianza de los Gallos de Pelea, son los que poseen un status mayor con relación al simple apostador. ¿Por qué? Por las horas invertidas, el esmero, la pasión, el trabajo y la frustración, que tienen que sobrellevar para poder mejorar el tipo de gallo que poseen.

Es por eso que se afirma que, los verdaderos galleros se hacen primero en el “criadero”, luego van a la cancha. Esto hace que la afición a los gallos sea verdadera, desde sus bases. Esto, en cuanto a la crianza y el complemento necesario, para el éxito de los galleros, son los **conocimientos**.

Esto se hace acudiendo a buena literatura, pues muchas veces, los mismos aficionados no saben qué hacer con sus propios gallos, y mucho meno sabrán que hacer con los de otras personas que no son mas que aficionados.

Crianza del Gallo de Pelea

Lamentablemente, existe otra situación; encontrar dentro de este medio, a muchos criadores o galleros que le cierran las puertas a los nuevos aficionados. Por eso, si usted es uno de los galleros que quiere que esta afición crezca, no le cierre las puertas a nadie que realmente esté interesado en éstas aves.

1.7. El de cancha y el reproductor

Un punto de partida al iniciarse en los gallos, es empezar con una buena cría o una buena base. La mayoría no sabe distinguir la diferencia entre un gallo “cancha” y un gallo “reproductor o padrote” o “de cría”. Este es el punto medular que definirá el éxito o fracaso de su afición.

Sabemos que por experiencias vividas que el gallo de cancha es el resultado de “1” fórmula genética que existe solo para ese cometido, para ser **“gallos de cancha o de combate”**.

En los últimos años los galleros, luego de una espectacular pelea desarrollada, compran los gallos importados pagando cifras exorbitantes. Todos desean que ese gallo transmita en sus gallinas esas cualidades, pero, esto es imposible, porque simplemente no han sido hechos para ellos.

Muchas veces la primera generación va muy bien; por ejemplo, si se cruza un Rhode Island, donde los ancestros de la raza tiene como componente el Malayo, todo irá perfecto, pero, después las cosas variarán un poco. Bien, al principio y finalmente un desastre. Hay que saber qué vamos a comprar.

¿Qué es lo que ocurre? Pues es muy sencillo. Cometemos el error de comprar o adquirir gallos que están elaborados para pelear y no transmitir en las siguientes generaciones esas cualidades. Son animales que han sido desarrollados para la cancha solamente. No son para ser empleados como **“reproductores”** (Salinas, 2002).

Cada vez que adquieran un gallo, deben asegurarse que éste les servirá como reproductor, y esto debe decirse a aquellos productores gallísticos que venden sus crías, para evitar frustraciones posteriores.

¿Y por qué no me sirve mi gallo de combate? Simple, esto es debido a que las características de esos animales sólo responden para peleas, y no soportan más cruces (con suerte puede irle bien la primera generación, pero cuando muera el gallo, se acabó todo).

Los mejores criadores de gallos del mundo aprendieron que, para mantenerse en la cima, era necesario desarrollar una fórmula casi matemática en la que el resultado fuera muy cerca de lo esperado.

Pero, para llegar a ello debían trabajar con animales Homocigotas (lo más cerca, no a lo puro) y no trabajar con animales Heterocigotas (animales con muchos cruces atrás que heredan o transmiten, cualquier, color o forma diferentes a la que posee los padres).

Crianza del Gallo de Pelea

Es por esta razón que, si de verdad se quiere empezar con esta afición es necesario evitar mezclar líneas o animales que traemos de cualquier lugar. Lo único que se va a lograr es, ampliar el espectro genético saturándolos de esta nueva formación genética y, ampliando por estadística, las probabilidades de producir genes negativos para nuestras crías.

El resultado no puede ser más triste: gallos que corren, pollos de una misma camada de colores totalmente dispares, formas heterogéneas, estilos de pleito disímiles, formas de caminar inexplicables, ningún rasgo al cantar, entre otras (Salinas, 2002).

1.8. Los trabajos genéticos

El buen trabajo genético, a partir de homocigotos, fue desarrollado en su máxima potencia por las grandes corporaciones internacionales del sector avícola, donde los cruces están desarrollados por las computadoras.

Gracias a este proceso se manejan y controlan los genes. Así se desarrollan las grandes líneas de carne y huevo. A ellas se las denomina “abuelas” o “madres” y, el producto del cruce, entre diferentes razas que aportan las características deseables, o sea, las que buscamos, dan el animal deseado. Esta es una de las razones de porqué estas madres son celosamente cuidadas sin acceso al público.

Lo mismo ocurre con cierto grupo selecto de criadores de gallos de combate que, en el ámbito internacional, lograron entender que esta era la única manera de poder desarrollar un producto para cancha “estable”, de características fijas y transmisibles por generaciones.

Si esto se promoviera, podríamos ver las mismas características de los gallos por décadas. Cada vez que salen esos gallos a pelear, son identificados, no solo por su forma, sino por su tipo y estilo de pleito. Por ello, se reconocen y usan grandes crías, pertenecientes a grandes criadores, que se hicieron conocidos por las cualidades que caracterizaron a sus animales; y que, se mantuvieron en vigencia por muchos años. Esto nos indica la importancia de trabajar con animales nuevos y puros; con casta y que transmitan las características que deseamos. Así las operaciones matemáticas serán muy simples y realistas. Entonces recién podremos decir que controlamos la cría.

Crianza del Gallo de Pelea

1.9. El aporte de las razas

Cada raza otorga ciertas características que, bien unidas, otorgan a su dueño satisfacción. Pero, aunque el trabajo sea arduo, debemos entender que los resultados no van a ser de un día para el otro.

Entre algunas de las características que otorgan, las diferentes razas base, a la hora del cruce:

- **Fortaleza, resistencia y velocidad:** Asil
- **Velocidad, poder y vehemencia:** Old english game
- **Coraje, puntería y vuelo:** Tifino
- **Capeo, juego, vista:** Sumatra (tercer cruce)

No hay por que desanimarse si los resultados no son inmediatos, este trabajo es arduo (Salinas, 2002).

1.10. La búsqueda del criador y del producto ideal

Ahora, el hecho de saber combinar los cruces es un arte. Es verdad, la gallística es un arte. Los criadores que tienen talento, son los que mejores resultados obtienen. Debemos de iniciar primero con la adquisición de buenos ejemplares (invertir en buenos animales y buenas instalaciones). Y además de arte y talento, debemos observar y hacer un seguimiento. Esto nos ayudará a orientar a nuestras crías y mantener un orden y vigencia. También deben tomarse en cuenta:

1. Orden y limpieza. Son factores que ayudan a prevenir desastres a futuro.
2. La paciencia es muy importante, ya que como dije antes. los latinos somos de plazos cortos. Todo lo queremos a corto plazo. Por ello es que, ante nuestro capricho, vemos pelear en las canchas, pollos de pocos meses de edad; a los que aún, no les ha picado la muda de verano.
3. La prudencia. Hablar lo necesario, no exagerar, ni vender más de lo que se tiene en cuanto al gallo que se posee o se está criando, si es que no se quiere tener una mala fama desde el inicio.
4. Perseverancia y confianza. Sí estamos seguros de lo que estamos haciendo es bueno, hay que seguir insistiendo. Nos caemos y nos volvemos a levantar.

Para poder obtener nuestros mejores resultados vamos a cruzar, probar, eliminar, volver a probar, seleccionar, eliminar, así sucesivamente. Finalmente, cuando ya estemos listos, podremos dedicarnos al momento de preparar y entrenar bien a los animales (Salinas, 2002).

1.11. Al comprar un gallo

Lo que debe tener en cuenta es: ¿cómo se ve? y ¿qué tiene por dentro?

1.11.1. ¿Cómo se ve?

Al ver, estos gallos son muy bonitos y todos quisiéramos tenerlos en nuestras galleras. Es difícil entender cuando uno quiere comprar un gallo que lo que uno obtiene no es un gallo puro. Lo más importante para saber de un animal que compramos es: **¿quienes son sus padres?** Cuando escuchamos de los caballos de carreras sabemos que es hijo de “Mr Ganador” un caballo que ganó «tantas» carreras y que tuvo «tantos» hijos que fueron muy ganadores y entre otros aspectos. O sea que, nos estamos refiriendo a las líneas sanguíneas que originaron nuestros animales. Los que se dedican a perros o a caballos o a cualquier otro animal para criar hacen lo mismo (Salinas, 2002).

Aún, si nosotros pensamos en alguna persona, que es muy pasiva, nos vamos a dar cuenta que sus hijos, y a lo mejor sus nietos, tienen esa forma de ser; por el contrario, los que son muy arrebatados los vamos a identificar con esas características en sus familiares. Es decir estas características son heredables, que pasan de padres a hijos.

Esto es genética, o sea las leyes de la herencia. Pero esto toma estudiar bastante tiempo, para poder predecir que tal resultará la cruce que estoy haciendo.

Ahora vamos a aterrizar este punto. El animal que nosotros compramos debe haber pasado por un proceso similar, alguien tuvo que hacer esta tarea de selección para que fuera el gallo que actualmente estamos viendo.

Lo que uno paga, cuando compra un animal, es la reputación del criador por todas las peleas ganadas, la selección que ha estado haciendo para llegar al animal que nosotros queremos, el comportamiento de sus animales en distintas manos, y en fin, varias características que hacen un criador **honesto**. Por eso, los animales a los que nos referimos al decir que es un Kelso o un Hatch, son animales de ciertas características que, en cierto tiempo identificaron a un criador y, se les dio el nombre de su criador.

1.11.2. ¿Qué trae por dentro?

Vamos a hacer referencia a lo que son los pollos de engorda. Aunque hemos escuchado que nada tienen que ver con los gallos de pelea, hay que entender que el origen siempre es el mismo, sólo que se fueron diferenciando de acuerdo al ambiente que los rodeaba.

Los pollos de engorde que nos comemos, vienen de unos reproductores que compramos y los ponemos a producir huevo, que incubamos y nos da el pollo de engorde que es un **híbrido**. Lo mismo sucede con los gallos de pelea, los reproductores vienen de unos progenitores que no tenemos, y que al final, sólo nos venden los reproductores (Salinas, 2002).

Crianza del Gallo de Pelea

Pero a diferencia del otro tipo de gallo, en estos progenitores existe la línea macho línea hembra. O sea que, los machos de una línea se utilizan y las hembras no, y lo mismo pasa con la línea hembra, las hembras se usan y los machos no. La unión de dos líneas diferentes nos da un **hibrido**, que es lo que se utiliza para pelear en los ruedos.



Figura 5.
Gallo Sumatra con Rahamur. Fotografía tomada
en el criadero “El Carmelo”.

2

INSTALACIONES

- Instalaciones
- Los corrales
- La graduación del calor para los pollitos
- El bebedero
- El comedero
- Instalaciones durante la reproducción
- La bodega



Figura 6. Instalaciones del criadero rancho la Misión (México).

Fuente:

<http://www.rancholamision.com.mx/instalaciones/instalaciones.html>

Instalaciones

2.1. Instalaciones

Este es un tema muy importante para los que quieren iniciar su criadero de aves de combate; lo primero, es tener en cuenta que se necesita como mínimo lo siguiente: dinero, tiempo, dedicación, paciencia, espacio y, lo más importante, respeto para estos animales (Salinas, 2002).



Figura 7. Cridero la Misión (México)

Fuente: <http://www.rancholamision.com.mx/instalaciones/instalaciones.html>

Estas son características que de preferencia deberán tener tus instalaciones.

1. Áreas verdes.
2. El piso deberá drenar rápido para evitar encharcamientos.
3. Pasto de primera, evitando la formación de hierba no conocida
4. Libre de insectos y roedores.
5. Perchas cómodas y calientes en donde pueden dormir las aves.
6. En el área de reproducción deberá tener el espacio suficiente (ver la nota con relación a reproducción)
7. Tierra para que el ave pueda limpiarse.
8. Techos para que estas se puedan cubrir de las lluvias.
9. Nidos adecuados (ver lo concerniente en reproducción)
10. Bebederos y comedores suficientes para abastecer a todas las aves.
11. Evitar excrementos de perros y gatos.

En el caso de no contar con todas estas instalaciones se podrá implementar:

1. Rascaderas de no menos de 70 cm².
2. Adminístrales como complemento alimento verde, espinaca o lechuga.
3. Tener un espacio con tierra para que el ave se limpie.
4. Mantener lo más limpio posible el lugar.
5. Sacarlos a tomar el sol por lo menos 4 horas diarias

Después de tomar en cuenta esto, es muy importante, no criar más aves de las que se pueden atender, es mejor tener cinco bien cuidadas, que diez en mal estado.

Instalaciones

2.2. Los corrales

Prepara un espacio destinado para las aves. Se recomienda instalar corralitos para albergar un trío (1 gallo y 2 gallinas) como mínimo. Los corrales pueden ser de un área de 1 m x 2 m y altura de 1.5 m a 2 m, dependiendo del espacio disponible (depende también del tamaño de las aves) y de la comodidad del usuario.

Coloca una mezcla de arena gruesa más tierra de jardín (50% / 50%) a unos 10 cm de altura de tierra, puede ser también, viruta de madera. La idea de usar tierra de jardín es la de mantener el suelo caliente y evitar que las aves se enfríen derivándose en enfermedades. Por ello, el corral debe tener un zócalo de 15 cm de altura como mínimo.

Tener un comedero y bebedero de aluminio preferiblemente, sobre una base con una altura de 15 cm sobre el nivel del suelo. Procurando que éstos dos se encuentren fuera del corral, y que ellos saquen sus cabezas a través de las rejillas.

2.3. La graduación del calor para los pollitos



La forma de observar si los pollitos están con frío, es ver si éstos tienden a juntarse en un grupo debajo del foco, aplastándose entre sí. Si éstos están con mucho calor, tienden a ubicarse hacia las paredes; en este caso, hay que graduar la altura del foco (subir, bajar ó cambiar, a uno de menor cantidad de watts).

Lo normal es cuando están distribuidos en forma pareja en todo el piso. Gradualmente se deberá bajar el calor a medida que pasen las semanas (necesitan menor calor). Evitar la humedad y mucho viento, pero es importante la buena ventilación (Salinas, 2002).

Figura 8. Pollitos Trifinos

fuelle:

<http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html>

Instalaciones

2.4. El bebedero

Debe ponerse un plato, no profundo, con agua, para evitar que se ahoguen o que se mojen mucho, cuando aún son muy pequeños. Durante los primeros días hay que echarle una cucharada de azúcar/litro (2 a 3 días), para darle más calorías y fuerza al pollito podemos adicionarles una combinación de antibiótico de amplio espectro: Tetraciclina y Neomicina. Eficaz contra bacterias que causan enfermedades respiratorias y gastrointestinales, asociado con vitaminas A, D, E, B 12 y K 3 (Antibiótico en el agua por 5 días). Luego, si uno desea agregarle vitaminas, usar una formula completa de vitaminas hidrosolubles, liposolubles, minerales, sacarosa, complementada con Metionina, consiguiendo un gran efecto frente a los requerimientos metabólicos más exigentes de vitaminas, minerales y energía. A medida que los pollitos crezcan uno debe de ir cambiando el bebedero, usando uno de mayor volumen (según requerimiento de las aves) y lavarlos bien todos los días (Salinas, 2002).

Los comedores y bebederos deben colocarse lejos del sol y ligeramente altos, para evitar que se contaminen con heces o tierra. Se deben poner a la altura del buche de las hembras.

2.5. El comedero

- 1) Al inicio, extiende los alimentos durante los primeros 2 días sobre el papel periódico, para que los pollitos aprendan a comer.
- 2) Luego, colocar comederos bajos para que estén al alcance de los pollitos (tercer día).
- 3) Limpiar a diario los restos (sobras) para que no se formen hongos, ni se fermente el alimento.
- 4) Como preventivo abrir una cápsula de antibiotico (amoxicilina), espolvorearlo sobre el alimento o agua durante 3 días (para evitar contaminación de salmonellas contraídas en incubadoras; ya que, muchos criadores suelen usar la misma máquina llevando en los huevos problemas de sus criaderos).

2.5.1. Mezcla para el piso o cama de los corrales o casilleros (fórmula inglesa)

- 1) Preparar una mezcla que servirá hasta para cuando sean adultos. 30 % de tierra de jardín, 25 % de arena gruesa, 25 % de paja de arroz picada (tamaño de un dedo) 10 % de carbón semimolido. Esta mezcla dura varios años, si se mantiene limpia, recogiendo las plumas y desinfectando, fumigando periódicamente.
- 2) Otra opción es: Colocar una cama de viruta (nunca aserrín), mezclada con tierra de jardín (50%/50%). Esta mezcla produce el calor necesario y además absorbe la humedad, evitando que la cama este mojada. Al final de cada 3 meses esta, mezcla se puede utilizar como abono para el jardín.

Procurar que cada vez que se moje parte de la cama, tratar de retirarla y colocar tierra de jardín.

Instalaciones

2.6. Instalaciones durante la reproducción



Figura 9.
Gallo padrote, Giro Hatch de propiedad del Sr. Raúl Flores.

Después de haber seleccionado a nuestros reproductores debemos brindarles instalaciones adecuadas, las aves deben sentirse cómodas y reconfortantes. Con el espacio suficiente tanto para ejercitarse como para poner huevos, en el caso de las gallinas. Es incuestionable que la mejor opción es la libertad en áreas grandes y con mucho follaje verde; sin embargo, no siempre se cuenta con esos espacios (Salinas, 2002).

Resulta recomendable entre otras mediciones, lo siguientes:

- 1) Las medidas del corral deberán tener, por lo menos, 1 m² por cada animal y una altura de 3 a 4 m, con un perchero; el cual servirá para ejercitar las alas de las aves y además de dormitorio durante las noches.
- 2) El piso deberá tener tierra o pasto, en el mejor de los casos, siempre y cuando drene el agua adecuadamente.
- 3) Es muy recomendable que tengan acceso a pasto u otro follaje verde para que reciban los nutrimentos que estas dan, de no ser así, es importante que usted se lo subministre, puede ser espinaca, entre otros.
- 4) El corral deberá permitir el acceso a los rayos del sol; ya que, estos son fuente importante de vitamina “D” la cual es necesaria para la obtención de calcio y fósforo.
- 5) Los nidos deberán estar colocados lejos del alcance de roedores u otros depredadores; así como, contener una cama de paja de por lo menos 5 cm. Dichos nidos deberán ser diseñados para poder recolectar los huevos y limpiar los nidos, sin alterar a las aves.
- 6) Es importante que tengan acceso a arena suelta para que se puedan asear.
- 7) Revisar, que no tenga corrientes de aire durante la noche y menos que el agua entre a los nidos; ya que esto provoca exceso de humedad y por ende enfermedades.
- 8) Antes de colocar a las aves en su área de reproducción, es muy importante, desinfectarla perfectamente.

Instalaciones

2.7. La bodega

La bodega debe estar muy limpia y proteger perfectamente los granos contra los roedores y la humedad, la que propicia el desarrollo de hongos que producen intoxicaciones. Es conveniente poner en un barril de metal los granos grandes (maíz, sorgo, trigo, avena, chícharo verde, maíz palomero); en otro, los granos pequeños (linaza, mijo rojo y mijo blanco), en los otros la harina (de pescado, carne y hueso).

Asimismo, es conveniente almacenar en botes de plástico la miel de abeja, el girasol (que no se pueden revolver con los granos grandes por que flota cuando se lava y se desperdicia mucho), también el fríjol de soya, que lleva un tratamiento distinto.

En cada bote o barril hay que ponerle un letrero que contenga lo que diga lo que contiene. En otra área, se deben tener ganchos para colgar los racimos de plátanos u otros alimentos (Salinas, 2002).

3

REPRODUCCIÓN

- Reproducción
- Apareamiento
- Inseminación artificial
- Los huevos
- Incubadora
- Elección de crías
- Selección de reproductores
- Genética básica



Figura 10. Gallina de línea Trifino.
Fuente: <http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html>

Reproducción

3.1. Reproducción

La cría de los gallos para el combate requiere un esfuerzo individual en lo que se refiere a reproducción.

La capacidad del criador para reconocer y obtener los ejemplares que posean las mejores características, será lo que va a determinar la calidad de la cría. Tanto el gallo como la gallina, deben ser descendientes de buen linaje y proceder de familias que hayan demostrado su fineza y habilidad combatiente en el palenque.

Estos individuos deben poseer en lo mínimo las siguientes características:

3.1.1. Primero: Fineza

Valor; Una determinación incesante para matar al oponente.

3.1.2. Segundo: Prepotencia

Deben ser capaces de transmitir las mejores características a sus hijos e hijas. No importa cuánto dinero pagó por estos ejemplares, si no producen buenos pollos, deshágase de ellos.

3.1.3. Tercero: Salud

Vigor, robustos, con buen apetito y siempre agresivos. Es una de las características más importantes que deben poseer los ejemplares para la cría. Sin ella no se lograrán buenos resultados, pues no podrán producir descendientes sanos. Si insiste en criar pollos de padres débiles, flacos, y mal emplumados tendrá resultados desastrosos.

3.1.4. Cuarto: Fuerza

Tanto el gallo como la gallina deben poseer esta característica para poder transmitirla a sus descendientes. Necesitan tener la fuerza necesaria para poder utilizar las armas con las que se van a jugar e infringir el daño necesario para derrotar al contrincante.

3.1.5. Quinto: Habilidad de cortar

Sumamente importante, porque si no cortan, no ganan. No importa que otras cualidades posean. Las peleas las ganan los ejemplares cortadores. Si los padres no poseen esta característica, no se la pueden impartir a los hijos.

Como pueden ver, estas características son generales. Hay también características: físicas y del estilo de pelea que deben tomarse en cuenta, dependiendo del arma con que se propone pelear el gallo.

Las características puramente físicas se refieren al tipo de cuerpo que deben poseer (redondo y con buena musculatura), la estatura (que no sean chaparros), los ojos colorados y vivarachos, las plumas amplias, abundantes y brillantes (Salinas, 2002).

Reproducción

En el estilo de pelea, queremos seleccionar ejemplares que sean rápidos, cortadores y muy agresivos. Que no busquen la mordida; que siempre estén sobre el oponente, disparándole en cada oportunidad si es que se van a pelear en navajas de filo, o navaja redonda americana.

3.2. Apareamiento.

La mayoría de los criadores realizan los cruzamientos en los meses de enero, febrero, marzo y abril, la razón es que se espera que para la temporada de lluvias las crías estén lo suficientemente grandes para soportar enfermedades a causa de humedad y el frío; en los meses finales del año, en el trópico, la mayoría de las aves se encuentran en cambio de pluma y no es recomendable realizar las cruza en esta etapa.

Es muy importante darles una alimentación bien balanceada desde antes de juntar a los reproductores, si queremos tener aves de calidad debemos tener reproductores sanos. El apareamiento de las aves se realiza varias veces al día, no siempre exitosa, ésta unión sin embargo, tampoco es necesario que el gallo este siempre con la gallina. Se puede poner con las gallinas uno o dos días a la semana según sean los resultados.

En un lote de reproductores siempre existirá una gallina líder y, en la mayoría de los casos, es la primera que es pisada por el gallo. Tiende además, a ser muy prepotente originando riñas en los corrales, esto es normal, solo tiene que estar al pendiente de que no salgan lastimadas. Si desea tener un mejor control de sus crías, es bueno hacer cruza individuales; de tal forma que, sabrá quien da los mejores resultados. Igual forma si tiene demasiadas gallinas con un solo gallo, existirán muchas riñas y tensiones. Lo principal es tener paciencia y ser honesto para aceptar los aciertos y los errores (Salinas, 2002).

3.3. Inseminación artificial

Hay algunos gallos que con el tiempo pierden la capacidad de subir y cubrir a sus gallinas, ya sea por la edad o por el peso, es por eso que; hoy en día, se ha generalizado la inseminación artificial (Tapia, 2007).

3.3.1. La recolección del semen: el material seminal del gallo es un producto puro sin mezcla de secreciones glandulares; ya que no existen glándulas anexas propias dichas al aparato genital masculino.

Para la colección, el operador debe ser paciente, acostumbrar a sus aves a tener confianza, y elegir el lugar mas adecuado y tranquilo. Para obtener el semen del gallo se pueden utilizar tres sistemas.

Reproducción

El normal Americano (masaje rectal), *el de Ishikawa* (por medio del colector cloacal) y, por electro eyaculación. El *método estímulo eléctrico* ensayado por Serebrovsky y Sokolovsky (1934) ha dado resultados prácticos. Otra forma de obtención se basa en el sacrificio previo del gallo recogiendo los espermias de los bulbos eyaculadores. Este método fue empleado por Ivanov (1914). La técnica del masaje se utiliza con frecuencia y es fácil adquirir destreza (Tapia, 2007).

Los masajes en el abdomen del macho permiten la erección de la estructura fálica y la papila, las cuales son porciones terminales del conducto deferente protegido de la cloaca. Los pliegues linfáticos se ponen tumescentes debido a los estímulos provocados por los masajes y de estos pliegues una cantidad variable de fluido transparente es obtenido cuando el semen es extraído (Lake y Stewart, 1978; Lake, 1981; King, 1981).

La dilatación de las papilas copulatorias es mucho mayor en machos tipo carne, que de tipos postura, resultando mayor cantidad de fluido transparenten y la colección, con una reducida concentración de espermatozoides (Tapia, 2007).

3.3.2. Procedimiento de inseminación artificial (El normal americano)



Figura 11.



Figura 12.



Figura 13.



Figura 14.

Reproducción



Figura 15.



Figura 16.



Figura 17.



Figura 18.

Reproducción



Figura 19.



Figura 20.



Figura 21.



Figura 22.

Figura 11. Seleccione las aves a cruzar. Figura 12. Busque y utilice una jeringa con una manguerita apropiada como la de la fotografía. Figura 13. Agarre y sujete bien el Gallo. En las figuras 14, 15 16, 17, 18, 19, 20. Se observa como debe estimularse al gallo hasta lograr su eyaculación, obteniendo su esperma para sustraerla higiénicamente con la jeringa. Figura 21. Se sujeta y se estimula bien a la gallina para que este preparada para recibir la inseminación. Figura 22. Se introduce la jeringa a una profundidad de 3 o 4 cm (Tapia, 2007).

Reproducción

3.4. Los huevos

3.4.1. Recolección

Este tema es muy importante, pues, si no tenemos un control estricto en la recolección del huevo, será difícil, tanto, su incubación, como, el control e identificación del producto.

Por tal motivo resulta importante observar los siguientes puntos:

- 1) Revisar dos o tres veces al día los nidos, para mantener un perfecto control en nuestros corrales.
- 2) Limpiarlos y desinfectarlos, continuamente, porque los huevos son muy delicados y pueden sufrir cualquier desperfecto.
- 3) Sacar el huevo con las manos limpias. Para evitar riesgos de contagio de haber alguna enfermedad por manipulación.
- 4) Al recolectar se deberá revisar si el huevo está sucio o quebrado, “no se recomienda lavar un huevo muy sucio”.
- 5) El lavado del huevo se realiza con agua simple y tibia, secándolos inmediatamente con un trapo limpio.
- 6) No deberán hacerse movimientos bruscos.
- 7) Estando el huevo limpio y seleccionado para la incubación debe marcarse con un lápiz del lado de la cámara de aire con los siguientes datos: fecha, lote o número de gallina en su caso.
- 8) Los huevos deben ser uniformes, huevos muy chicos o muy grandes no son incubables.
- 9) Deberá colocarse en un lugar fresco, a no menos de 10 °C, ni mayor a los 18 °C.
- 10) Deberá ser colocado con la cámara de aire hacia arriba, es decir, con la parte ancha arriba para su almacenamiento o transporte a la incubadora. En tiempo de calor, es recomendable, mantenerlos en una cama de tierra fresca, así, mantendrán una temperatura adecuada (Salinas, 2002).

Reproducción

3.4.2. Selección

Entre los defectos o casos que hacen un huevo no incubable

- a) Huevo muy sucio y viejos
- b) Padres enfermos y no fértiles.
- c) Mala alimentación de los reproductores.
- d) Exceso de humedad en los nidos, provocando el crecimiento de hongos.
- e) Huevos rotos o picados por las aves.
- f) Huevo con fisuras.
- g) Huevo con estrellas por impactos.
- h) Desarrollo anormal de la pared del huevo, se presenta en aves inmaduras y gran cantidad de sales en la dieta.
- i) Textura rugosa provocada por bronquitis.
- j) Heces y sangre provocadas por inmadurez y poco desarrollo en el hueso de la pelvis.

La fertilidad del huevo se determina bajo los siguientes aspectos:

Estos puntos, son posibles verlos por medio de la iluminación a de un foco.

- a) Cascarón sólido y finamente porosa.
- b) La yema debe ser poco visible y no debe tener mucho movimiento.
- c) La cámara de aire no debe tener más de 4 mm de profundidad.
- d) La clara debe ser firme lo cual lo podemos observar en el lento movimiento de la yema.

3.5. Incubadora

Actualmente encontramos en el mercado gran cantidad de modelos de incubadoras; las hay eléctricas, de gas, automáticas y semiautomáticas, cual sea el modelo, deben regirse por estándares de manejo como son:

- El desarrollo del embrión es de 21 días. Del primer día al día 17, se recomienda de 37.07 a 38 °C con una humedad de 55%.
- Del día 18 al 21 día, se recomienda una temperatura de 37 °C con una humedad de hasta 80%, para evitar que los pollos se peguen en el cascarón.

La mayoría de los defectos de incubación residen en una mala temperatura, exceso de gas o químicos desinfectantes.

Por tal motivo, siga los consejos que vienen con el manual de uso. Si las incubadoras correctamente, siguiendo las instrucciones del fabricante, es difícil que se presenten problemas (Salinas, 2002).

Reproducción

3.6. Elección de crías

Durante mucho tiempo hemos visto gallos ganadores en todas las armas, y al ver uno de estos gladiadores, lo primero que queremos hacer, es tenerlo a cualquier costo, para usarlo en nuestra cría. Ya sea; por medio de él mismo, que hemos visto pelear, o una pollona que sea hermana de éste para ponérsela a nuestro semental.

Usamos muchas tácticas para sacar nuestras crías, quizás hasta nos conformamos con una parvada de pollitos que vengan de este coloso, pero alguna vez nos detenemos a pensar, ¿qué es lo que hace a este gallo ser un ganador?

La experiencia de muchos galleros nos dice que hay cualidades y defectos que tienen todos los gallos, y somos nosotros, los que tenemos que saber escoger a los buenos y eliminar a los malos (nunca enamorarnos de un animal), porque si no lo hacemos nosotros de gratis, algún otro gallo, que fue bien escogido, nos hará el favor pero nos costará muy caro.

Cualidades que debe tener en cuenta para escoger a sus próximos gallos de cría:

Bravo. Cuando decimos bravo, no quiere decir que muerda hasta al dueño; sino que, aún con la muerte encima, se agrande y busque, una buena mordida y una buena estocada, para derrotar a su oponente.

Cortador. El gallo de cría debe tener un corte mortal; es decir que, si ha peleado, las peleas las termine con heridas muy nobles a su rival.

Picador. Es muy importante que el gallo mantenga a su rival a distancia, que sea fino de boca, que repita bien, y que, al sentir al contrario, dispare las patas.

Capacidad para Resistir las Heridas. En esta parte, el animal, nos debe mucho a nosotros tenemos que saber que un pollo que no está bien alimentado y no está saludable, no podrá aguantar heridas nobles.

Altura. Escoja para semental, a un gallo que tenga altura, extremidades largas pero no exageradas. Que siempre esté aventajado en tamaño para con sus contrincantes, que esté balanceado, pero, que no sea muy grande porque parecerá un avestruz. El tamaño proporcional es muy fundamental que lo hereden las parvadas de pollitos.

3.7. Selección de reproductores

Para tener aves de primera calidad es indispensable saber seleccionar a los reproductores; tal vez, esta es la tarea más difícil de toda. Podemos tener al mejor gallo del mundo y cruzarlo con una gallina de primera y los resultados pueda que sea de lo peor. Esto se debe a que, no basta la calidad del gallo para pelear y la finura de la gallina; lo importante es que, estos animales tengan la cualidad de transmitir a sus hijos todas esas características.

Reproducción

La capacidad del criador para seleccionar a sus aves es algo que requiere experiencia, paciencia y mucha observación. La suerte no existe y los resultados son cuestión de trabajo y de hacer bien las cosas, así que, uno debe tener la capacidad de buscar todas esas circunstancias que nos den ventaja, si pensamos que todo es resultado de la suerte siempre estaremos a expensas de ella. En esta parte, daremos mas consejos para la selección de los reproductores, no sin antes decir que, nadie es dueño de la verdad y que es responsabilidad del criador o gallero informarse y crearse su propio criterio.

Es aconsejable juntarse, desde un principio, con criadores experimentados, buscar en ellos sus consejos y conseguir sus aves. Es muy posible que al inicio no les vendan lo mejor en calidad pero al menos tendrán la seguridad de que esas aves tendrán algo de sangre de lo mejor que ellos crían.

3.7.1. La gallina

Lo primero es saber que tipo de gallo es el que queremos criar, a partir de eso, empezaremos con la búsqueda de las aves, en este caso, hay que comenzar con la gallina.

Un gran porcentaje de criadores que fracasan se debe a la poca importancia que le dan a la gallina, piensan que solo basta un buen gallo ganador y que transmita sus cualidades siendo esto falso; lo primero es conseguir una gallina que tenga buena sangre y cualidades extraordinarias, no por nada los criadores prefieren a las hembras, mucho más caras, que el mismo gallo.

Siempre que busque a una gallina para iniciar su reproducción debe observar los siguientes aspectos y cualidades del ave:

- a) Plumaje bien cuidado (nos dará la primera muestra de una buena crianza).
- b) Pechuga amplia y bien definida muscularmente.
- c) La cresta y barba deberán tener un color rojo, vistoso, siempre y cuando no estén durante el cambio de pluma.
- d) Cabeza con un buen perfil triangular con pico corto y poca emplumada detrás de la cresta.
- e) Ojos prominentes y brillantes con el iris color naranja.
- f) Abdomen ancho y no duro.
- g) Cloaca húmeda, de color rosado y no angosta.
- h) La arrogancia de la gallina es muy importante, no queremos obtener crías de poco carácter.

Estos son los aspectos más importante que tomar en cuenta, sin embargo, existen otras características que no dejan de ser importantes, y que, solo teniéndolas a la vista podrás admitir o rechazar según sea su gusto.

Reproducción

3.7.2. El gallo

El primer consejo que siempre se habla del gallo para reproducción es: “nunca seleccionen un gallo que nunca han visto pelear”; si compramos un gallo las frases que escucharemos del vendedor serán “este gallo es el mejor”, “que buena compra realizó”, “sólo lo vendo porque no tengo dinero, si no...”, en fin, todo eso no sirve de nada sino lo comprobamos por nosotros mismos. Es muy difícil seleccionar un buen gallo y es muy fácil engañarnos a nosotros mismos haciéndonos falsas ilusiones.

En muchas ocasiones tenemos un gallo que cumple con todas las expectativas, lo malo es que no siempre transmiten a sus hijos esas características.

Estos son algunos de los puntos que hay que tomar en cuenta, sin embargo siempre, la última palabra la tendrá el gusto de cada criador.

- a) Gallo de buen tamaño, esto no significa que este gordo.
- b) Buen plumaje.
- c) Ojos prominentes y con iris color naranja.
- d) Color, rojo brillante en la cara.
- e) Relación adecuada entre patas y cuerpo.
- f) Pechuga amplia.
- g) Que las patas no sean rectas (codos deber estar un poco metidos).
- h) Que su porte natural (parado), sea alto.
- i) De dorso ancho.

3.8. Genética básica

Los genes o factores hereditarios, están situados en los cromosomas, los cuales tienen la información hereditaria, estos están en el núcleo de las células del organismo. En las gallinas y demás organismos superiores, estos cromosomas se encuentran apareados, representando un gen por dos alelos, cada alelo está ubicado principalmente, frente uno de otro en un lugar llamado locus. En cada uno de los cromosomas del par, cuando estos alelos del gen son iguales se habla de un gen homocigoto, células o alelos iguales. El individuo portador produce gametos o células sexuales con un gen homocigoto en su locus, a esto se le llama homocigoto, (produce gametos iguales) si los genes de un mismo locus son diferentes se dice que el gen es heterocigótico (produce gametos diferentes). Los caracteres dominantes se manifiestan en estado homocigoto o heterocigoto, pero los recesivos se manifiestan en el estado homocigoto. No todos los cromosomas son iguales en cada uno de ellos, hay un número indeterminados de genes, donde controlan un número indefinido de caracteres (Salinas, 2002).

Reproducción

Los gallos de pelea tienen cromosomas de dos tamaños: los grandes o macro cromosomas que en el gallo son 6 pares, los pequeños o micro cromosomas, que son 36 pares de cromosomas; en total, los cromosomas del gallo son 71 cromosomas. Los cromosomas sexuales son macro cromosomas y determinan el sexo del gallo. Es un solo par, el macho tiene cromosomas Z, en fórmula cromosómica es ZZ. En la hembra, estos cromosomas son diferentes, morfológica y dimensionalmente, uno de ellos en tipo Z, el otro es más pequeño y aparentemente infuncional conocido como cromosoma W. La fórmula de las hembras es ZW, el W se considera inactivo, porque, los alelos recesivos presentes en el cromosoma Z, de la hembra, se manifiesta en este sexo, como si fuera dominante ya que no existen ningún alelo que contrarreste su acción.

Los espermatozoides del gallo contienen cromosomas Z, las gallinas tienen 2 tipos de óvulos con cromosomas Z que dan macho, y los portadores con cromosomas W que dan hembras. Los genes localizados en el cromosoma Z, como los genes B-O-ID+, se heredan de forma diferente de la del resto de los genes.

3.8.1. Consaguinidad

Cruzamiento entre individuos, emparentados para buscar la sangre de un progenitor excepcional.

Este cruzamiento tiene inconvenientes, al hacerlo, produce una afectación llamada depresión consanguínea que se agudiza entre más cercanamente emparentados se encuentren entre sí, los reproductores apareados y, cuanto mayor sea el número de generaciones consecutivas de apareamiento de este tipo.

La consaguinidad produce un incremento en la cantidad de alelos homocigotos (iguales) a expensa de una reducción de alelos heterocigotos (desiguales) los genes que producen afectaciones hereditarias son recesivos (homocigosis). Los apareamientos consanguíneos aumentan bruscamente estas posibilidades.

El aparear entre sí, dos hermanos completos, un gallo con su hija, su descendencia tiene una probabilidad de 25% de reunir alelos idénticos, su coeficiente de consaguinidad es de 0.25, si se aparean medios hermanos se obtiene la descendencia con una consaguinidad de 0.125. Al aparear dos hermanos completos incrementa muy rápido este coeficiente y al cabo de tres generaciones de este tipo de cruzamiento se obtiene un valor de 0.50, con esta consaguinidad, en algunas familias, la reproducción puede hacerse muy difícil o imposible.

Con cruzamientos de incrementos pequeños de la consaguinidad por generación se alcanzan en mayor plazo (involucrando más animales parientes) los mismos objetivos de cualquier carácter hereditario pero reduciendo los efectos negativos, cruces con (medios hermanos, tío, sobrino) triples medios hermanos, (primos hermanos) (hermanos primos). A esto hay que agregarle una selección muy estricta en los gallos de pelea. Pedigrí de gallinas y por los hijos.

Un gallo de calidad debe tener la capacidad de sostener indefinidamente la disposición combativa, esto es la calidad más apreciada en el gallo y el indicador más objetivo de la agresividad o ley de un gallo (clase).

Reproducción

Las hembras se escogen por la actuación de sus hermanos, primero su pedigrí (ancestros) y por los hijos que producen.

El gallo fino es el resultado de un largo proceso de selección por la habilidad para la lucha, fortaleza física, agilidad, buen peleador, heridor y fino, selección de siglos.

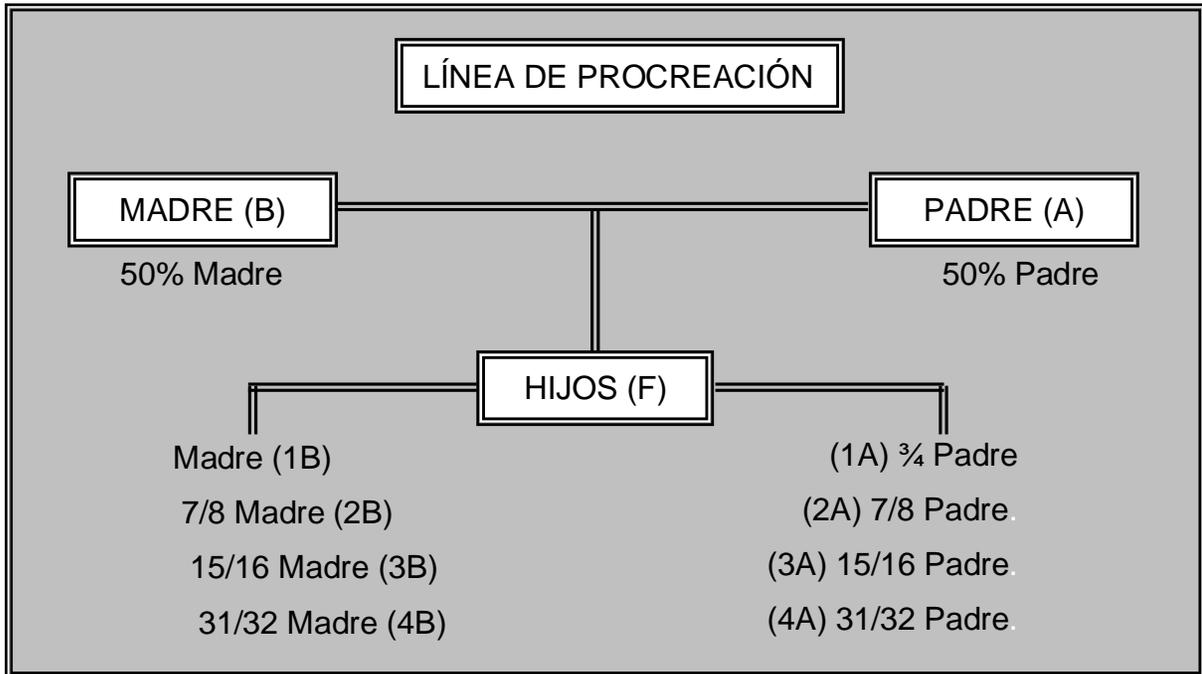
La selección de ausencia al dolor, del miedo un umbral del instinto de conservación muy pequeño, todo esto, nos da la finura (Salinas, 2002).

3.8.2. A continuación, expondremos en que consiste el cruzamiento genuino

Porcentaje de los diferentes cruzamientos:

- Hermano con hermana completo, 25.00% cruzamiento intensivo.
- Cruzando medios hermanos, el 12.05% cruzamiento moderado.
- Cruzando tíos con sobrinas o viceversa, el 12.05% cruzamiento moderado.
- Abuelo con nieta, el 12.05%, cruzamiento moderado.
- Cruzando primos hermanos. 6.03%, crianza en el promedio nivelado.
- Hermanos primos, el 12,05% cruce moderado.

Cuadro 1. Ejemplo de cruce entre dos líneas de procreación (genética básica)



Reproducción

Para explicar lo anterior

Vamos a analizar el esquema, teniendo como base que vamos a pensar que se tiene un par de gallos de raza, que son de una línea excepcional:

- a) Vamos a nombrar al gallo "A" y a la gallina "B".
- b) La primera línea producirá el linaje "F", que es igual a hijos con la mitad de la sangre del gallo y la otra de la gallina, 50% de cada uno, es decir ($\frac{1}{2}$) la mitad.
- c) Seleccione el mejor macho (1) y crúcelo con la madre "B"; este enlace, producirá descendientes 1B con $\frac{3}{4}$ partes de sangre de la gallina.
- d) Seleccione la mejor polla (1) y crúcenla con el padre "A"; de esta cruce, resultarán descendientes 1A con $\frac{3}{4}$ partes de sangre del gallo padre "A".
- e) Así lo seguirá haciendo hasta llegar al 4A y 4B, es decir, por un lado con el padre las mejores hembras y los mejores machos con la madre.
- f) Después seleccionamos las mejores hembras de esa cría, en el que se obtuvo una sangre $\frac{31}{32}$ y los reservamos para que sirvan como sementales para el cruzamiento.

Los sementales resultados por 4A y 4B, son casi como la casta original teniendo $\frac{31}{32}$ de la vitalidad o sangre del gallo e igual sucede con los cruzamientos del lado "B" con la madre.

4

NUTRICIÓN Y ALIMENTACIÓN

- Nutrición y alimentación
- Bases para una buena alimentación
- Composición química de los alimentos
- Los alimentos más utilizados
- Alimentación de los gallos
- Mezclas
- Fórmulas de los alimentos
- Algo sobre drogas



Figura 23. Pollo Puerto Riqueño. Fotografía tomada en el criadero “El Carmelo”. Propiedad del Sr. Raúl Flores.

Nutrición y Alimentación

4.1. Nutrición y alimentación

Hay que saber que la calidad de la alimentación de los 5 primeros días de los pollitos afecta al ave para el resto de su vida. Al sexto día tiene mejor control. Sin embargo, desde antes que nazcan debemos tener bien definido como vamos a alimentarlos, primero hay que cuidar a las madres porque con madres bien nutridas, tenderemos huevos grandes y por consiguiente: pollos grandes y fuertes.

Los pollitos nacen con unos grados centígrados menos que los adultos lo que los lleva a deshidratarse y desnutrirse pues no aprenden a comer y beber rápido y por tanto necesitan calor adicional. Pueden sobrevivir abrigados hasta 3 días después del nacimiento.

Deben de recibir agua antes de las 24 horas después de nacidos. Su cuerpo esta compuesto de un 80% de agua, y necesitan ingerirla en cantidades abundantes para evitar su muerte o un crecimiento limitado. Un 20% de deshidratación puede matarlos. Ellos consumen entre 2 y 3 veces más aguas que alimentos.

4.2. Bases para una buena alimentación

El dar a nuestras aves una alimentación sana y racionalmente combinada, se traducirá siempre en una positiva ganancia para el criador, puesto que la alimentación será mucho más económica y las enfermedades gastrointestinales se reducirán al mínimo.

El cuidado del Gallo de Pelea representa para el cuidador un continuo gasto sobre todo en la alimentación. Para el gallo significa un continuo gasto de energías y es imposible concebir cualquier actividad del animal sin que haya un desgaste de fuerza. La fuerza es sólo una transformación de la materia, pero solo el gallo, puede únicamente producirla a costa de su propia sustancias y de los elementos que en si encierran.

La importancia de la alimentación, es primordial en el cuidado del gallo de pelea, ya que esta le proporciona los elementos indispensables para su mayor desarrollo y su reproducción. El gallo mal nutrido, consume sustancia, enflaquece y se vuelve rápidamente un animal incapaz de salir adelante en una pelea por más cuidado que se le dé, si no se le dio una correcta alimentación desde que salieron del cascarón. La acción de una buena alimentación durante el período de crecimiento se hace sentir sobre el aumento de la masa muscular y sobre el rápido desarrollo de todos sus órganos y del animal en sí. Durante todo el curso de su vida su influencia será preponderante para hacer que el animal dé el todo en la gallera (Salinas, 2002).

4.3. Composición química de los alimentos

Entre los grandes grupos que tienen una acción nutritiva se encuentran:

- 4.3.1. Proteínas
- 4.3.2. Grasa e hidratos de carbono
- 4.3.3. Sustancias minerales
- 4.3.4. Vitaminas
- 4.3.5. Agua

4.3.1. Proteínas

Las proteínas son una necesidad vital en la dieta del animal. Sin embargo, no es la proteína por sí misma la que se necesita, sino los Aminoácidos que son la materia prima de las proteínas. Los Aminoácidos combinados con el nitrógeno forman miles de proteínas diferentes las cuales además de contribuir con la producción de las proteínas, también ayudan a la digestión de estas. Estas sustancias se dividen en Albúminas y sustancias no Albuminosas, siendo la suma de las dos, lo que da la cantidad de proteína bruta en el alimento. La acción que ejerce la Albúmina en el organismo es de mucha importancia, pues es ella la que forma todos los tejidos del animal (músculos, órganos internos, plumas, células óseas, entre otros); ninguna de las otras sustancias (no Albuminosas, Grasas e Hidratos de Carbono), pueden dar nacimiento a las células que forman los tejidos del cuerpo a regenerarlas. Las sustancias no Albuminosas actúan al igual que las Grasas e Hidratos de Carbono; la cantidad de ellas que generalmente contienen los alimentos es poca entre las materias proteínicas más importantes están: caseína y la Albúmina de la leche, la albúmina de la carne, la albúmina de la clara de huevo, el gluten de los cereales, las albúminas de las leguminosas, entre otras. Lo que hay que tomar en cuenta es que los alimentos ricos en proteínas engordan al animal, ya que las proteínas no ayudan a quemar las grasas almacenadas en él.

4.3.2. Grasas e hidratos de carbono

Las grasas representan los alimentos más concentrados para el sostenimiento de la vida, es decir, colaboran con la producción de calor, desarrollando el doble de calorías o sea doble valor alimenticio, pero el exceso de grasa, el animal lo fija en su cuerpo. Entre los granos más ricos en grasas se encuentran el maíz y la avena molida. Existen también los “Manipuladores de grasas” (Lipotrópicos), cuya principal función es la de prevenir la acumulación anormal o excesiva de grasa en el hígado. Todo animal que contenga un alto índice alimenticio de proteínas, necesita “Manipuladores”. Los Lipotrópicos aumentan la producción de lecitina en el hígado, lo cual mantiene más soluble el colesterol, desintoxica el hígado y aumenta la resistencia a las enfermedades al ayudar a la glándula timo a desempeñar sus funciones (Salinas, 2002).

Nutrición y Alimentación

Una buena fuente natural de Lecitina son los huevos; que además de poseer la composición proteica más perfecta, ayudan a la asimilación de las grasas por su contenido de Lecitina. Y lo que es más importante; elevan los niveles de Lipoproteínas de alta densidad las cuales disuelven el colesterol y puede transportarlo fácilmente a través de la sangre sin obstruir las arterias.

4.3.3. Substancias minerales

Todos los alimentos contienen sustancias minerales, las cuales existen en casi todos los órganos del animal, siendo por lo tanto indispensables para la vida. La pobreza de sales minerales, en el animal, trae como consecuencia trastornos generales en la salud del animal, donde se puede ver fácilmente cuando el animal tiene debilidad en las patas, calambres, entre otras; así como también la carencia de Ácido Fosfórico (entre otros) produce el raquitismo, fragilidad de los hueso y otros trastornos. Donde los alimentos de origen animal son más ricos en sales minerales que los de origen vegetal.

4.3.4. Vitaminas

Son sustancias naturales que se encuentran en el organismo, pero el mejor agente vitamínico del que disponemos es el sol. Alimentos absolutamente privados de vitaminas adquieren propiedades vitamínicas después de una exposición del animal a la luz solar, y las propias grasas del cuerpo del animal que son alcanzadas por los rayos ultravioletas del Sol, dan nacimiento a vitaminas bajo la acción de dichos rayos. Entre los alimentos que contienen más vitaminas, están entre otros; el hígado de bacalao, levadura de cerveza, la alfalfa y yema de huevo. etc. Las vitaminas regulan el metabolismo del animal a través de sistemas enzimáticos, donde una simple deficiencia de tan solo una de ellas, puede poner en peligro a todo el cuerpo.

4.3.5. Agua

El agua es el principal nutriente más importante para el organismo; ya que por lo menos, un tercio del peso del gallo está compuesto por agua. Un animal puede vivir días sin comer pero no sin agua. El agua es el mejor solvente de todos los productos de la digestión y esencial para remover las sustancias de desecho.

Al gallo se le debe dejar el agua que quiera, retirándole el envase con agua por las noches. El sabrá la cantidad que necesita.

Nutrición y Alimentación

4.4. Los alimentos más utilizados

Composición química de los productos y/o subproductos que se encuentra en los mercados de nuestro país, están:

4.4.1. El trigo *Triticum sativum*.

Contiene Vitaminas C, E, K, Fósforo, Potasio, Calcio Magnesio, Manganeso, Hierro, Zinc, Sodio, y Cobalto.

Es excelente alimento y el más utilizado a nivel mundial tiene una capa protectora exterior salvado, y una segunda capa que recubre al grano rica en Aminoácidos, Sales minerales y Vitaminas, particularmente del grano B, además de mucha fibra. También ayuda a la coagulación de la sangre. Un aspecto que hay que tomar en cuenta es que para poder realizar el mecanismo coagulación de la sangre, se requieren trece proteínas diferentes; la vitamina K exige hacer cuatro de los trece.

Una deficiencia de esta vitamina retarda el proceso de coagulación, propiciando las hemorragias. Sin embargo, no debe ingerirse diariamente porque el cuerpo la almacena. La deficiencia de vitamina K puede ser causada por la ingestión de Mycotoxins una toxina producida por especies del molde encontradas en algunos alimentos. La Mycotoxins son toxinas sumamente potentes y pueden tener efectos significantes en varios sistemas del organismo en el cuerpo. Hay que evitar darle al gallo alimento mohoso. Otra causa común es el uso de antibióticos que destruyen la población microbiana del tracto intestinal.

Por ejemplo, los pollos con coccidiosis sufren una pérdida de sangre crónica y se tratan a menudo con drogas de sulfa fuertes que limpian la población bacteriana saludable. Por lo tanto se recomienda ampliamente vitamina K después del tratamiento del antibiótico.

4.4.2. La avena *Avena sativa*.

Cada 100 g producen: 385 calorías y contienen 13 mg de proteínas; 3.8 mg de Calcio, 0.5 mg de Vitamina B1, 0.1 mg. de B2 y 1.3 de Niacina. También es rica en Vitamina E, Fósforo, Yodo, Cobre y Silicio. Es menos engordador que el maíz y tiene una acción vigorizante, y dado su tenor en materias proteicas, muy útil para la postura de las gallinas. Es uno de los cereales más ricos, reduce el colesterol, actúa sobre los órganos urinarios y los músculos cardíacos, entre otros. De todos los cereales, es el que contiene el valor calórico más elevado; su nivel de proteínas es tan alto como el del Trigo y contiene una cantidad considerablemente mayor de Grasa y Calcio. Como fuente de yodo, es vital para el buen funcionamiento de la glándula Tiroides.

Nutrición y Alimentación

4.4.3. La cebada *Hordeum vulgare*.

Rica en proteína, albúmina, vegetal, azúcares naturales, féculas, grasa, calcio, hierro, fosfato de calcio, vitamina B1, riboflavina, niacina y una pequeña cantidad de gluten. Es muy buena como alimento nutritivo y fortalecedor. Es muy valiosa para los enfermos que tienen poca digestión y para los pollos pequeños.

4.4.4. El maíz *Zea mays*.

Cada 100 g contienen 5 mg de Calcio. Es en general la base de la ración diaria en el alimento de nuestras aves, hay muchos tipos de maíz: blancos, morochos y amarillos, siendo este último el más usado, por su mayor concentración de calcio. Es un alimento muy útil por su alto rendimiento en sustancias nutritivas y gran productor de calor, por lo que es conveniente darle mayor cantidad en invierno que en verano. Pero no se debe dar en demasiada cantidad y que no sea maíz nuevo, puesto que causa desarreglos digestivos e intestinales y engorda muy rápido a las aves, pues su relación nutritiva es muy elevada en hidratos de carbono. Es más pobre que el trigo, la avena y el centeno en varios nutrientes, pero contiene mayor cantidad de calcio que ninguno.

4.4.5. El mijo *Panicum miliaceum*.

Contiene proteínas, diez aminoácidos esenciales y lecitina, riboflavina, tiamina, vitamina A y C, potasio, sodio, magnesio, hierro y flúor. Es más rico en vitaminas, minerales y grasas que cualquier otro cereal. Se suele dárselo a los pollitos, pero su envoltura es muy dura y un poco difícil de digerir.

4.4.6. La levadura de de cerveza

Contiene todas las vitaminas del grupo B (con excepción de la B12), 16 Aminoácidos, 14 Minerales, y más de 17 Vitaminas (a excepción de la A, la E y la C). La levadura en sus tres fuentes naturales (levadura de cerveza, suero y levadura líquida) puede ser considerado un alimento completo. Es una de las fuentes más ricas de hierro orgánico y una mina de minerales y aminoácidos. Puesto que la levadura contiene gran cantidad de fósforo, es aconsejable dárselo al gallo con un poco de leche, ya que el fósforo a pesar de trabajar con el calcio puede retirar el calcio del cuerpo dando lugar a una deficiencia del mismo.

Nutrición y Alimentación

4.4.7. Sardinas

Contiene vitamina D (fósforo y calcio), gran cantidad del grupo B en especial B12 y B6, ácido fólico. Cuando los rayos ultravioleta entran en contacto con la piel, y se combinan con los aceites naturales, se produce la vitamina D, la cual a su vez produce grandes cantidades de calcio y fósforo, que son muy buenas para el crecimiento y desarrollo de los huesos. La vitamina B12 ayuda a incrementar los glóbulos rojos, y es buena para el sistema nervioso en general, aumenta la energía y mejora el balance. La vitamina B6 es esencial para el metabolismo de las proteínas, grasas y los carbohidratos, además es magnífica para los vasos sanguíneos. El ácido fólico incrementa la producción de glóbulos rojos y mejora el funcionamiento intestinal.

4.4.8. El corazón de res

Contiene vitamina B1, B2, B3, B6, B12, ácido fólico y ácido pantoténico. En este tipo de fuente alimenticia no se alojan tantos parásitos como en el hígado. La vitamina B1 es muy eficaz para el corazón y el sistema nervioso, además regula el metabolismo, favorece el crecimiento, ayuda a la digestión de los carbohidratos. El ácido pantoténico ayuda al organismo a convertir carbohidratos, grasas y proteínas en energía, si esta se encuentra deficiente. La carencia de Acido fólico puede producir anemia perniciosa, trastornos en las células y en los tejidos. Una deficiencia del ácido pantoténico produce desbalance en la coordinación de las ideas y problemas gastrointestinales.

4.4.9. El hígado de res

Contiene vitamina A, complejo de vitamina B: (B2, B3, B12), vitamina E, cabe destacar que por poseer un alto contenido proteico, esta fuente de alimento animal es ideal para alojar mayor número de parásitos que pueden perjudicar al gallo.

La vitamina A: Fabulosa para la vista y los sistema digestivos, respiratorio y nervioso. También mantiene en buen estado las capas externas de los tejidos y los órganos. El exceso de esta vitamina es almacenada en el hígado el cual la libera cuando el organismo la necesita.

Vitamina B2: Esta vitamina es indispensable para tener una buena oxigenación.

Vitamina B3: Ayuda a absorber mejor los carbohidratos y, consecuentemente llena de energía a todo el organismo.

Vitamina B12: Ayuda a incrementar los glóbulos rojos y es buena para el sistema nervioso en general.

Vitamina E: Excelente para el corazón, los músculos, y los órganos reproductores.

Nutrición y Alimentación

4.4.10. Huevo

Contiene Vitaminas A, B2, B12, D, E, Lecitina y una alta composición proteica. La deficiencia de las Vitaminas A, B2, B12 se refleja en la incapacidad para ver bien, picor en los ojos, alteración del sistema nervioso, anemia, parálisis y hasta ceguera. La falta o deficiencia de la vitamina D produce malformaciones de los huesos y retarda el crecimiento.

Productos importados a nuestro país.

4.4.11. La alfalfa *Medicago sativa*.

Contiene ocho enzimas esenciales, cada 100 gr contiene 8.000 UI de vitamina A y de 20.000 a 40.000 unidades de vitamina K, vitaminas B6, E, U y D, y suficiente cantidad de Calcio y Fósforo. La Alfalfa es un gran cicatrizante de heridas por su alto contenido de vitamina K y garantiza el crecimiento de huesos fuertes y también es un buen laxante y diurético natural. Por poseer vitamina U, estimula el apetito y enfermedades del estómago.

4.4.12. El grit

Aunque el “Grit” no es un alimento, es indispensable para el gallo. Son piedrecitas de pequeño tamaño y de aristas cortantes, las cuales juegan un papel fundamental en la correcta digestión del animal.

Estas piedrecitas actúan como dientes cortantes dentro de la molleja del gallo ayudando a la trituración de los granos y por ende facilitando la digestión y un mayor aprovechamiento de los diferentes nutrientes de los alimentos. El gallo carece de jugos gástricos que lo ayuden a digerir los alimentos y la molleja actúa como una trituradora de alimentos (Salinas, 2002).

4.5. Alimentación de los gallos

Luego de conocer cuáles son los nutrientes indispensables que debe tener el gallo en su alimentación, nos ha quedado en claro que hay que tener mucho cuidado. El papel lo pueden comer las cabras y los rumiantes, y lo asimilan. Pero las aves, no. Porque las aves no tienen lo necesario para poder desdoblar los nutrientes de la celulosa que es el papel.

De esta misma forma hay nutrientes que se pueden desdoblar más fácilmente que otros, y otros que por su composición son más digeribles.

También por el clima donde se encuentran las aves debemos dar dietas especiales para esos lugares. No está bien definida la cantidad y calidad del alimento que se debe usar.

Nutrición y Alimentación

Esto es un poco difícil de entender pero así es como funciona. La verdadera forma de darle de comer a nuestros gallos no es en función de **porcentaje de proteínas** sino de cantidad de energía. Lo importante en la cría es la cantidad de calcio para formar bien el huevo. Además de vitaminas que hacen funcionar bien el aparato reproductor y las hormonas y enzimas que están en la gallina y el gallo. Para esto se recomienda de 2.05% a 3% de grasa, 15% ó 16% de proteína y 3.05% de calcio. Adicionándoles siempre vitaminas.

4.5.1. Crecimiento: Es difícil recomendar para diferentes situaciones y climas. Pero en general vamos se habla que para cría o crecimiento un 23% de proteína, con 4% hasta 6% de grasas, 1.05% de calcio. Con esto, es necesario que el alimento tenga vitaminas. Esto es para todo.

4.5.2. Entrenamiento: Para entrenar cada quien tiene su fórmula secreta y mucho va a depender de donde vamos a pelear. Vamos a suponer que tiene las mismas condiciones que donde están los gallos. se usaría 16% de proteína, hasta 3% grasa, 1% de calcio y, fibra hasta 6%.

4.5.3. Emplume: Para esta temporada de emplume lo recomendable es aumentar la cantidad de fósforo, calcio, grasa y proteínas para que la pluma salga lustrosa. También, la calidad de proteína debe ser óptima, pues, las plumas están hechas de proteínas que necesitan ser sacadas de lo que el animal come (Salinas, 2002).

4.6. Mezclas

Actualmente existen una gran variedad de métodos para alimentar a las aves. No obstante que los sistemas de alimentación han sido objeto de cuidadosos estudios, no existe un método que sea practicado uniformemente por todos.

Esta falta de uniformidad es la prueba más convincente, de que, el método no es tan importante como la composición y la cantidad del alimento consumido.

Hoy en día se pueden proporcionar diferentes tipos de raciones; las que se forman solo con granos, las que se forman por mezclas molidas y, las que se forman con combinaciones de granos y mezclas molidas.

Cada persona tiene su librito para alimentar sus animales: pero hay que tener en cuenta que para todo hay ventajas y desventajas.

4.6.1. Mezclas molidas

Ventaja: Hay una alimentación más balanceada y sabemos las cantidades de grasas, proteínas, carbohidratos y fibras que están consumiendo nuestros animales, de esta forma el animal come más.

Desventaja: El animal no usa mucho el trabajo de trituración de la molleja.

Nutrición y Alimentación

4.6.2. Granos

Ventaja: El animal usa más el trabajo de trituración (molleja), lo cual hace que trabaje más su metabolismo quemando calorías que son grasas indeseables en el cuerpo.

Desventaja: Al usar más el trabajo de trituración (molleja) permite que el animal consuma menos alimentos, lo que se traduce a un crecimiento más lento (Salinas, 2002).

4.7. Fórmulas de los alimentos

Si su alimentación que trabaja continúe con ella. Esto es solo un ejemplo de una alimentación para que el aficionado tenga una guía y una base en su para las diferentes etapas de desarrollo de sus animales:

INGREDIENTES

CANTIDAD

4.7.1. Iniciación

Maíz amarillo molido	25.09 kg
Torta de soya	22.00 kg
Sorgo molido	12.00 kg
Gluten de maíz	9.00 kg
Harina de carne	8.00 kg
Harina de alfalfa	6.00 kg
Cebada descascarada molida	5.00 kg
Salvado de trigo	5.00 kg
Concha de ostión o caliza molida	1.05 kg
Aceite de hígado de bacalao	1.00 kg
Sal	0.05 kg
Total	100.00 kg

4.7.2. Desarrollo

Trigo	25.00 kg
Maíz amarillo	21.00 kg
Avena descascarada	18.00 kg
Cebada descascarada	15.00 kg
Torta de soya	8.00 kg
Harina de alfalfa	5.00 kg
Harina de pescado	3.00 kg
Concha de ostión o caliza molida	2.00 kg
Harina de hueso	2.00 kg
Complejo vitamínico	0.05 kg
Sal	0.05 kg
Total	100.00 kg

Nutrición y Alimentación

4.7.3. Reproductoras

Maíz amarillo	30.00 kg
Trigo	27.75 kg
Avena	10.00 kg
Torta de soya	10.00 kg
Harina de pescado	7.00 kg
Harina de alfalfa	5.00 kg
Levadura seca sin extracción	3.05 kg
Leche descremada en polvo	2.05 kg
Harina de huesos	1.00 kg
Complejo vitamínico	0.75 kg
Sal	0.05 kg
Total	100.00 kg

4.7.4. Cuido

Maíz amarillo quebrado y cernido	10.00 kg
Trigo entero	10.00 kg
Avena descascarada	10.00 kg
Comida de pichón	10.00 kg
Arroz	10.00 kg
Garbanzo	10.00 kg
Lenteja	10.00 kg
Azúcar	3.00 kg
Total	73.00 kg

Para el cuido, agregar:

- 1 clara de huevo cocinado para 5 gallos.
- 1 cucharadita de carne por gallo cada 3 días (se suspende la última semana).
- Se hierve leche y se moja lo que hemos mencionado en la leche caliente.
- Se deja enfriar y se proporciona a los gallos.

Nutrición y Alimentación

4.8. Algo sobre drogas

Cuando usted va a hacer pelear un gallo para probarlo, ya sea de su cría o uno que piense usar como reproductor, no utilice drogas de ninguna especie. Por el lado que lo vea, esto resultara contraproducente.

Puede ser que la droga que le haya suministrado, le ayude a aguantar más el castigo, elimine el dolor muscular o le dé cualquier otro aparente beneficio. Pero, si un gallo llegara a ganar, ¿que confianza puede tener en él, si lo que logró fue estimulado artificialmente? ¿Qué confianza le tendría como reproductor si no está seguro de su valor natural? No hay nada mejor que una buena preparación y una alimentación balanceada natural, evite las "fórmulas mágicas". A continuación veremos algunas drogas que usan algunos galleros. Aunque, no estamos de acuerdo con ellas, es necesario conocerlas:

4.8.1. La testosterona

Se administra por vía oral, en forma de suspensión o por vía intramuscular, usando el propionato de testosterona.

La testosterona no es un invento nuevo y se ha utilizado durante mucho tiempo en la preparación del gallo de pelea. Fue de los primeros esteroides que se estudiaron a principios del siglo XX. La logística que se aplicó para usarla fue muy simple: cuando los gallos pelean por el celo sexual y gallos castrados no pelea, entonces, la hormona testosterona en mayores concentraciones en la sangre hace que el gallo pelee mejor.

4.8.2. La nuez vómica

Proviene de la semilla del árbol *Strychnos* y existen datos de que desde al año 400 a. C. en Francia. Por ello, los estudios hechos por los investigadores están completos.

La nuez vómica contiene dos principios activos, la brucina y la estricnina. De las dos, solo la estricnina es venenosa. La brucina tiene pequeños valores como droga terapéutica para curar algunas enfermedades. La tintura de nuez vómica, que contiene las dos sustancias, es muy peligrosa. Su uso para estimular los gallos es muy delicado, aunque los extractos que solo contienen estricninas más fáciles de controlar y son los que se usan como estimulante.

4.8.3. Adrenalina y epinefrina

Las glándulas adrenales (suprarrenales) segregan varias hormonas, entre las que se encuentran la epinefrina y la adrenalina. La epinefrina fue la que le sintetizó primero.

Los galleros utilizan con frecuencia la epinefrina y la adrenalina, sobre todo porque son poderosos estimulantes del sistema nervioso central y periférico. Se supone que cuando se aplican a los gallos estos entran muy explosivos.

4.8.4. Citrato de cafeína

Se utilizan para estimular el gallo en el último momento y se administran inmediatamente antes de soltarlo. Trabajan bien con la nuez vómica, pero esta última se da antes de armar.

4.8.5. Tiroxina

Todos han oído hablar de la glándula tiroides, pero pocas personas conocen su actividad en el organismo del gallo de pelea. ¿Para que sirve?, ¿Quiénes usan la tiroxina?

La actividad de la glándula tiroides se reduce temporalmente cuando el clima es calido y de manera permanente con la edad del individuo. Cuando esto sucede, desciende la capacidad general de rendimiento, tanto de los gallos reproductores como de los que pelean, porque la tiroxina (la hormona que segregan las glándulas tiroides), es la que regula los procesos internos de combustión del organismo, como el transporte del oxígeno hacia los tejidos por medio de la hemoglobina. Esta es una de las principales razones por las que no se deben de pelear gallos mayores de cinco años.

En climas calidos se reduce la actividad de esta hormona, lo que provoca falta de ventilación. Este es uno de los motivos por los que en estos lugares no se debe trabajar diariamente a los gallos. Los galleros también saben que las aves reducen sus carnes en verano y, por consiguiente, bajan de peso, lo que se debe a la baja actividad de la tiroides.

Además de administrar drogas, hormonas y anabólicos, cada gallero se siente el químico del diablo y prepara sus propias soluciones. He aquí un consejo “Di no a las Drogas y si a la buena preparación del gallo”. Antes de iniciar una pelea, debemos asegurarnos que será honesta.

Si antes de la pelea no se verifican que los gallos estén limpios, después no valdrá ningún reclamo.

Para limpiar las armas se utiliza un limón entero, estando ya el gallo armado, se inserta ésta en el limón hasta la base, en un movimiento semicircular según la forma del arma que usamos, y se saca con el mismo movimiento pero en sentido contrario, posteriormente se limpian los residuos de limón que quedaron en el arma con una servilleta o un trapo de algodón limpio.

En el caso de la espuela antes de hacer el procedimiento ya explicado se lija un poco la espuela para detectar sustancias dentro de la misma, y se le acerca un imán, para asegurarse que la espuela no tiene hierro en su interior. Existen algunos métodos para detectar sustancias en los gallos.

Nutrición y Alimentación

Solución:

a) Agua destilada 100%

Método:

Lavar la golilla, pecho y cara con un algodón, exprimiendo el lavado en él.

Reactivo de ácidos

Negativo:

No sufre alteraciones.

Positivo:

La solución se vuelve blancuzca o se va para el fondo del recipiente.

b) Alcohol de 90% – 50%

Método:

Lavar muy bien en la forma anterior y exprimir la solución en un recipiente de vidrio que contenga el “reactivo y dejar que se evapore”.

Negativo:

El recipiente queda limpio sin residuos.

Positivo:

Aparecen residuos en el recipiente.

c) Alcohol de 90 – 50%

Tetracloruro de carbono 25%

Acetona 25%

Sucede lo mismo que en la solución “b”

d) Reactivo de ácidos:

Agua destilada, 75%;

Acetato de plomo, 25%;

Se mezcla bien y se cuela, conservándolo en un recipiente bien tapado.

5

MANEJO Y MÉTODOS DE CRÍA

- Manejo y métodos de cría
- La crianza en sí
- La incubación
- El pollito después del nacimiento
- El alimento inicial
- Vacunas
- Desinfección
- El descreste
- El tusado
- Parámetros y registros de producción
- Registros
- Enfermedades



Figura 24. Pareja de Sumatra.

Fuente: <http://gallospedragliofarm.com/sumatra1-06.html>

5.1. Manejo y métodos de cría

Cuando se trata de criar gallos de pelea hay un tema que es ineludible, y tiene que ver, con los métodos de cría que usaremos para tratar de buscar el gallo o gallina perfecta.

Pero, mucho cuidado: para comenzar diremos que no existe ningún gallo completamente perfecto; el título de “perfecto” se les debe otorgar a los que han probado que reúnen características mejores que los demás con quienes se comparan. No obstante, este gallo o gallina puede ser perfecto en el 90%, de las características, suficientemente bueno en 5% y mediocre en el restante 5%.

A continuación menciona y explican algunos que se practican en los métodos de cría.

- 5.1.1. In-breeding
- 5.1.2. Line-breeding
- 5.1.3. Grade-breeding
- 5.1.4. Out-breeding
- 5.1.5. Cross-breeding
- 5.1.6. In-breeding X In-breeding

5.1.1. In-breeding

Significa el cruce de dos aves pertenecientes a la misma familia. Su expresión máxima es de hermano/hermana, padre/hija, entre otros. A pesar de su fama, el In-breeding no es necesariamente malo, pero, para hacerlo bien, hay que tener un amplio conocimiento de las leyes genéticas. Conocer a fondo y en detalles los padres, abuelos y bisabuelos de las aves en cuestión. Es un arma muy útil en manos expertas, y sumamente peligrosa en manos del no entendido. No es entonces nada aconsejable para aquel que no reúne los conocimientos y experiencias imprescindible, para aplicar debidamente este sistema.

Ventajas del In-breeding

Su selección constante de determinadas características hace que el resultado, a través de 3 ó 4 generaciones, sea un ave dominante para todas esas características. Es una forma de fortalecer lo deseado y de eliminar lo no deseado.

Desventajas del In-breeding

Las desventajas en el cruce por ejemplo, hermano/hermana, al tiempo que se producirán algunos pollos y pollonas reuniendo lo deseado de ambos, también, aparecerán algunos que reúnen todo lo no deseado. Estos últimos son, o bien, resultado de fallos que ya se veían en uno de los ejemplares (si se veían en ambos, nunca deberían haber sido apareados); o bien, porque el gen “fallo” estaba disimulado en la composición genética de los padres, heredando, por tanto, de los padres de estos. Por ello la necesidad de conocer la familia, antes de hacer In-breeding.

Todo criador debe estar preparado para estos desastres y que han de ser bien eliminados o neutralizados para que no se reproduzcan, aunque ocurra por accidentes.

Entre otras desventaja de In-breeding podemos mencionar

Un menor índice de fertilidad en machos como en hembras, mayor predisposición a las enfermedades y fallos del sistema esquelético, crecimiento y desarrollo.

El criador que usa este sistema, debería estar dispuesto, a guardar todas sus camadas hasta que alcancen la edad de madurez; para estar seguro que, cuando finalmente quiera cuidar o vender sus crías. Los gallos o gallinas están exentos de fallos corporales, aunque, ya hubiesen pasado por la época de temprana edad cuando están más expuestos a enfermedades.

5.1.2. Líne-breeding

Significa el cruce de dos aves de la misma línea, o sea es un tipo de In-breeding débil. En su extremo más cercano al In-breeding podríamos considerar el cruce de medio-hermanos, padre-nieta, primos, entre otras. El line-breeding se efectúa para fortalecer las mejores características de la línea, sin perder su “tipo establecido”, y sin arriesgar, tantos problemas como pueden aparecer en el In-breeding.

Ventajas del Line-breeding

Es el sistema más común utilizado por los “criadores progresivos” ya que les permite incorporar las virtudes de ambos progenitores en los hijos, pero, sin doblar los riesgos de producir ejemplares tan defectuosos. Es una forma de conseguir que los puntos buenos de un ave “A” se expresen en forma segura en la nueva generación. No obstante para ello, hemos, de tener en cuenta todos esos rasgos de toda la familia en cuestión para asegurar que mientras se reproducen los buenos puntos de “A”, no vayan a reproducirse los puntos malos de “cualquiera”, miembro de la misma familia. Para reproducir el tipo de “A”, es necesario que “A” conste con el pedigree de la nueva generación varias veces. Si contamos a los padres como la primera generación, “A” tenía que aparecer dos veces en la segunda generación, tres veces en la tercera generación, o cuatro en la cuarta generación.

Desventajas del Line-breeding

Las desventajas del line-breeding son las mismas que las del in-breeding aunque algo más suaves en su repercusión. No obstante, un line-breeding continuo nos llevaría a los mismos resultados del in-breeding.

5.1.3. Grade-up breeding

Significa el subir de grado (hacia la perfección) de los ejemplares que son mediocres. El proceso consiste en encontrar un semental que sea homocigótico para todas las características que deseamos producir; o sea, un macho que no tenga genes recesivos para ellas. Es imprescindible estar seguros de dicha homocigoticidad, conociendo a fondo los padres, abuelos, y bisanuelos de él, así como lo que ha producido en cruces anteriores. Cruzando la gallina mediocre con este gallo, posteriormente se cruza una hija, y este cruce nuevamente se realiza con su padre, una hija de este cruce se vuelve a cruzar con su padre, abuelo, o puede utilizarse un hermano u otro pariente cercano a él, siempre que sea igualmente homocigotico. Durante cinco generaciones, las hembras vuelven al semental/familia.

Ventajas del Grade-up breeding

El grade-up breeding logra efectivamente, que de una línea mala, a través de cinco generaciones, se produzca una línea buena.

Desventajas del Grade-up breeding

Como este grade-up, es a fin de cuentas un tipo de in-breeding, mientras que no se producirán ejemplares recesivamente defectuosos, sí pueden producirse algunos problemas de fertilidad y debilidad ante las enfermedades. Además, después de luchar para criar cinco generaciones, el resultado final no será mejor que el semental que elegimos al principio. Por tanto, es mejor desistir de criar con ejemplares mediocres, los cuales se deben eliminar o colocar en jaulas donde nunca serán usados para cría. Se deben adquirir, aunque sean más caros, líneas de las cuales se puedan criar buenos ejemplares desde el principio.

5.1.4. Out-breeding

Significa cruzar fuera de línea, o sea entre gallos de la misma raza que no tengan ningún pariente en común entre las últimas cinco generaciones.

Ventajas del Out-breeding

El out-breeding es una forma muy útil de crianza, sobre todo para eliminar las características homocigóticas recesivas de los ejemplares. Por ejemplo, si la gallina es excelente, pero, tiene un fallo que trasmite a los polluelos, es posible que se transmita si tiene las patas cortas, sería buena cruzarla con un gallo que no solo tenga patas largas, sino, que también las tengan los padres, abuelos, bisabuelos e hijos de este gallo. Este gallo homocigótico para patas largas nunca dará pollos de patas cortas.

Desventajas del Out-breeding

Lógicamente este semental de patas largas, no solo va a aportar las patas largas, sino, toda una serie de genes tanto dominantes como recesivos que podrían alterar la línea ya conseguida por el criador de la gallina. Por ello es necesario que los hijos de patas largas o perfectas (recordando que todos tendrán patas largas, pero todos serán capaces de producir patas cortas también por la heterocigoticidad) sean introducidos nuevamente en la familia de “línea tipo”. Sólo un 50% de los hijos tendrá patas largas y de forma heterocigótica. A la tercera generación se puede cruzar estos hijos/nietos entre sí o produciendo algunos ejemplares homocigóticos para las patas largas incorporando el resto de las características de la “línea tipo”.

Cruzando el resultado de ese cruce con gallinas de patas cortas de la misma línea, se verá cuál es el homocigótico de la familia ya que todos los de su camada tendrán las patas largas, mientras que, los heterocigóticos tendrán las patas cortas.

Otra desventaja es que, a pesar de que la primera generación sea buena en out-breeding, donde no se pretendía eliminar ningún defecto específico, sino, mejorar en general, todos los hijos que posean los genes de las dos líneas.

En los cruces entre ellos (in-breeding hermano/hermana) veríamos que algunos de los hijos se parecerían a un abuelo pero con determinadas características de una abuela, y, esas características no necesariamente resultarán ser buenas, por hermosos que hayan sido el abuelo y la abuela, cada uno por su lado.

5.1.5. Cross-breeding

Cross-breeding significa el cruce de gallos de diferentes razas. Hoy en día, los accidentes pasan y los gallos vagabundos ocurren como resultado de no expertos, pero, ningún criador serio se dedica a cross-breeding, ya que existen suficientes razas para cubrir todos los trabajos o cualidades que se pueden necesitar de un gallo.

Por supuesto, las razas puras que conocemos hoy en día son, en su mayor parte, el resultado de los cruces de este tipo desde hace más de un siglo o por ahí.

Si deseamos hacer una nueva raza, habría que guardar todos los hijos de cada generación para ir seleccionando lo que más se acerque al “gallo ideal” concebido.

Pero si usted, se ha decidido por este método y no es para desanimarlo, pero tendrá que tomar en cuenta que, normalmente, se necesitan alrededor de 15 generaciones para tener “una raza.” Luego, podrían pasarse muchos años más hasta que fuese aceptada por algún organismo oficial. O sea que, saque su cuenta.

5.1.6. In-breeding X In-breeding

In-breeding X In-breeding significa el cruce de aves, gallos y gallinas, que son precedentes de un in-breeding de una línea cruzado con otro de un in-breeding de otra línea, es decir, ambas aves son homocigóticas para un gran número de características de su línea. Ahora se utilizan en un método “out-breeding” a un “line-breeding” débil, para juntar lo mejor de ambas líneas.

Ventajas del In-breeding X In-breeding

Si tenemos la suerte de encontrar dos líneas cuyas composiciones genéticas se ajustan la una a la otra será el éxito total. Por supuesto, lo normal es pasar años y años buscando esas dos líneas que se acoplen a la perfección.

Desventajas del In-breeding X In-breeding

En el gallo homocigoto digamos “AA” puede encontrarse con una homocigoticidad recesiva en la gallina “aa”, por lo que todos los hijos serán heterocigotos “Aa”.

Habría que cuidar mucho los cruces de estos, volviendo a una de las líneas en cuestión, para evitar que tengamos sorpresas de mucho desagrado.

todo futuro criador debe tener mucho cuidado con lo que hace. Si necesita ayuda, pídesela a un criador experimentado, en la raza que has seleccionado para tu crianza. Este criador si es honesto como debe ser, porque este es el deporte de los caballeros, te aconsejará bien, porque su único interés es en la mejora de la raza.

Al futuro comprador: mucho cuidado donde compras. Nada de apuros y descuidos porque luego lo pagarían muy caro (Salinas, 2002).

5.2. La crianza en sí

5.2.1. Selección y manejo de los huevos

Aquí presentaremos partes del proceso que se debe llevar para la selección y manejo de los huevos antes de incubar:

1. No se deben agitar ni golpear.
2. No exponerlos al sol ni al calor (siempre en sombra y fresco).
3. La posición de los huevos es con la punta hacia abajo, cambiar de inclinación cada 24 horas.
4. No dejar pasar más de siete días luego de la postura, hasta su incubación (ya que baja el porcentaje de nacimientos).
5. Los huevos rotos o rajados no sirven para incubar (si es pequeño el hueco o rajadura, poner parafina y sellarlo).
6. Se desea marcar los huevos, para diferenciar los corrales o razas, hacerlo con lápiz de carbón, y separarlos en cajitas de malla, por número o razas, para que no se confundan (en la nacedora) al nacer.
7. Incubar los huevos limpios. Si están sucios, trata de lijarlos suavemente.
8. Marcar con una “x”, un lado del huevo, para ver que todos estén rotando.
9. Se recomienda usar gallinas cluecas (como las cochinchinas, sedosas, brahmas o piqueras).

5.3. La incubación

5.3.1. Manejo de la primera incubadora nacedora

- a) Enchufar la incubadora nacedora
- b) Al cabo de 2 horas tomar la temperatura interna e ir graduándola hasta llegar a 37.8 °C, esto se hace abriendo o cerrando gradualmente el escape de calor (orificio lateral). Al llegar a la temperatura 37.8 °C, hacer una marca o poner un clavito o chinche para que no se mueva la apertura y no cambie la temperatura (controlarlo con un termómetro).
- c) Colocar agua en la bandeja de metal y controlar que siempre esté llena.
- d) Sobre la bandeja de agua irá la bandeja porta huevos, en ésta se colocarán los huevos con cuidado.
- e) Colocar los huevos con las “x” hacia arriba y rotarlos cada 4 horas, si es posible, o tres veces al día, en caso que no tenga tiempo. A los ocho días se puede ver a través de un foco si hay formación del embrión. No rotarlos a partir del día de incubación hasta el nacimiento (colocarlos en la criadera).

Manejo y métodos de cria

- f) El número de días de incubación son 21.
- g) Una vez nacidos los pollitos, deberán de permanecer por 24 horas más en el nido. Retirar las cáscaras de los huevos, así podrán secarse bien y absorber la yema durante las 24 horas.

5.3.2. Análisis de campo realizado con la selección de siete razas y líneas de gallinas del criadero El Carmelo

Cuando las gallinas empiezan a poner, ellas usualmente pondrán de 8 a 12 huevos de acuerdo a su patrón racial y luego se echarán por los próximos 21 días. En este período se levantarán, periódicamente, a comer, beber agua y realizar sus deyecciones. A veces, saldrán de sus nidos por tiempos largos, es normal y no hay de qué preocuparse, no dañaran los huevos, al contrario, ayudaran a regular la humedad del nido.

Cuadro 2. Datos recopilados en el criadero de la finca El Carmelo, propiedad del Sr. Raúl Flores. Ubicado en la Comarca el Madroño, municipio de Tipitapa-Nicaragua.

	Razas	Numero de huevos	Color	Largo cm	Diámetro cm	Peso gr
01	Sumatras	11	Rosados	7.62	3.18	85.05
02	Atkintson	11	Rosados	6.35	3.81	85.05
03	Magadas	12	Blancos	7.62	3.81	85.05
04	Puerto R	12	Rosados	7.62	3.81	85.05
05	Cubanos	10	Rosados	7.62	3.81	85.05
06	Gallinas A	9	Blancos	6.35	3.81	85.05
07	Corné	11	Azul	7.62	3.81	85.05
	Promedio \bar{x}			7.26	3.72	85.05
	Desviación estándar σ			0.61	0.23	0

5.4. El pollito después del nacimiento

- a) Una vez seco el pollito, luego de 24 horas de nacido en la incubadora, pasará a la criadora.
- b) Como criadora, puede usarse una caja de cartón ó pecera mediana (5-10 pollitos) o grande (15-30 pollitos).
- c) Si es posible, vacunar, antes de las 24 horas, contra la enfermedad de Marek.

5.4.1. El piso de la criadora

- a) Colocar en el fondo papel periódico doble, el cual se deberá de cambiar (envolviendo con la suciedad). Así, prevenimos enfermedades en los pollitos (coccidiosis, problemas respiratorios y diarreas).
- b) Colocar una varilla o pedazo de madera con un soquete y su respectiva instalación. Cable y enchufe apoyados en la parte superior de la caja, con un foco de 75 watt.

5.5. El alimento inicial

- 1) Desde el primer día de nacidos hasta el segundo mes de nacidos dar alimento iniciador o bioestartina, de agribands purina (bolsa de 1 kg).

En caso de que vea los pollos un poco tristes (coriza) esto se manifiesta con estornudos, o cuando, el pollito abre y cierra el pico, estirándose para adelante como si se ahogara, con secreciones en los orificios nasales y mal olor, y con hinchazón de la cara. Deberá reemplazarse el alimento por Avemicina de Purina, (unos 5 días). Además, suministrar sobre el alimento el contenido de una cápsula de Amoxicilina de 500 mg durante tres días. Otra alternativa es productor que contengan Oxitetraciclina, Cloranfenicol, Dexametazona, por 3 días (en el agua). Y aplicar una solución oftálmica/óptica estéril en el ojo, en caso de hinchazón.

- 2) En caso de que los pollos hagan deposiciones sanguinolentas (sangre) cambiar el alimento a Iniciarina Premium de Purina por una semana (alimento que contenga coccidios tastos o coccidicidas), por una semana, más maíz refinado. Además, suministrarle antibióticos, en el agua, por días y darles de comer Alfalfa (*Medicago sativa*), fresca y picada (contiene vitamina K). Esto se debe repetir si es necesario, no importa la edad que tengan las aves. Darles también maíz refinado en las tardes, para secar un poco el contenido intestinal.
- 3) En todos los casos anteriores hay que desinfectar bien los comederos y cambiar los cajones (criadoras) o desinfectarlas así sean de cartón o madera. (Desinfectar con Formol – ½ litro Formol por 20 litro de agua).

Opcional

- a) Independientemente del alimento balanceado es bueno darles verdura picada (cebolla china, tomate, alfalfa, zanahoria), 2 veces a la semana, una mezcla de huevo duro picado con quinua sancochada (graneada) y bien lavada (lavarla bien por lo menos unas 5 veces), o avena, poco de azúcar y pan rallado (todo esto es opcional).
- b) Un buen complemento nutricional es el PVM (proteínas, vitaminas y minerales) y Protiban, 1 cucharada de sopa por 1/2 kg de alimento. Estos productos de complemento alimenticio los puede encontrar en farmacias y almacenes de alimento para niños (Pedraglio, 2001).

5.6. Vacunas (al mes de nacidos)

- a) No olvidar que, es importante, en el primer día (antes de las 24 horas) vacunar contra el Marek.
- b) New Castle tipo B-1 para pollos, mezclar contenido y poner una gota en el ojo (gotero).
- c) Viruela tipo pollo, mezclar y aplicar las lancetas por el pliegue (piel) del ala.

Estas vacunas son a partir del mes, espaciadas por 1 semana una de la otra. Primero New Castle y a los 7 a 10 días, la viruela tipo pollo.

5.6.1. Los pollos de dos meses

- 1) A los dos meses de edad cambiar el alimento a Biogrowina número uno, de purina (primer alimento de crecimiento para pollitos). De lo contrario estos no desarrollaran en forma normal.
- 2) Mantener la ración de verdura picada y el de la mezcla especial si se desea.
- 3) Al final de los 2 meses de edad, hay que vacunar contra la new castle, cepa B1, y la sota.
- 4) En caso de que los pollos tengan manifestaciones de viruela como brotes en forma de costras en la cara o el pico, aplicar la vacuna de viruela tipo paloma.

Esta vacuna ayuda a que el ave pueda pasar bien el proceso de infección tratando de que sea menos agudo para el pollo.

- 5) Los pollos se deberán de colocar en un corral, en donde no corra viento directamente a las aves, evitando siempre la humedad o el exceso del mismo. Estos dos son los peores enemigos de los pollos. (Cuidar que el suelo o la cama estén siempre limpios y secos, con la mezcla de tierra respectiva).

5.6.2. Los pollos de cuatro meses

- 1) Cambiarles el alimento anterior por la Biogrowina número dos, de Purina., este alimento se encargara de ayudar a desarrollar a los pollos al máximo tamaño, alcanzando el crecimiento deseable.
- 2) Repetir la vacuna de new castle (con bronquitis, si es necesario o si viniera en esa presentación) y la de viruela, al término de los 4 meses de edad.

Manejo y métodos de cria

Este proceso se repetirá en adelante con la vacuna de new castle, cada 4 meses, en forma rutinaria para evitar que las defensas del animal bajen, permitiendo, que sean víctimas de la enfermedad.

- 3) Las aves necesitarán más espacio y será necesario separar los pollos, agrupando a las pollonas en un corral y a los pollones en casilleros individuales, aprovechando de descartar a aquellos que tengan desperfectos.
- 4) No sería bueno cortarles el pico, ya que quedarían con desperfectos para una futura exposición y concurso avícola (Pedraglio, 2001).

5.6.3. Los pollos a partir de cinco meses

En caso de las razas mediterráneas y continentales, como livianas (Españoles, banquillas, cubanos, piqueros en general y mediterráneas, entre otras).

- a) El alimento para las razas “livianas”, deberá de ser Posturita alimento que incentiva a la gallina a la postura), en época de cría y Casta brava (alimento para mantenimiento de gallos de combate en preparación), mezclado con maíz, una parte de maíz por cuatro de cada Casta brava (noviembre a abril), en las gallinas y a los gallos puede dárselos desde marzo hasta septiembre, luego (Posturina), durante la época de descanso de las aves.

Este grupo de aves comenzará a poner huevos a partir de los 5 ó 6 meses de edad y lo harán desde mayo a noviembre de todos los años, normalmente.

- b) Alimento para las razas pesadas y semipesadas (las pesadas son aquellas con plumas en las patas, huevos rojos, y tienen orejillas rojas), deberá de ser Biolayina (alimento de postura) o casta brava.
- c) Las razas pesadas ó semipesadas, normalmente ponen, sus huevos a partir de los siete meses de edad, aproximadamente.
- d) Son menos ponedoras que las livianas, pero tienen más propensión a la clueques que las livianas.
- e) En ambos casos, se recomienda, poner los gallos de 1.5 años de edad, que estén maduros. Muchos criadores antiguos hacían pisar sus gallos a partir de los 2 años de edad. En caso de las gallinas se recomienda a partir de su segunda postura.
- f) También, da buen resultado el hecho de colocar un gallo joven con gallinas adultas o viceversa. Estos cruces dan muy buen resultado en los pollos (fuertes, macizos y saludables).

Manejo y métodos de cria

- g) Se recomienda retirar los huevos de los corrales 3 veces al día, se recomienda al mismo que se establezcan horarios para ello (e.g. 12:00 a.m y 5:00 p.m).

De caso contrario, las gallinas y los gallos, aprenderán a comerse los huevos. Por ello es que, también se recomienda la utilización de los conocidos "lentes de plásticos", para de este modo evitar que se coman los huevos accidentalmente.

5.7. La desinfección

- a) Fumigar con ½ litro (preventivo), o 1 litro (curativo), de formol disuelto en 20 litros de agua, los techos, suelo, paredes, comederos, bebederos, entre otros. No hay peligro si se les cae directamente a las aves. Pero sí es necesario que exista ventilación. Los comederos y bebederos deberán de lavarse bien con la ayuda de un cepillo limpio.
- b) Es bueno que ante cada cambio de las camas, además como un elemento preventivo, es necesario fumigar con productos desinfectante que contengan formaldehídico, formalina o aldehído metílico.
- c) Además, es bueno mantener un programa de control máximo quincenal, de fumigación. De este evitaremos que elementos extraños (contaminantes), como bacterias, virus, entre otros.
- d) En caso de que aparecieran pulgas, piojos o ácaros en general (traídos por los roedores y pájaros o palomas, en general), hay que erradicarlos y eliminarlos de inmediato cambiándoles la cama y quemando el corral, con una lanza llamas de granja. Este servicio lo prestan empresas o personas del rubro. También se puede bañar las aves, una por una, con acaricidas. De lo contrario, la producción o rendimiento de las aves disminuirá, pudiendo, inclusive llevarlos a la muerte.

Para ello es necesario revisar a las aves semanalmente, levantándoles las plumas, generalmente las ubicadas en la cloaca, debajo de las alas, bajo el pico, en las caras y crestas.

También, se puede aplicar Cipermetrina 15% para el cuerpo (cabeza, región de la cloaca, debajo de las alas, cuello y pastas). En caso de no contar con estos productos u otros parecidos, se puede usar, en caso de emergencia, aplicar aceite de cocina con un trozo de algodón. Se debe pasar el algodón con aceite sobre las zonas infestadas o regiones con pulgas o piojos.

También, se recomienda que cuando las aves se encuentran bajo una acción de control antes descritas, debe dárseles en el agua complejo – B, con electrolitos o protector hepático. De lo contrario disuelva un tarro de leche en un balde con agua, para evitar cualquier tipo de intoxicación, al final del día esto se retira y elimina. Normalmente, esto se aplica al día siguiente de las fumigaciones (Pedraglio, 2001).

5.8. El descreste

Dentro de la alimentación y las instalaciones adecuadas, también hay otros puntos que deben tomarse en cuenta en el manejo del gallo de pelea, como el descreste y la tusa. Es posible descrestar a los pollos desde que se sacan del criadero. Es preferible desbarbarlos y descrestarlos después de probarlos. Aunque, cada persona lo hace como parece pertinente, y hay momentos durante algunos meses, cuando es mejor hacerlo.

El descreste se hace por la tarde, y con la luna en cuarto menguante, porque en esa etapa, los gallos no tienen tanta sangre en la cresta.

Una posible explicación sería que, como en la noche no hay luz, los animales sangran menos. Asimismo, generalmente, esas noches son más frías; por ello, las arterias se contraen, lo que ayuda a que las heridas coagulen mejor.

Como este tipo de heridas difícilmente se infectan, no se deben aplicar cicatrizantes. Su uso provoca ardor a los pollos y, si llegan a rascarse, se corre el riesgo de que se infecten las heridas.

Para descrestar a un pollo es necesario amarrar las dos cañas del animal con una cinta o tira gruesa. La operación se hace sin anestesia, y como generalmente tratan de defenderse moviendo las patas, podrían descascararse las cañas y provocarse una herida que sanaría lentamente y haría cicatrización tipo queloide (lesiones en la piel)

Algunos galleros los meten en agua fría para que no se desangren. Esto es adecuado, sólo, en climas calientes (Salinas, 2002).

5.8.1. Procedimiento

Se recomienda utilizar unas tijeras fuertes y recién afiladas. Se recurre a un ayudante para que sujete al gallo de los huesos que sobresalen del ala, en la parte media superior. De esta manera se inmoviliza al ave y se le provoca muy poca tensión, porque no se le permite mover. Luego se le introduce el dedo índice izquierdo (si eres derecho) dentro del pico del pollo y con la mano derecha o izquierda, se cortan primero las orejas.



Figura 25.

Utilice la yema del dedo para estirar la cabeza y por lógica, la piel del pollo. Luego, con dos o tres tijerazos elimine una oreja y quite perfectamente cualquier protuberancia que haya quedado.



Figura 26.



Figura 27.

Se debe tener cuidado de no meter las tijeras y cortar a fondo: solo debe cortarse la piel, tratando de no, quitar, la débil tela que hay debajo de esta y por la que pasa pequeña arteria.

La misma acción se aplica a la otra oreja. Una vez detallados todos los bordes, se continúa con las barbas. Estas se quitan muy fácilmente.



Figura 28.

Manejo y métodos de cria



Figura 29.

Aproveche este momento para hacer unos cortes de piel extra, ya sea en los cachetes o agrandando las heridas. De esta forma se estirara un poco la cara de los gallos, para que se vea más pequeña y bonita.



Figura 30.



Figura 31.

Por último, en los gallos que pelearán con el pico, la cresta se corta casi a nivel de la nuca con un tijeretazo vertical. Cambiando la dirección de la tijera y poniéndola horizontal, se hace una pequeña protuberancia pegada al pico. De ahí se sigue el corte hasta llegar al ras de la nuca y se vuelve a subir a la parte de la nuca donde se dejó una carnosidad.



Figura 32.

Todo esto debe dejar la apariencia de dos medias montañas, que deberán ser pequeñas para que no le estorben. Cuando mucho el proceso de descreste debe durar tres minutos. Si lo desea, puede meter las patas del gallo en agua para que haga un poco de hemostasis.

En caso que note que el animal se está desangrando, la hemorragia se para con solo ponerle una pluma en la herida de la cresta, que es donde pasa una pequeña arteria.

Se le observa unos diez minutos y si no se detiene la sangre, con una aguja normal se le dan dos puntadas, metiéndolo después en agua fría por cinco minutos. Con eso, es seguro que se detendrá la hemorragia. No es necesario usar desinfectantes ni antibióticos, porque no los necesita.

Revise las heridas una semana después, porque existe la posibilidad de que se le forme postema. De ser así, se le quita solo. Son preferibles dos cortes más a la hora de la operación, que un retoque después

Observación

Se cree que si se le deja un borde grande en la cresta, el contrario se sujetará de ahí para picar. Esto es cierto, pero se observa que el tiro siempre sale desviado unos 2 a 3 mm. Sólo, si el gallo contrario esta cansado o herido, los golpes pueden ser directos.

En este caso, si el gallo encuentra un lugar donde fijar su picada, como ésta protuberancia de la cresta, tirará con más fortaleza porque se siente seguro de haber fijado bien al contrario pero, mucho cuidado: si se encuentra muy cansado y herido, no tendrá la fuerza necesaria y en lugar de que el tiro pase por arriba, pegará en el blanco deseado.

Otra probabilidad negativa, durante la pelea, es que, un gallo con cresta larga sangre por alguna herida en esa zona y que la sangre le cubra los ojos y lo deje sin visión.

La parte anterior de la cresta debe ser, suficientemente, grande, para proteger el nacimiento del pico, y suficientemente pequeña, para que el contrario no pueda sujetarse, de ahí, con comodidad (Salinas, 2002).

5.9. El tusado

El acicalamiento que se les da a los gallos consiste en cortar o tusar el plumaje de los gallos por algunas partes específicas de su cuerpo. A unos le gusta cortarle todo el plumaje del cuello al gallo, otros se la dejan larga, algunos despluman a sus animales... hay más de una forma.

5.9.1. Materiales para tusar

- Tijeras de barbero de punta fina.
- Un pedazo de tira para amarrarle las patas (si está solo).
- Limón.
- Esponja.

La razón por la cual se usa el limón es para pasar, después, por la piel del gallo y recoger las pelusas o lana de la pluma, y a la vez, pegar la tijera a la piel del gallo, sin temor de cortarlo.

5.9.2. A continuación se proponen algunas figuras para su procedimiento



Figura 33.

Lo primero que debe hacer es amarrarle las patas al gallo con la tira, si se encuentra solo, porque si tiene un ayudante éste sostendrá al gallo.



Figura 34.

Manejo y métodos de cria



Figura 35.

Si la pelusa o lana de la pluma esta muy pegada, una a la otra, pase la esponja mojada. Si al contrario, la pelusa o lana de la pluma no está recogida pásese con el limón hasta que lo esté.

Después de hacer esto la apariencia de la pluma tiene que quedar como si estuviera peinada. Una vez que el gallo está seco comience el recorte.

Las partes que recortará hasta y la raíz son las siguientes:

- Costados
- Muslos, entre Muslos
- Debajo de la pechuga o buche
- Debajo de las alas
- Vientre hasta la cola

El orden para recortar es:

1. Debajo de las alas
2. Los costados
3. Debajo de la pechuga o buche
4. Entremedio de los muslos
5. Los muslos
6. El vientre hasta la cola
7. Rodillas
8. Espalda
9. Golilla o cuello

Manejo y métodos de cria

Al terminar el recorte limpie bien el gallo con agua y jabón para refrescarlo, para que no se irrite y de ese modo poderle quitar los residuos que le puedan quedar del limón.



Figura 36.

En esta zona se pueden recortar al mismo tiempo de dos a tres plumas, pero, hay que tener cuidado de que no queden rabitos.



Figura 37.



Figura 38.

Es necesario que no se recorten las plumas de los lomos, sobre todos en climas fríos para que los animales no se sequen muchos ni se lleguen a enfermar. Se continúa de la quilla hacia tras. Como se observa, se ha limpiado las partes del muslo.



Figura 39.



Figura 40.

Como en esta zona las plumas son muy delgadas, se debe recortar una por una (no hay que desesperarse y tratar de cortar varias de un jalón), dejándolas pequeñas en su lugar. Solo se recorta un lado del gallo.



Figura 41.



Figura 42.

El corte va por toda la quilla hasta llegar al abdomen. Al terminar, se continúa con el pecho. Aquí, el corte depende si se desea dejar corto o largo el plumaje del pecho del animal (Salinas, 2002).



Figura 43.

Manejo y métodos de cría



Figura 44.

Para ver bien los cortes se comienzan de arriba abajo, que es como se asientan las plumas por esa misma dirección, se llega a la parte interna de las piernas.

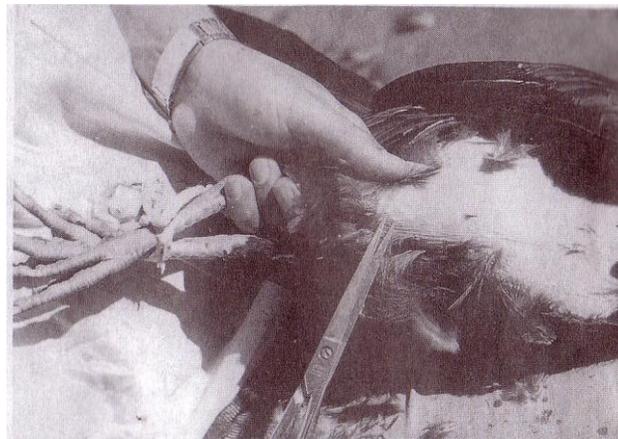


Figura 45.

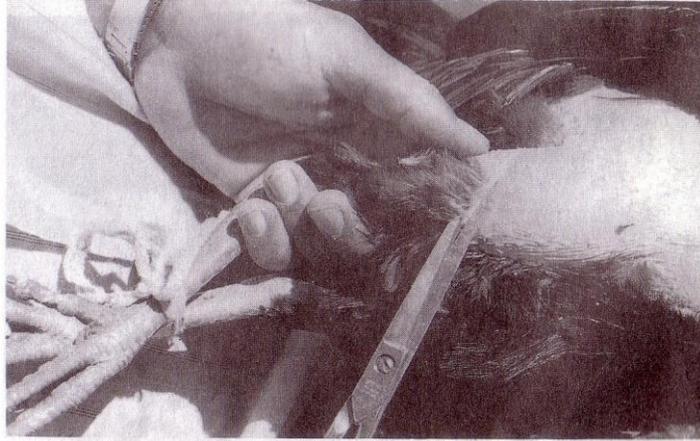


Figura 46.

Al llegar a la pierna se recorta igual toda la parte de arriba como redondeando. En esta zona, nuevamente, hay parte en que las plumas se pueden recortar tres en tres.



Figura 47.

Manejo y métodos de cría



Figura 48.

Se continúa, el corte de pluma por todas las piernas. En las uniones de la pierna con el muslo, existen plumas pequeñas. Es necesario ser muy minucioso en esta área.



Figura 49.

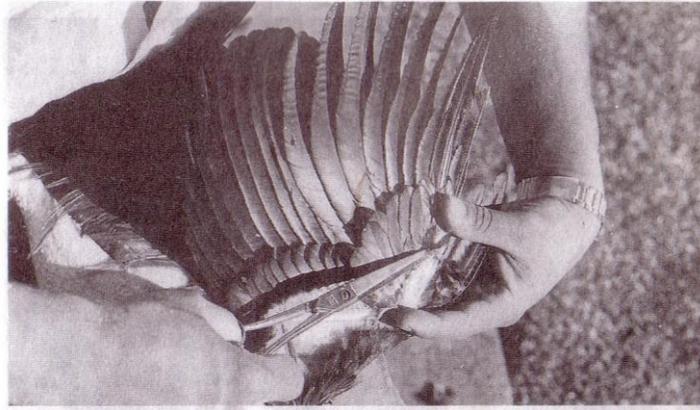


Figura 50.

Se sigue con las alas, empezando desde adentro hacia las puntas. Toda la zona de las alas se debe dejar limpia, y así poder aplicar masajes acompañado de alcohol durante su preparación.



Figura 51.

Se quita todos los sobrantes del plumón, entre el lomo y el costado pegado al cuello. Observe como debe quedar el ala, el costado y las piernas del gladiador (Salinas, 2002).

Manejo y métodos de cria



Figura 52.



Figura 53.

Se continúa por la cola, quitando toda la pluma pequeña que se encuentra dentro de ella. En la parte interna de la rabadilla, también, se debe quitar todas las plumas.



Figura 54.

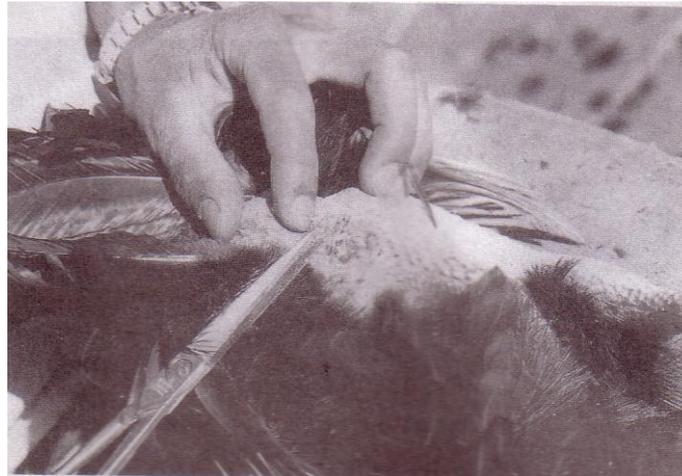


Figura 55.

Con mucho cuidado, se debe quitar toda la pluma que se encuentra alrededor del ano, en esta zona, los rabitos siempre provocan comezón, además de ser refugio de piojos y corucos. En las galleras se acostumbra empezar el tusado de los gallos al acabar la pelecha. Existen algunas plumas atrasadas y que solo se recorta la parte seca (Salinas, 2002).

5.10. Parámetros y registros de producción

Para la eficiencia de una explotación de gallos de combate debemos tener la medida representativa de la explotación de los gallos de combate.

5.10.1. Cálculo

La medida representativa se lleva a cabo por medio del cálculo de parámetros relacionados con eventos fisiológicos, i.e. el número de huevos que pone una gallina por echada, y el porcentaje de fertilidad de los huevos de determinada gallina, entre otros.

Todo esto tiene importante repercusión económica. El cálculo de los parámetros reproductivos y de crecimiento de una explotación de gallos, nos sirve para:

- a) Permite evaluar el trabajo reproductivo y de crecimiento de los gallos.
- b) Cuando se toma el cargo de una empresa ganadera, con estos parámetros obtenidos de la empresa se puede saber que progreso o retraso se ha obtenido.
- c) Con esta es posible detectar dónde se encuentran los problemas. Para que sea eficiente el cálculo de los parámetros reproductivos y de crecimiento, es necesario tener un límite de récord en el cual uno lo considere bueno, regular o malo.

A continuación se exponen los parámetros de producción

- a) Parámetro en postura de huevo por gallina por temporada. Menos de 50 huevos malos. De 51 a 60 huevos regular. Más de 60 huevos bueno.
- b) Parámetro de fertilidad de los huevos. Menos del 75% malo. Del 75 a 85% regular. Más del 85% bueno.
- c) Parámetro en porcentaje de crianza: Menos del 85% de crianza (malo). 85 a 90% de crianza (regular). Más del 90% de crianza (bueno).
- d) Parámetro en porcentaje de sexado de machos: Menos de 50% de machos (malo). 50% de machos (bueno). Más del 50% de machos (excelente).
- e) Parámetro en porcentaje de gallos que ganan: Menos del 65% que ganan (malo). 65% que ganan (regular). Más del 65% que ganan (bueno).

Esto es nada más un ejemplo de los record y parámetros pueden varias dependiendo de cada criador, i.e. si de cada 100 huevos que se incuban, nacen el 80% o sea 80 pollos de los cuales se van a criar, el 90% quiere decir que se va a recoger 72 pollos ya grandes y de los cuales el 50% son machos, eso quiere decir que usted va a recoger 36 pollos machos para el combate. Para algunos criadores se les puede hacer perfecto para otros criadores muy bajo o para otro excelente. Esto va a mejorar con la eficiencia del manejo, alimentación, instalación, calendario de vacunación de cada criador (Salinas, 2002).

5.10.2. Identificación

Para poder hacer estos parámetros necesitamos identificar perfectamente a todos y cada uno de los elementos en una explotación. Para identificar los gallos se pueden considerar dos categorías: identificación permanente e identificación temporal

- 1) Identificación permanente son las muescas o cortadas y perforaciones en la pata.
- 2) Identificación temporal, aunque por cierto, algunos pueden durar toda la vida.

Este tipo de identificación se refiere, a los anillos y las placas en los cuales se coloca un número y, en muchas ocasiones, un color especial que sirve para diferenciar cada uno de nuestros gallos de pelea.

Una vez finalizadas las identificaciones y, ya que se tiene bien identificado a cada ejemplar, se tiene que tener libros de registros para guardar los datos.

5.11. Registros

Los registros son aquellas tarjetas o libretas en el cual vamos a tener apuntadas las características que refieran a nuestros animales.

Hay varios tipos de registros desde lo más completo de información hasta lo más elemental.

En ocasión las tarjetas son tan completas que tienen que utilizar abreviaturas y tener un código, por ejemplo:

Tipo de cresta

- Cresta pava "P"
- Cresta simple o normal
- Cresta rosa "R"

Pero lo tienen que tener ya que una de las finalidades de los registros, es que, sean lo más objetivos posibles, que cualquier persona los maneje, que sean entendibles, entre otros (Salinas, 2002).

5.11.1. Tipos de registros

5.11.1.1. De sementales

Cuadro 3. Registros que contienen características tanto del padre como de la madre.

SEXO	NACIMIENTO	PADRE	MADRE	RAZA	COLOR
	COLOR DE PATA	PESO	ORIGEN		

OBSERVACIONES

Estos datos son importantes ya que aquí puede ir guiando a la estirpe de sus futuras crías. Además, de que tipo de sementales tienen que adquirir para reemplazarlos, y cuales gallos deben de desechar. En este tipo de registro, usted puede adherir una fotografía.

5.11.1.2. De cruzas y porcentaje de fertilidad

Aquí vamos a tener el control de qué craza estamos haciendo, cuáles son las que nos dan resultados y tienen mejor porcentaje de fertilidad.

Cuadro 4. Ejemplos de dos tipos de tarjetas: individual y en pareja.

SEMENTAL		RAZA		COLOR		
Madre	Números de huevos	Inc.	Nacidos	N	C	M

PROCEDENCIA		
H	Tatuaje	Observaciones

PADRE	MADRE	NÚMERO DEHUEVOS	INCUBACIÓN	NACIMIENTO	NÚMERO
-------	-------	-----------------	------------	------------	--------

NÚMERO	C	M	H	TATUAJE
OBSERVACIONES				

- Inc = puede ser gallinas o incubadora
- N = Número de pollitos nacidos
- C = Número de pollitos criados
- M = Machos
- H = Hembras

5.11.1.3. Individual

Cuadro 5. Ejemplo de tarjetas contenidas con datos generales de pollos machos y hembras.

PADRE	MADRE	NACIMIENTO	SEXO	C.C.	C.P.

CRESTA	TATUAJE	OBSERVACIONES

C.C. = color de cuerpo

C.P. = color de patas

Las casillas que sirven para señalar un número, es para aquellos criadores que no utilizan anillos ni placas, pues en estos registros se utiliza otro código en el cual puede identificar perfectamente a ese ejemplar. Lo más normal es ponerle el número de jaula en el cual se va a encontrar.

5.11.1.4. De ventas

Cuadro 6. Tarjeta para describir en dónde van quedando nuestros ejemplares y el precio que se dijo y, por lo tanto, saber cuántos animales tienen que quedar en el criadero.

NÚMERO	PESO	PRECIO	VENDIDO A...

FECHA	OBSERVACIONES

Manejo y métodos de cria

5.11.1.5. De peleas

Cuadro 7. Tarjetas que nos ayudará para darnos una idea de que apuntar, cuando los pollos se someten a combate.

NÚMERO	PESO	FECHA DE PELEA	LUGAR	ARMA

GANO/PERDIO	TIPO DE PELEA	PELEA DEL CONTRARIO

NÚMERO	FECHA DE INICIO PREPARACIÓN	PESO	TOPA 1	ARMA

TOPA 2	PESO	FECHA DE PELEA	OBSERVACIONES

5.11.1.6. De incubación

Cuadro 8. Ejemplo de tarjeta durante incubación.

NÚMERO DE HUEVOS	ORIGEN	NÚMERO DE CHAROLA	FECHA INICIAL	R8	R17

FECHA NACIMIENTO	POCENTAJE DE FERTILIDAD	POCENTAJE DE NACIMIENTO	OBSERVACIONES

R8 = Revisión 8 días con el ovoscopio

R17 = Revisión 17 días con el ovoscopio y mojado

El R8 y R17 lo hacen algunos criadores y otros no, depende del manejo de sus incubadoras.

5.11.1.7. De alimentación

Los registros de alimentación, esto nos sirve para saber qué tanto alimento están consumiendo, nuestro animales y para controlar ese aspecto. Lo recomendable es tener el alimento, dividiendo por etapa para tener mejor control. Si quiere tener mejor control, seria tener registros diarios, pero, lo puedo tener por semana o mes.

Cuadro 9. Ejemplo de tarjeta, necesaria durante la alimentación de las aves.

NÚMERO DE ETAPAS	DÍA	NÚMERO DE ANIMALES
Kg	COSTO	OBSERVACIONES

En fin, puede hacerse registro de todo lo importante, es ser lo más eficiente posible para sacar el mejor aprovechamiento de explotación.

5.12. Enfermedades más comunes

Las enfermedades se pueden reconocer por sus señales anormales; algunas se conocen por el excremento, otras por la respiración, otras por la secreción de los hoyitos del pico, y otras por señales notadas a simple vista en otras partes del cuerpo, e.g. Los problemas de excremento suelto se pueden deber a la diarrea, paratifoidea, peste aviar, marek, coccidiosis, cabeza negra, gusano en el buche, tenias, cresta azul, entre otras.

Los problemas de respiración pueden ser por el Newcastle, Bronquitis, Coriza, Laringitis y la enfermedad Crónica respiratoria, o por falta de vitamina A.

Existen, además, aquellas enfermedades que dejan marcas en el cuerpo, tal como la viruela, el complejo de leucosis, la perosis, y el raquitismo.

Todo esto puede ser evitado con un control preventivo y el conocimiento de lo que le puede pasar a nuestros animales si no tomamos las medidas sanitarias adecuadas (Salinas, 2002).

5.12.1. Vacunación

La vacunación es el método más sencillo y más barato de prevenir pérdidas, el plan o calendario de vacunas varía de acuerdo a la zona y las características de cada uno de los criaderos. Por lo tanto, este problema debe ser resuelto consultando con el médico veterinario local.

5.12.1.1. Marek: (vía subcutánea)

Una sola vacuna el primer día de vida.

Manejo y métodos de cria

5.12.1.2. Gumburo: (vía ocular y nasal)

Se vacuna el primer día de vida si hay brotes previos (virus vivo). Si no hay brotes, de los 4 a los 8 días (virus atenuados).

5.12.1.3. New castle: (vía ocular, nasal, oral y por aspersión)

La primera vacuna se aplica entre los 8 a los 15 días (cepa B virus vivo)

La segunda vacuna se aplica entre los 15 y 30 días (cepa lasota)

5.12.1.4. Bronquitis infecciosa (vía ocular y nasal)

Se aplica entre los 15 a los 20 días (cepas: Massachusetts y Connecticut).

5.12.1.5. Viruela: (vía intradérmica “Punzón en el ala”)

Se aplica a los 25 días (virus de pichón), se debe vacunar sólo en caso de que exista un brote.

5.12.1.6. B.I. y Viruela

Se pueden aplicar juntas entre la cuarta y la quinta semana de nacido.

5.12.1.7. L.T.I “Laringo Traqueitis Infecciosa”: (vía subcutánea)

Si la zona está libre de brotes, no se recomienda aplicarla (virus inactivo)

Si hay brote, la primera vacuna se aplicará entre los 15 y los 30 días de nacido. La segunda vacuna entre los 15 y 21 días después de ser aplicada la primera.

Si no hay brotes, se aplicará entre la quinta y la octava semana.

5.12.1.8. Cólera aviar: (vía intramuscular “Pechuga”)

La vacuna se aplicará entre la sexta y la octava semana de nacidos.

5.12.1.9. Coriza: (vía si subcutánea e intramuscular)

La vacuna se aplicará a las cuatro semanas de edad.

5.12.2. Vías de aplicación de vacunas

5.12.2.1. Vía oral

Consiste en adicionar la vacuna al agua de bebida de preferencia que ésta sea purificada, debido a que algunas enfermedades como el Newcastle y la Bronquitis infecciosa pueden ser activadas por la acidez, alcalinidad y la presencia de minerales. Antes de colocarse la vacuna deberá calcularse el consumo de agua, de tal manera que, ésta sea consumida cuando mucho en tres horas. Deberá estar a la sombra y se deberá contar con la cantidad necesaria de bebederos para que ningún ave se quede sin tomar la cantidad necesaria para inmunizarse.

5.12.2.2. Vía intramuscular

Es la aplicación de vacunas, generalmente, en la pierna, debiendo procurar no tocar el hueso, por lo cual conviene emplear agujas de 0 a 15 mm y calibre 22. La aplicación debe hacerse, también, en los músculos pectorales (pechuga).

5.12.2.3. Vía subcutánea

Si se elige la región superior del cuello, la aplicación se hace de arriba hacia abajo, haciendo un pliegue en la piel para permitir que el líquido quede entre la piel y el músculo. Para cualquier otra región, se hace un pliegue en la piel para que el líquido quede entre la piel y el músculo.

5.12.2.4. Vía intradérmica

Se emplea para la aplicación de la vacuna contra viruela eligiéndose la membrana del ala o la interdigital (solo ocasionalmente), la aplicación se hace mediante aguja especial y debe evitarse que el líquido sea retirado por las plumas. La aplicación de vacuna para viruela tiene una variante, la cual se hace mediante escarificación, (incisión poco profunda, hecha en la piel), de los folículos de las plumas de la pierna, debiendo siempre tener cuidado de que sean inoculados, o introducidos, por lo menos 7 u 8 folículos, para ello se emplea una lanceta especial.

5.12.2.5. Vía ocular y nasal

Se emplea en la aplicación de vacunas de virus vivos: vacuna contra Bronquitis Infecciosa y Newcastle, separadas o combinadas. La aplicación se hace mediante un gotero especial, dejando caer una gota sobre el ojo o la fosa nasal y esperando que sea perfectamente absorbida antes de soltar el animal, impidiendo de esta forma que al sacudirse tire la vacuna y esta no tenga efecto.

5.12.2.6. Vía por Aspersión (vacunas de virus vivo)

Cuando este método se emplea, se tendrá que tener cuidado de hacerlo donde no haya corrientes de aire, en locales cerrados y aplicando el producto a una altura conveniente para facilitar la inhalación.



Figura 56. Gallo Tuzo. Propiedad del Sr. Raúl Flores.

5.12.3. Otras enfermedades

5.12.3.1. Ascariidiosis

Causada por un parásito: *Ascaridia galli*.

Signos Característicos: Anemia, baja de la producción de huevo en las gallinas, las plumas se resecan, el animal se debilita, Caquetsia (desnutrición y adelgazamiento), melena con moco, obstrucción intestinal.

Medios de transmisión: Vía oral. La larva estaría en alimentos o agua contaminada.

Prevención: Limpieza en los recipientes, limpieza y desinfección en los corrales, lugares secos. Evite la humedad.

Curación o tratamiento: Trifen Avícola (Cápsulas), Wazine (soluble en agua), (Siga las instrucciones del medicamento).

5.12.3.2. Bronquitis Infecciosa

Causada por un virus: *Coronavirus*.

Signos característicos: Respiración difícil (asfixia), abren y cierran el pico a menudo; disminuye la producción de huevos.

El huevo sufre alteraciones tales como: Cascarón rugoso y clara aguada. En ocasiones el huevo sale sin cascarón. Conjuntivitis (leve lagrimeo), estornudos, tos, moquillo en la nariz, diarrea blanca, deshidratación.

Medios de transmisión: Por contacto directo con un animal enfermo, la vía puede ser oral o respiratoria.

Prevención: Limpieza y desinfección de los corrales. Camas nuevas para cada lote de pollitos. Vacunación.

Tratamiento y control: No hay tratamiento, frente a la bronquitis infecciosa, puede ir acompañada de infecciones secundarias, por bacterias que se pueden prevenir o tratar con antibióticos. El mejor método, de control es la prevención mediante la vacunación

5.12.3.3. Coccidiosis

Causada por parásitos: *Eimerias*.

Signos Característicos: Baja considerable de peso, decaimiento, pesadez, diarrea, parálisis, plumas erizadas, se retarda el crecimiento del animal.

Medio de transmisión: Vía oral a través de agua y alimento contaminado con el excremento de las mismas aves.

Tratamiento y control: lo habitual es incluir dosis bajas de quimioterapias en los alimentos de las aves, denominados cocidiostáticos son sustancias que bloquean el desarrollo del parásito, evitando que provoque un cuadro patológico.

5.12.3.4. Coriza Infecciosa

Causada por una bacteria o germen: *Paragallinarum haemophylus*.

Signos característicos: Lagrimeo, conjuntivitis, tos, estornudos, inflamación del párpado y cara, calentura, plumas erizadas, garraspera aguda, mucosidad clara, mal olor en el pico y mucosidad, sinusitis, espuma en el ojo.

Medio de transmisión: Vía oral y respiratoria, por medio del aire contaminado de granjas cercanas, o contagio con animales enfermos

Prevención: Limpieza de recipientes de alimentos y agua, control de la ventilación de los corrales, cuarentena de animales nuevos en la gallera, separación de los animales enfermos de los sanos.

Tratamiento y control: el tratamiento con antibióticos se realizan para atenuar la infección, clínica, pero la erradicación y prevención son los medios de control más recomendables frente a la coriza infecciosa. Se han desarrollado vacunas, pero solo se utilizan en lugares donde la enfermedad es edémica y no puede ser erradicada.

5.12.3.5. Cólera Aviar

Causada por una bacteria: *Pasteurella multosida*.

Signos Característicos: Decaimiento, diarrea verde amarillenta, calentura, plumas erizadas, acumulación de pus en barbas, patas y en la yema central de la pata, cresta y barbillas cianóticas (color azul negruzco o morado).

Medio de transmisión: Vía oral y respiratoria, agua y alimentos contaminados. Aire contaminado de granjas cercanas o por contacto directo con animal portador sano o enfermo.

Prevención: Control de la ventilación de los corrales. Limpieza y desinfección de recipientes de alimentos y agua. Cuarentena de animales nuevos en el criadero. Separación y/o sacrificio de animales enfermos.

Tratamiento y control: el tratamiento con antibióticos apropiados pueden tener éxitos para detener y restaurar la producción de huevos, sin embargo se han encontrado aves portadoras crónicas en poblaciones de pollos después del tratamiento, se aparece el cólera aviar, con mortalidades en tales manadas, hay que volverla a tratar, el control de roedores, también es muy importante para prevenir la reintroducción de la infección. Existen vacunas para prevenirlas.

5.12.3.6. Colibacilosis

Causada por bacterias: *Escherichia coli*.

Signos Característicos: Deshidratación, calentura, baja considerable de peso, artritis, diarrea blanca-amarillenta con moco.

Medio de transmisión: Vía oral, alimento y agua contaminados.

Prevención: Limpieza y desinfección de los corrales, recipientes de alimentos y de agua.

5.12.3.7. Encefalomiелitis Aviar

Causada por un virus: *Picornavirus*.

Signos Característicos: Ataxia, disminución de producción de huevos en las gallinas, nerviosismo, falta de coordinación en los movimientos, temblor de cuello y cabeza.

Medio de transmisión: A través del huevo, los pollitos que nacen de huevo infectado nacen con la enfermedad, misma que puede permanecer sin ser detectada aun después de la madurez del ave.

Prevención: Vacunación contra la enfermedad, cuarentena de animales nuevos en el criadero, limpieza del huevo, nidos limpios y secos.

Tratamiento y Control: la vacuna preventiva de las reproductoras, con vacunas vivas antes del comienzo de la puesta, es el único método de control eficaz, frente a la encefalomiелitis aviar. Sin una manada de reproductores no han sido vacunados contra esta enfermedad y aparece un brote de la encefalomiелitis aviar, es recomendable no encubar mas huevos de esta manada durante varias semanas hasta que la reproductora hayan adquirido inmunidad y no transmitan más el virus a través de los huevos fértiles.

5.12.3.8. Laringotraquitis Infecciosa

Causada por virus: *Herpes virus*.

Signos característicos: Disminuye la producción de el huevo en la gallina, conjuntivitis, lagrimeo, espuma en los ojos, abre y cierra el pico constantemente, disnea (dificultad al respirar), estertores pico caído secreción nasal, tos, sinusitis, excremento con espuma y algo de sangre.

Medio de transmisión: Vía aérea y por secreciones, los animales que sanan pueden quedarse como portadores sanos del virus.

Prevención: Vacuna contra L.T.I, camas nuevas y limpias para cada parvada.

Tratamiento y control: el mejor método de control de la Laringotraquitis, es prevenir mediante la vacunación con una vacuna atenuada, aplicada por via ocular, algunas veces se aplica, a través del agua de bebida en forma de aerosol, con resultados variables.

5.12.3.9. Marek

Causada por un virus: *Herpes virus*.

Signos característicos: Anorexia, caída del pecho, se apoya en el suelo, abre y cierra el pico constantemente, cresta pálida y escamosa, cianótica (amoratada), disminuye la producción de huevos en las gallinas, se retarda el crecimiento del animal, la pupila unilateral se deforma, dedos enrollados, cuello estirado hacia delante, y/o hacia atrás, diarrea acuosa, asfixia, parálisis de alas y miembros.

Medio de transmisión: vía aérea y oral, el germen que tiene el aire contamina el alimento y el agua.

Tratamiento o control: el mejor control de esta patología consiste, en la vacunación de los pollos al día de edad, con vacunas a bases de virus, herpes de pavo (HVT) o de virus herpes de pollo (CHV). Se ha comprobado previene frente a la aparición de tumores o parálisis, pero no evita que los pollos se infecte por virus patógenos y permanezcan como portadores. Por lo tanto, es indispensable mantener un alto nivel sanitario y de higiene en el manejo para evitar la exposición de los pollones jóvenes al virus patógeno.

5.12.3.10. Micoplasmosis

Causada por una bacteria: *Mycoplasma sinovist.*

Signos Característicos: Espuma en los ojos inflamación de la cara, disminuye la producción del huevo en las gallinas, la fertilidad es baja, el crecimiento es lento, exudado nasal (salida de liquido), obstrucción de la traquea.

Medio de transmisión: Vía aérea, por contagio de animales portadores, (para presentarse necesita un agente desencadenante).

Prevención: Evitar ambientes fríos, evitar stress, evitar cambios bruscos en la alimentación, uso de antibióticos como preventivo.

Curación o tratamiento: Ericlor (inyección), Tylan (soluble), Cloramidina (inyección), Tiamutin (soluble), (siga indicaciones en el medicamento).

5.12.3.11. Newcastle

Causada por un virus: *Paramixovirus.*

Signos característicos: Anorexia, disminuye la producción de huevos en las gallinas, cascara del huevo rugoso, huevo deformes, diarrea verde, estornudos, temblor del cuerpo y de la cabeza, parálisis plumas erizadas, el ave se hecha en el suelo, calentura, decaimiento, apatía, perdida de la coordinación de los movimientos, tos, secreción nasal, cuello torcido con cabeza para atrás, abre y cierra el pico, dedo enroscados, ojos cerrados, camina de lado y atrás.

Medio de transmisión: Vía aérea y oral, aire contaminado de granjas cercanas, animales nuevos con el virus, visita de personas impregnadas con el virus de otros criaderos o granjas.

Prevención: cuarentena de nuevos animales, limpieza y desinfección de recipientes de alimento, agua y corrales, vacuna contra Newcastle.

Curación o tratamiento: Sacrificio.

5.12.3.12. Salmonelosis o Tifoidea

Causada por bacterias: *Salmonellas*.

Signos característicos: Diarrea blanca en pollos, diarrea verde en adultos, plumas erizadas, excremento en las plumas alrededor del ano.

Vía de transmisión: Vía oral, alimentos y agua contaminados, los animales que se recuperan son portadores.

Prevención: Cuarentena de animales enfermos. Limpieza de corrales, recipientes de alimentos y agua. Vacuna contra la Tifoidea.

Tratamiento: entre los medicamentos que se usan en el tratamiento están furazolidona, el sulfato de gentamicina y las sulfas

5.12.3.13. Tiña

Causada por un hongo: *Microsporium trichophyton*.

Signos característicos: Especie de caspa sobre la cresta, cara y barbas.

Medio de transmisión: Directa y/o aérea. El contacto o la cercanía con un animal enfermo.

Prevención: Limpieza de los corrales, revisión periódica de los animales, cuarentena de animales afectados.

Curación o tratamiento: Pomada o ungüento para la tiña. (Siga indicaciones del medicamento)

5.12.3.14. Tuberculosis

Causada por bacteria: *Microbacterium, tuberculoso avium*.

Signos característicos: Anorexia, depresión y pérdida de peso, calentura, diarrea verde o amarillenta, resequead de las plumas.

Prevención: Limpieza y desinfección de corrales, nidos y recipientes en general. Sacrificio de animales enfermos. Separación de animales de crianza por edades, buena ventilación controlada, evitar la humedad.

Curación o tratamiento: Consulte a su médico veterinario.

5.12.3.15. Viruela Aviar

Signos característicos: Granos en la piel, cara, cresta y barbilla, costras en la piel, membranas blancas o amarillas dentro del pico, garganta, lengua y en la parte interior de los párpados de los ojos.

Medio de transmisión: Escoriaciones, heridas, piquetes de moscos.

Prevención: Vacunación, limpieza y desinfección de los animales que se han topado (cara, pico, patas etc.). Uso controlado de antibióticos para evitar posibles infecciones.

Curación o tratamiento: Vacuna contra Viruela. Limpiar con un desinfectante las viruelas y aplicará azul de metileno o violeta de Genciana durante dos o tres días consecutivos. (Siga las instrucciones del medicamento).

5.12.3.16. Parásitos

5.12.3.16.1. Parásitos Externos *Ectoparásitos*.

Los principales agentes, son ácaros y piojos.

Síntomas: Atacan cualquier tipo de aves, cuando producen baja postura, plumas frágiles, grandes molestias y nerviosismo. El examen minucioso de los animales muestra a simple vista la presencia de los parásitos.

Prevención: Desinfección de equipos e instalaciones.

Tratamiento: Antiparasitarios externos. Fumigaciones.

5.12.3.16.2. Parásitos Internos *Endoparásitos*.

Los parásitos perjudican a las aves en diferentes formas:

Por obstrucción o compresión del intestino esta forma es la llamada **MECÁNICA**, produciéndose irritación permanente del intestino, llegando a ulcerar el tracto digestivo.

La irritación se produce por la movilización de los parásitos en sus diferentes fases de desarrollo esta es la forma **IRRITATIVA**.

Cuando toman sustancias del huésped para su alimentación se le llama **EXFOLIATRIX** y la forma **INOCULADORA**, cuando en sus huevos embrionarios puede albergar a otros (Salinas, 2002).

6

RAZAS Y LÍNEAS DE GALLOS DE COMBATE

- Conceptos empleados en ejemplares puros
- Razas y líneas de combate
- Descripción de las razas y ciertas líneas reproducidas en nuestro país (Nicaragua)



Figura 57. Gallo Malayo

Fuente:

<http://gallopolis.blogspot.com/2009/10/gallo-malayo.html>

6.1. Conceptos empleados en ejemplares puros

6.1.1. Raza

Se dice así del conjunto de individuos, que criados en un mismo ambiente o lugar y bajo las mismas condiciones, siendo fértiles entre sí, den como resultado progenie idéntica a las de sus padres, generación tras generación sin sufrir alteración, alguna puede ser creada por cualquier persona, técnico o ganadero, que tenga acceso a una población en la que él defina las cualidades o aptitudes que busca en ella, la pureza de esa base, será consecuente con el tiempo que demore en hacerla uniforme en determinados caracteres morfológicos a través de una adecuada selección, y la "cierre" a cruzamientos con animales extraños a ella.

6.1.2. Variedad

Se considera como una nueva adaptación o cambio del ejemplar de una raza.

- a) En el color de un grupo de animales.
- b) El tipo de plumaje (gallo gallina o gallino). Considerando el dimorfismo sexual o la falta de él en la variedad o raza. También la presencia de penacho, barba, etc., como es en el caso de los Old English Game; variedad: Tassel (con penacho), Muffed (con barba) y los normales sin barba ni penacho.
- c) Tipos de cresta. En una misma raza pueden haber ciertas variantes en las crestas (i.e. Raza minorca, variedad negra cresta rosa y variedad negra cresta simple). Algunos prefieren catalogar las diferentes crestas como sub-variedades.
- d) En cuanto al tamaño, tipo Standard (grandes) y Bantams (enanos). i.e. Old english game tamaño standard y Old English Game Bantam (para pelea sobre mesa).

6.1.3. Estirpes

Es una población cerrada de animales de una raza determinada, que ha sido creada a base de reproducirla sin introducir ningún material extraño.

Es sometida a una presión y tipo de selección determinados, con ciertas peculiaridades semejantes entre la población, por ello se distinguirá de otras estirpes de la misma raza.

Razas y líneas de gallos de combate

Si se cierra la población de una estirpe famosa, y se mejora a su manera, con el tiempo constituirá una estirpe distinta, pero perteneciente a la misma raza. El número de individuos para constituir una estirpe es de 10 a 15 machos y de 50 a 75 hembras como cifra mínima razonable (límite inferior).

i.e. En la Raza: "Old english game."

- Variedades y estirpes: Tasseled (Penacho), Muffed (Barba), Henny (gallinos), Bantam (enanos), Standard (tamaño normal). Todos los colores.

A los enanos se les denomina correctamente como Bantams, y no niñaturas como normalmente sucede en nuestro país.

6.1.4. Líneas

Son poblaciones cerradas que provienen de apareamientos muy concretos dentro de un tronco familiar más o menos amplio. Si en una estirpe se redujera el tamaño de su población por algún motivo particular bien definido, como buscar cierta morfología o actitud, podríamos ya considerarla como línea.

6.1.4.1. Líneas de alta consanguinidad

Es el que se obtiene reproduciendo intencionalmente, en cada generación, animales muy emparentados entre sí; incluso llegando al apareamiento de hermanos con hermanas. Puede traer taras por falta de vigor, descenso de la aptitud reproductiva, mortalidad, entre otras.

6.1.4.2. Híbridos de líneas consanguíneas

En un principio constituyen líneas de distinta raza. Aquí las poblaciones son bien definidas, se trata de líneas consanguíneas expresamente desarrolladas para ello.

6.1.4.3. Cruces de estirpes

Pasan aunque muy brevemente también por un período de utilización de razas distintas, enseguida se concretan en estirpes diferentes, sean éstas de la misma o de distintas razas.

6.1.5. Poblaciones

Es una estirpe cerrada como población en la que fundamentar la mejora ha tenido muchísima extensión durante varias décadas en la avicultura. Todo programa anterior a la introducción de los actuales de cruzamientos, se concretan en ofrecer aves de estirpes cerradas dentro de una raza concreta, seleccionadas para una determinada productividad o función. Cuando se introducen los programas de mejora y explotación por cruzamiento, hay que señalar un cambio en la utilización de los niveles de población. Al hablar de población no podemos aplicar el concepto de variedad de una raza (Salinas, 2002).

Razas y líneas de gallos de combate

6.2. Razas y líneas de combate

Cuadro 10. Razas puras y líneas de combate.

<p>6.2.1. Razas puras</p> <p>6.2.1.1. Raza Asil</p> <ul style="list-style-type: none">- Línea de Asiles de la India.- Línea de Asiles Argentinos (Roberto Clara).- Línea de Asiles del Brasil.- Línea de Asiles gallinos negros. <p>6.2.1.2. Raza Old English Game (Ingleses)</p> <ul style="list-style-type: none">- O.E.G. Prietos (black)- O.E.G. Giros plateados (grey).- O.E.G. Ajisecos prietos (black red).- O.E.G. Cenizos (blue).- O.E.G. Dorados (orange red & brown red). <p>6.2.1.3. Raza combatiente español</p> <ul style="list-style-type: none">- Línea Canaria.- Línea Española “Almodovar”.- Línea española “Pérez Tabernero”. <p>6.2.1.4. Raza Malaya.</p> <p>6.2.1.5. Raza Shamo.</p> <p>6.2.1.6. Raza Sumatra</p> <p>6.2.1.7. Raza Pedraglio (Peruana)</p> <ul style="list-style-type: none">- Sr. Santiago Pedraglio Oddone.- Sr. Humberto Pedraglio Oddone.	<p>6.2.2. Líneas de combate</p> <ol style="list-style-type: none">1) Línea Chilena “Carlos Fabres”2) Línea Cubana “Trifinos”.3) Línea Americana para pico y navaja: “Hatch”.4) Línea para pico: Asil / Ingles.5) Línea para pico y navaja: Español / Asil.6) Línea para pico: Cubano (Santo Espiritu / Canario).7) Línea para pico y navaja: Frances / Ingles / Español.8) Línea para pico y navaja: Sumatra / Ingles / Frances / Español.9) Línea para pico y navaja: Ingles / Trifino (zayas).10) Líneas para navaja:11) Pedraglio / C. Fabres (chileno)/ Asil / Ingles / Cañetano / J. L. Perez / F. Graña.12) Línea para Pico: Español / Trifino.13) Línea Irlandesa.
--	--

Razas y líneas de gallos de combate

6.3. Descripción de las razas y ciertas líneas reproducidas en nuestro país (Nicaragua)

6.3.1. El Asil

Los asiles tuvieron su origen en Asia y poseen un fenotipo muy diferente a los gallos bankivoides. Los asiles tienen una apariencia casi prehistórica, tienden a ser más espigados y poseen un sistema inmunológico superior a los bankivoides. Muchas de las líneas modernas de gallos norteamericanos tienen infusiones de sangre oriental. Un buen ejemplo son los Allen roundheads.



Figura 58. Gallo Asil.

Fuente: <http://gallospedragliofarm.com/asil1-06.html>

La verdad del caso es que cualquier línea de gallos que produzca progenie con crestas de pavo tiene sangre oriental en su genotipo, ya que este tipo de cresta es una característica de los Malayos u orientales.

Aunque existen varias líneas de Asiles, los podemos categorizar en dos grupos predominantes, los que se pelean con espuelas forradas, y los que se pelean con armas de acero. Estos últimos son los que nos interesan, porque han sido castados y seleccionados por muchísimos años no solo para aguantar el golpe con el arma de acero, pero también para reducirles el peso entre las 4.0 y 5.5 lb y así poder utilizarlos en cruces con estirpes de gallos norteamericanos. El Asil contribuye resistencia al cansancio y las enfermedades, inteligencia, fuerza (poder), más musculatura (cuerpo), y sobre todo puntería para cortar. Son más fáciles de criar por su resistencia natural a muchas enfermedades (Salinas, 2002).

6.3.2. Los gallos japoneses

En Japón se clasifican los gallos en dos grupos y el tercero, queda en tela de juicio. A todo gallo de pelea puro, lo llaman “Shamos” sin importar su tamaño, color o peso. El nombre Shamo, proviene de la palabra Siam; pues probablemente, fue ahí donde llegaron en alguna época gran número de gallos de combate.



Figura 59. Gallo Shamo.

Fuente: <http://gallopolis.blogspot.com/2008/03/gallos-y-gallinas-mentales-que-están.html>

Además de los “Shamos” los japoneses clasifican otra variedad de gallos de combate de gran tamaño (5 a 7 kg) bajo el nombre de “Ainoku”. La palabra “Ainoku” significa, “cruzado” o “no puro”, en forma despectiva por la mentalidad Japonesa que considera lo propio del Japón como superior.

Los “Ainoku” son muy semejantes al gallo Malayo y aunque se llega a pelear, no se le considera propiamente de combate. Existe un tercer grupo, cuya clasificación es dudosa y es el de los llamados “Tuzos” o “Sekis”. La duda viene de que en Japón también son “Shamos”. Algunos autores, creen que tienen mezcla de Asil negro de la India. Pues es más pequeño (1.5 a 2.0 kg) y menos espigado.

En América como en Europa, muchas veces los, aficionados clasifican a los gallos japoneses bajo distintos nombres, tales como; Yatitos, Chebies, Shamos, Ashuras, Tuzos, entre otros. Estos nombres en Japón no indican nada.

Razas y líneas de gallos de combate

6.3.3. Líneas Japonesas

- a) **Ainoku.** Gallos grandes, de plumaje negro y colorado, utilizados como aves de granja por los campesinos y, aunque en ocasiones se les pelea no se debe considerar de combate.
- b) **Shamo.** Fuera de Japón, se le llama Shamo a todo gallo japonés que tenga un peso entre 3 y 4.5 kg, Estos son típicamente orientales con ojos de iris color perla ó amarillo muy claro. Espuelas rectas, características del gallo oriental. Su plumaje es negro, colorado y en ocasiones blanco. Tienen una magnífica posición de combate y siempre buscan ventaja sobre su adversario. Sus golpes son muy poderosos, posiblemente, sólo superados por los Asiles. Pero, su estilo de pelea, supera al Asil.
- c) **Ashura.** Es un Shamo pequeño. Pesa entre los 2.2 y los 3.0 kg por su peso es el que más se ha usado en Norteamérica, para cruzar. No son muy comunes en Japón.
- d) **Tuzo.** Es la raza más pequeña, no sólo del Japón, sino de todos los gallos orientales. Su peso es de 1.5 a 2.0 kg, son más bajos en relación a su cuerpo que todas las razas japonesas. Su plumaje es negro, muy apretado y de plumas muy fuertes. Tiene las espuelas curvas hacia arriba. Su cabeza es más tosca con los ojos hundidos y bien protegidos con las cejas y los cachetes prominentes. Han sido descritos, como los mejores peleadores y los más finos. Tienen la lengua negra, como señal característica de pureza. Su forma corporal, parece cruce de un Shamo con un Asil. Cresta pequeña, al igual que el pico bastante reforzado en su pelea, tratan de golpear la cabeza del adversario; pero si esto no le es posible, golpean cualquier parte, buscando así su mayor ventaja.

Descripción del Tuzo (Japones), respecto a su línea de perfección

- Cabeza. Redondeada, casi sin barbillas; pico corto y negro, cresta simple pequeña, paladar negro.
- Cuello. Corto, musculoso y algo curvo.
- Cuerpo. Pecho negro, alas grandes, costillas largas, canillas cortas, tarsos y púas negras; las púas son rectas, pies pequeños. El plumaje del cuerpo, es totalmente negro con reflejos verdes; su peso oscila entre tres y cuatro libras.
- Cola. De plumas fuertes, formando un ángulo obtuso con el cuerpo."
- Colores. Se caracteriza, por ser totalmente negro, plumaje, tarsos púas, pico y hasta lengua y paladar (en ejemplares muy seleccionados). No obstante, los hay con algunas plumas de tinte colorado en golilla y cáríeles.
- Las hembras. Del tipo de una "Asil Afinada." Se diferencia por tener el lomo más largo, son activa y peleadora como las mayor parte de las hembras de pelea, son buenas madres e incluso durante la incubación de los huevos, aunque cubren un escaso número de huevos, por su diminuto tamaño.

Razas y líneas de gallos de combate

6.3.4. Línea trifino (tres veces fino)

Surgió hace ya muchos años en el club gallístico de la Habana Cuba, cuando un hermoso gallo Carmelo (Blood wing pyle), de la cría del coronel Carlos Mendieta Montefur, uno de los más destacados criadores de gallos de Cuba, asombró al público una tarde de gallos. Dicho gallo se lució dándole muerte al rival en forma limpia. Y cuentan que un asistente con la emoción gritó, “ese gallo no sólo es fino, es tres veces fino”, por ello lo bautizaron con el nombre de “Tifino”.



Figura 60. Gallo Trifino.

Fuente: <http://www.gallosedragliofarm.com/cubtri.html>

6.3.5. Líneas de gallos desarrolladas en los Estados Unidos

Cuando se discute de líneas de gallos tenemos primero que todo tener en cuenta que todas las líneas se originan de dos clases de gallos el *Bankiva* y el *Oriental*, que a su vez se originaron de una sola raza hace millones de años.

1) Claret

De acuerdo con la historia de R.B. Stibbs y A.P. O’ Connor, los describen como poseedores de una considerable sangre, es decir considerable cantidad que se puede rastrear hasta la sangre del Earl de Derby, El Genet Pyle, de Deans Grey un poco de Mahoney y otras razas conteniendo cantidades substanciales de sangre Derby tales como Hardy Mahoney o Marsh Butcher.

Razas y líneas de gallos de combate

2) Roundhead

Tal como fueron creados por Will Allen, resultaron de apareamiento de un gallo Roundhead del Dr. Saunders con gallinas Grist Grady (Redquills casi puras). Sea como sea, se ha dicho que el gallo Saunders era un Boston Roundhead. También se ha dicho que era un McCoy Roundhead, y otros aseguran que en algún lugar tenía también la sangre Gull.

3) Hatch

Se dice que comenzaron con aves rojinegras. También se dijo que llevaban Kearney Whitehackle, Kearney Broundred, Duryea, Jim Thompson y Claret. No todos los gallos Hatch salieron del mismo lugar, ya que el señor Hatch tenía varios criaderos en donde criar de forma diferente, es decir con diferentes cruza.

Algunas tenían Claret y otras no. Durante todo el tiempo que estos gallos se han criado ya sea puro o usado para la cruce, nos sorprende que estén arriba de la selección de las diez mejores líneas.

4) Kelso

Las sangres bases de estos famosos gallos fueron: Murphy, Albany, Mc. Clanahan y Claret.

Al morir, el coronel Madigin heredo el Sr. Kelso, la línea de los clarets, empezando a meter esa sangre en sus gallos.

5) Whitehacksles

De estos gallos no se sabe mucho pero se ha dicho que son aves Derby casi puras. Con la diferencia de no haber sufrido infusiones Orientales. Criadores que sabían lo que tenían han logrado conservar pura esta variedad Inglesa. Lo más que hicieron fue preservar por selección ciertos caracteres particulares de esta variedad. Criadores conocedores y serios como Morgan, Kearney, Gleezen Gilkerson y Duryea, lograron mantener la variedad sin infusiones, siendo una de las variedades que han dado lugar a numerosas otras que actualmente se encuentran en primera fila como los Hatch patas amarillas, caracteres netos de los Whitehacksles.

6) Brown Red

Esta raza al igual que los Whitehacksles fue utilizada para originar muchas variedades. e.g. los Hatch originales de Sandfor Hatch, Whitehacksles, Brown Red, y Boston Round, ésta ya con sangre Oriental.

Razas y líneas de gallos de combate

7) Conde del Derby

Gallos colorados pecho y cola negra sin nada blanco, patas blancas y cresta de sierra, sangre inglesa “pura”. Aun existe, habiendo sido base de variedades tan excelentes como los Clarets y los Butchers.

8) Sid Taylor

Esta variedad hoy altamente revalorada fue creada con gallinas negra irlandesas de la mejor calidad y mediando una estricta selección han tomado el color negro absoluto conocidas hoy en día como **Log Cabin Sid Taylor**. Liga bien con cualquier variedad destacando su extraordinaria velocidad y poder cortador.

9) Red Cuban

Obtenida por Geo B. Means e hijo a mediados del siglo XX. Muy apreciada en su tiempo, habiendo intervenido fuertemente sangre de gallos Cubanos. Como muestra de su grandeza basta un botón: El Gallo “Jay Bird” ganador de 17 peleas. Esta es una variedad extinguida.

10) Texas Rangers

Ha sido frecuente que un gallo extraordinario sea la base de una familia de gallos ganadores y este es el caso de los Texas Rangers del coronel Madigin. Un gallo colorado prieto hasta la carne, llamado “Simcoe” fue la base de esta variedad magnífica durante los primeros años del siglo XX.

11) Warhorses

Estos gallos fueron originados por el Coronel Bacon, se dice que contienen alguna parte de Baltimore Burnt Eye y se dice, que el Coronel Bacon consideraba solo a los Jhon Stone Brown Reds puros como los Warhorses verdaderos. De todas formas fueron los primeros en muchos años, pero ahora casi no se ven.

12) Wisconsin Red Shufflers

Gallos negros con golilla colorada amarillenta, extremadamente rebatidores y que aun están peleando en las ligas mayores y menores. Su originalidad fue Dudle Pierce.

13) Blue Boons

Excelente variedad contemporánea de Wisconsin, aunque muy diferentes en color pues fueron cenizos claros. Fueron originados por un gran gallo el “Daniel Boons.” Estos gallos ya no existen.

Razas y líneas de gallos de combate

14) Travelers

Gallos de clásico color cenizos. Muy rápidos y cortadores con el fenotipo adecuado para pelear con la navaja Mexicana cortante. Aún existen y se pueden encontrar. Muy buenos combatientes.

15) Albanys

Originarios de Irlanda, aún en el mercado. Con los Clarets colorados dieron lugar a los Yankee Clippers de Law, también aún en la batalla. Buenos peleadores.

16) Demócratas

Actualmente son infusiones de sangre Oriental, son los gallos de moda, como los criados por Jumper Hoskins, Rolland y otros que han agregado nombres como **Demócratas** de Payton y los de Rolland, los llamados **Radios** que no son más que Claret – Hatch con un poco Murphy que es en realidad Whitehackle.

17) Bee Martins

Obtenidos de gallinas negras Roundhead con un gallo ½ Warhorse y ½ Whitehackle. Aún existen en los Estados Unidos.

18) Giros de Cooke

Al fallecimiento de Mr. Hatch, Coocke compró la gallera y ayudado por J.D. Perry sacaron gallos giros con un toque de Claret, resultando excelentes peleadores.

19) Giros Cactus

Combinación de Roundhead de Hulsey, Clarets y colorados Manziel, más un poco Whitehackle y Hatch.

20) Cardenales

Hatch Claret con un poco de Murphy (Whitehackle) con gran éxito. Puede decirse que son los antecesores de los hoy llamados **Radios**.

21) Duke Hulsey colorados

Combinación de Yankee Clippers y Hatch Gallos que por mucho tiempo mantuvieron a Duke Hulsey en primera línea.

Razas y líneas de gallos de combate

22) Gee Dominics

Resultado de un gallo Sumatra con gallinas blancas inglesas, más un toque de Derby.

23) Giros Harding

Giros limpios de McNecay con infusiones de Whitehackle, Claret y Roundhead.

24) Perfection Greys

Originados por Mr. Law con los Claret de Madigin, obviamente tan buenos peleadores como los Clarets colorados. Aún existen

25) Giros y Colorados de Red Fox

Magníficos peleadores obtenidos por Harold Brown, que conservó limpio a los Clarets y a los Hatch para hacer sus cruzas. Mantuvo su alta calidad hasta su fallecimiento. Su hijo continúa la labor de su padre.

26) Oleanders

Oleanders por la granja y Kelso por el criador. Estos aun son magníficos en las peleas de las ligas mayores. Combinación de Clarets, Murphy y McClanahan.

27) Mineros Azules (Miner Blue)

Muy buena línea de gallos ganadores en el norte de USA. Originados por Nick Vipont y, preservados por más de 50 años por el ya fallecido Lloyd Miner. Estos gallos aun existen.

28) Tool Pushers

Hermosos cenizos originados por Bobby Manziel, señor de Tyler, Texas. Combinación de Wuilkins Typewriter, Cenizos, Butchers y Clarets. Magníficos combatientes aún en el mercado (Salinas, 2002).

7

ENTRENAMIENTO

- La pelea
- Entrenamiento de pelea
- Armado del gallo navajero
- Diferentes tipos de navajas



Figura 61. El Ing. Jeremmy Flores dándoles tope de preparación a dos de sus ejemplares.

7.1. La pelea

7.1.1. Factores a buscar en los actuales gallos

Lo que todo criador busca o desea ver en sus gallos es que sea de BUENA CASTA, que sea bravo. Poniendo como una primera condición, que el gallo que va a la cancha pelee hasta morir. “Lo que muchos no pueden aceptar, es de que sus gallos se corran”. Lo que se busca ahora son gallos con muy buena vista y vuelo, cualidades que las otorga también el combatiente español. Con bastante vuelo y que sepan salir de una situación peligrosa, sabiendo mantener la suficiente distancia para no ser heridos y la velocidad y destreza necesaria como para ver el momento oportuno e ingresar para matar rápidamente al rival (Salinas, 2002).

7.1.2. Los seis factores primordiales en gallos de combate:

1. La casta (combatividad). La bravura.
2. La Raza o estirpe (pedigrí). Un buen origen.
3. La forma (fenotipo). Tipo de gallo: la forma adaptada para el pleito.
4. Pleito (que el gallo sea funcional en el momento del combate).
5. El color o variedad.
6. El factor de control sanitario (higiene).

La función es la navaja, el arma con la que toman mayor habilidad típica dentro del pleito.

Podemos dividir en tres tercios la pelea:

1. El primer tercio, el definitorio con buena puntería y violencia.
2. Pasando al segundo tercio, en donde predomina la igualdad del pleito.
3. Llegando finalmente a la última etapa, el tercer tercio, en donde se ve la realidad de la casta de las aves y en parte gracias a la estructura del ave también, gracias a la capacidad pulmonar y a la preparación del gallo.
4. Teniendo en cuenta el factor suerte que ayuda a definir muchas veces las peleas y que no deben de ir en desmedro de la cría.

7.1.3. Términos de pelea

La combatividad de un gallo. Es la amarga y constante obsesión de un gallo, de querer matar al rival en todo momento sin importar su condición, situación o heridas... hasta la muerte.

La habilidad del pleito. Se puede dar de la siguiente manera:

1. Llegar primero, sabiendo llegar. (Inteligentemente, con buena vista, actitud y acierto).
2. El aire del animal, buen vuelo, pasando por encima del rival siguiendo al rival. (Evasión rápida e instintiva).
3. La rienda (registro), cuando el que no para de meter la pata con un registro aplastando al rival, sin dejar que responda y levantando a la muchedumbre. (Lo que esperamos los espectadores).
4. Los recursos, cuando el gallo sabe estar frente al rival. (Que estudie al contendor antes que lo analicen y sepa como actuar).
5. Tener la vista o capeo, luego que me ganaron la entrada. (Salir victorioso de una situación difícil).

El tipo de gallo. Es expresado por su físico, en general, lo que resulta de la combinación de su esqueleto y de su masa muscular. Así como la disposición y calidad de las plumas, y/o estructuras como las crestas, barbillas, entre otros. Es la apariencia externa que podemos observar del gallo. A lo que muchos denominan, el fenotipo típico del gallo. El cual va obligatoriamente enlazado con otra cualidad de gallo de combate.

Estilo de Pleito. Es una combinación de la disposición mental y acción funciona del gallo de acuerdo a la estructura física, proporciones simétricas y armoniosas de todo el cuerpo y sus atributos, para poder usar todos los recursos posibles y poder así derrotar a su rival. Es la perfecta unidad física y mental.

La funcionabilidad y efectividad del gallo en la cancha depende de estos dos factores estén arraigados en uno. Uno depende del otro (Salinas, 2002).

7.2. Entrenamiento de pelea

El entrenamiento o cuidado apropiado y la buena alimentación del gallo son esenciales para obtener victorias o buen rendimiento durante el combate. Si falta uno de éstos dos puede ser fatal para su gallo.

Hay distintos tipos de entrenamientos para un gallo de pelea, ninguno es criticable, pero definitivamente es necesario preguntarse ¿están ganando con ese método? Algunos tienen un reloj en el ruedo o gallerín, no para determinar el tiempo exacto de un volteo o trabajo, sino para analizar el mejoramiento del gallo en el entrenamiento.

Debe quedar claro que el entrenamiento que les den a sus gallos debe coincidir con la estructura de los gallos y su tipo de pelea.

Los gallos que pelean con navajas dependen del vuelo para atacar, basando su esfuerzo violento en los músculos pectorales, como la pechuga, que son de fibras blancas y de menos grasa.

Sin embargo los gallos de razas orientales usan sus poderosas patas y muslos, que son fibras oscuras y de más grasa. Lo que quiere decir que, cada gallo, requiere ser atendido de diferente forma.

7.2.1. Entrenar a los gallos para el combate

En primer lugar, vea a su gallo detenidamente, el cuidador es quien tiene que conocer el estado del gallo para la pelea.

Es recomendable no llevarlos a la pelea con menos de 12 semanas de entrenamiento, aunque hay algunos que llevan a los gallos a las 10 semanas y otros a las 15 semanas, porque como se señaló anteriormente: esto depende del gallo.

Hay personas que hacen correr a los gallos todos los días, y para ellos eso está bien, pero hagan una prueba: vayan al gimnasio y hagan ejercicios para las piernas o cualquier otra parte del cuerpo para que se den cuenta que al otro día no se pueden mover.

El cuerpo humano, que es mucho más grande que el de un gallo, necesita 7 días para reponer un músculo determinado sin deteriorarlo, ahora ¿qué le ocurriría a un gallo? Un consejo: trabaje a sus gallos una vez por semana.

De 10 a 11 meses de nacidos saque a los pollos de los macheros o a medida que están peleando. Siempre saque a los más adelantados y deje, a los más retrasados, hasta que pueda.

Estos pollos enciérrelos en jaulas de 2 m de alto, por 1 m de ancho, con una manguera a 1 m de altura para que vuelen y de esa forma comenzar su entrenamiento.

Entrenamiento

Trate de que la manguera sea estática porque es mejor que los gallos no estén incómodos a la hora de dormir.

Estos pollos son desparasitados, desbarbados y tusados por la parte de abajo. Cuando se les cura la barba se topan con espuelas, para escoger a los mejores y de ese modo no tener que estar cuidando cualquier cosa.

Los pollos que se escogen, son descrestados, y una vez que están sanos se tusa la parte de la espalda y comienzan el cuido, esto no es una norma inamovible. Siga sus cuidados o entrenamientos dependiendo del rendimiento del gallo y recordando que cuando hace calor no se puede entrenar. El gallo no responde igual a como cuando hace frío.

7.2.2. Trabajos de ejercicios

Déle 12 trabajos cortos en lugar de 8 trabajos largos.



Figura 62.El Ing. Jeremmy observando el tope de entrenamiento de sus Gladiadores

7.2.3. Cronograma

Primera semana. En esta semana entrene a sus gallos por 7 minutos. Este entrenamiento consiste en 4 minutos de carrera ya sea natural, en el ruedo, o carrera forzadas a mano con figuras de ocho, o de lado a lado haciendo que persiga a un gallo de entrenamiento o creadora.

No deje que el gallo le pegue a la creadora, al menos que se ponga distraído y no lo siga. Si se pone distraído permita que le dé un par de veces y vuelva a hacerlo correr de un lado a otro, mientras persigue al gallo que tiene en sus manos.

Después de estos 4 minutos suelte al gallo de entrenamiento, por 2 minutos. Los dos deben estar con las espuelas tapadas y el gallo de entrenamiento debe tener el pico tapado y sea el otro gallo que pique y patee, que el gallo de entrenamiento o creadora, le pegue, pero que no le pique. Haga esto por 2 minutos y después realícele voladas por 1 minuto. Las voladas deben ser moderadas, para evitar heridas.

Aumente el tiempo de trabajo poco a poco y si el gallo no responde résteselo. No es bueno que el gallo cacaree en el cuido porque eso no es buena señal, como algunos piensan, que está dando el máximo, eso es señal de que están cansados.

En los tiempos de calor siempre tenga a la mano algún purgante que los refresque y adminístreselo con una manguerita directamente al buche. Esto hace que se repongan rápido del cansancio, si se lo hace a una vaca imagínense a un gallo. Es recomendable darles aproximadamente 8 ml.

Segunda y tercera semana. En estas dos semanas aumente el entrenamiento a 9 minutos. Use el mismo procedimiento de la primera semana para los primeros 7 minutos y los últimos 2 minutos practíquele fogeo “Tope” con un gallo que sea como el que estoy entrenando.

No hay que tapparles el pico, algunas personas piensan que esto es bueno porque usan otros músculos, pero esto, al parecer es más que nada un tabú, y lo que hace es que el gallo deje de picar y se le tire de frente al otro gallo para que lo maten.

Cuando tope siempre hágalo con diferentes gallos, porque en ocasiones pensamos que tenemos un gallo magnífico al ver la forma que topa, con un solo contrincante, pero cuando le ponemos otro que no es ni tan bueno, vemos que ese mismo pollo que era magnifico no encuentra forma de pelear con este otro.

Es por eso que es bueno cambiar a los topetones, porque hay algunos que les gusta correr, otros pelean altos, otros pelean adentro. Al reemplazar al topetón lo que hace es enfrentarlos a los diferentes estilos de pelea que puede afrontar.

Entrenamiento

Cuarta y quinta semana. En la cuarta y quinta semana, aumenteles el entrenamiento a 12 minutos. Los primeros 3 minutos son de tope con un topetón que le lleve unas 2 onzas, dicho gallo de entrenamiento debe tener el pico cubierto con “teipe”.

Los siguientes 7 minutos son como los de la primera semana, y los 2 minutos restantes póngales un topetón que sea unas 2 onzas menos que el que estamos entrenando y de preferencia más rápido. El topetón debe tener el pico tapado con tape.

De la sexta a la décima Semana. En estas semanas aumenteles el entrenamiento a 15 minutos. Estas son las semanas que debe ponerle más atención al rendimiento del gallo porque es aquí cuando tendrá que apretar o aflojar un poco el trabajo.

Estas semanas son muy parecidas a la quinta y la sexta, lo único que aumenta es el tiempo del trabajo. Los primeros 5 minutos son de tope con un topetón que le lleve unas 2 onzas, y teniendo cuidado de que dicho topetón debe tener el pico cubierto con “teipe”.

Los siguientes 7 minutos son como los de la primera semana, y en los 3 minutos restantes enfrentelos a un topetón que sea unas 2 onzas menos que el que estamos entrenando y de preferencia que sea más rápido. Recuerde que el topetón debe tener el pico tapado con “teipe”.

En estas semanas, lo que debe hacer es toparlos con otros gallos que estén en entrenamiento una semana sí, y una semana no, e.g. en la quinta semana déle topetón al principio y tope con uno iguala pico descubierto al final.

La sexta semana haga lo mismo, y en la octava semana déle tope con uno igual que esté al principio a pico descubierto y déle topetón al final.

Décima primera semana. En esta semana de entrenamiento disminuya el entrenamiento a 12 minutos y proceda del mismo modo que en la cuarta y quinta semana.

Décima Segunda Semana. En la décima segunda semana déle una carrerita de 7 minutos y después del entrenamiento échele una gallinita por una hora para que mentalmente esté en condiciones perfectas de pelea y como regalo por su entrenamiento. Realmente se la merecen.

Esto es algo psicológico, aunque mucha gente no lo crea y piense que el gallo se puede poner débil. Una hora no es nada y sin embargo verá los tremendos resultados.

Entrenamiento

Décima Tercera Semana. Esta semana es de completo descanso, el gallo está listo para la pelea y en su máxima condición física y mental.

No obstante a esto, fíjese mucho en el estado de ánimo del gallo, fíjese bien en dónde deposita los excrementos la noche antes a la pelea, o si presenta algún tipo de variación en su rutina, porque un cambio de posición de dormir puede significar poco descanso lo que se traduce en poco rendimiento.

Es recomendable hacer pelear a sus gallos cuando están en un estado de madurez, cuando tienen alrededor de 15 meses.

Una recomendación muy importante en la etapa de entrenamiento es darle vueltas en círculos pequeños a su alrededor, primero para un lado y luego para el otro con el maniquí, o con el topetón.

De esta forma les mata el mareo, recuerde que es muy feo ver irse al suelo a un gallo cuando le dan sólo un par de vueltas por muy bien cuidado que esté.

Además es primordial lavar el gallo. Páseles una esponja con agua y jabón, y después otra esponja con alcohol (Salinas, 2002).

7.3. Armado del gallo navajero

Es muy importante entender la importancia del armado en el éxito de un combate, de ahí que, los armadores se dieran a la tarea de hacer de este tema algo oculto que solo algunos cuantos podrían realizar, de tal forma que se vieron beneficiados cobrando mucho dinero para amarrar las aves de “X” partido.

Existen diferentes gustos en los amarres, sin embargo, las bases son las mismas, será su gusto y la práctica la que les dé una técnica acorde a sus necesidades.

Se debe practicar primero en algún tipo de bastón puede ser de madera o de otro material, después pueden practicar en un gallo que sea de preferencia de desecho y sobre todo que sea un gallo tranquilo para evitar accidentes, con el tiempo y práctica podrán amarrar un gallo inquieto y listo para el ruedo.

Lo primero es conocer los utensilios para poder amarrar un gallo en la plaza o gallera.

Entrenamiento

7.3.1. Utensilios

1. Calza. Sirve para sujetar al gallo y presentarlo en la plaza.
2. Tela de ajuste. Sirve para ayudar a asentar correcta y firmemente la botana.
3. Soporte. Pieza que sirve como base o soporte a la navaja.
4. Hilo. Sirve para sujetar la navaja.
5. Cubierta. Sirve para tapar la navaja antes del combate.
6. Sierra o segueta. Sirve para cortar el espolón del gallo.
7. Botadores. Sirve para proteger al gallo en las topas.
8. Navaja y tijera.
9. Otras minúsculas.

7.3.2. Pasos

1. Lo primero será revisar la altura del espolón, si es muy alto, córtalo de forma que quede al ras del soporte aproximadamente a la altura de un pulgar. Es muy importante realizar este paso antes del día de la pelea ya que si se hace a la misma hora, el gallo perderá equilibrio.
2. Colocar la tela de ajuste en la pata izquierda del gallo. En caso de que el espolón este muy angosto en comparación con la abertura del soporte, se colocará tela de ajuste en el espolón, en este caso, será el gusto del armador si la pone en sentido de la caña del gallo o directamente en el espolón.

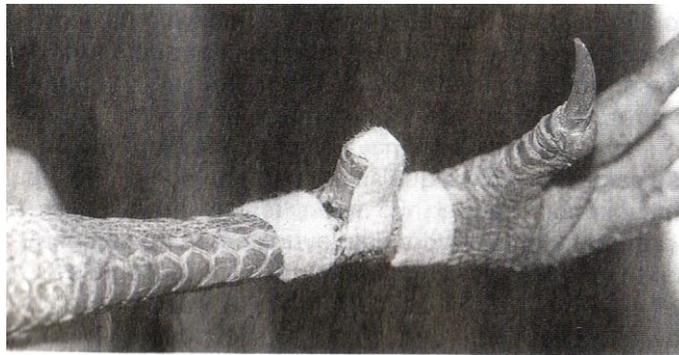


Figura 63.

Entrenamiento



Figura 64.

3. Colocar el soporte en el espolón cuidando de que quede firme, el lado más largo debe quedar en sentido del gallo.
4. El hilo debe ser sujeto con la lengüeta del soporte.



Figura 65.

5. Comenzar a apretar el soporte con giros del hilo que normalmente mide 3 m. No se deberá de correr el hilo más de dos veces en el mismo sitio; normalmente los soportes cuentan con marcas para apoyar el hilo en este punto.
6. Es muy importante que en cada vuelta apriete bien. El siguiente paso es lo que se le, conoce como cruz. Este es el que fija primero la navaja, y como su nombre lo dice, consiste en realizar una cruz tomando una de las patas de la navaja en cada lado. La posición de la navaja debe formar un ángulo recto del diamante de la navaja (punta) hasta el centro del espolón (Salinas, 2002).

Entrenamiento



Figura 66.

7. Después de cubrir con vueltas simples cada una debe ser apretada, en promedio son de 7 a 8 vueltas, según sea el caso o el gusto del armador.
8. Se realiza otra cruz al final de las vueltas simples: mejor si son dos.
9. Se realizan las vueltas cruzadas, éstas pueden ser sencillas o dobles, según el gusto del armador (se recomienda que sean dobles).
10. Ahora se realizan dos de los llamados "columpios", es aquí la última oportunidad de ajustar la navaja.
11. Se realizan de nuevo vueltas simples desde la hoja de la navaja hasta las puntas de las patas, estas últimas serán las que el armador crea conveniente.



Figura 67.

12. Se remata en la punta de la pata; este remate se debe apretar bien. (Es recomendable realizarlo dos veces).
13. Se coloca la cubierta y se fija bien.

Entrenamiento



Figura 68.

14. Aquí es según el gusto del armador lo importante es que quede bien seguro para evitar accidentes.

Recuerden que la práctica es muy importante, no dejen en manos de otros, lo que ustedes pueden hacer (Salinas, 2002).

7.4. Diferentes tipos de navajas

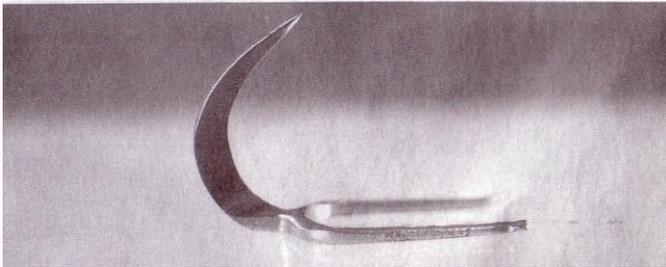


Figura 69. Navaja tipo de cola de rata.



Figura 70. Navaja de forma natural.

Entrenamiento



Figura 71. Navaja reforzada de doble filo.

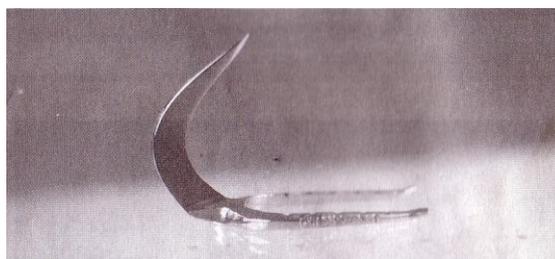


Figura 72. Navaja llamada "la matona de Sergio".

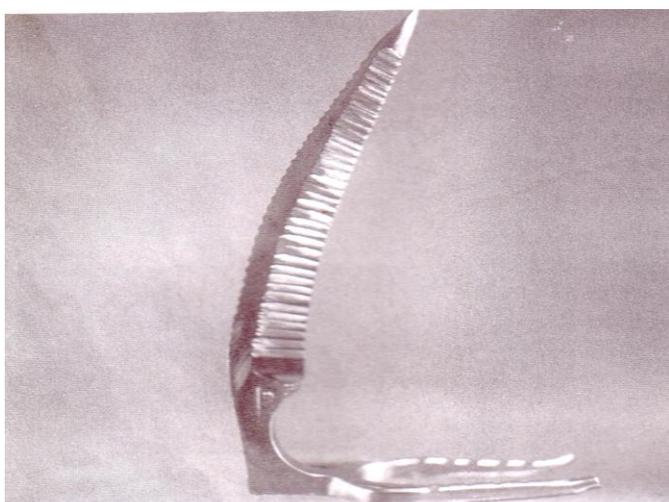


Figura 73. Navaja mexicana tipo Filipina.



Figura 74. Socket Knife.

8

REGLAMENTOS PARA LAS PELEAS DE GALLOS EN NICARAGUA

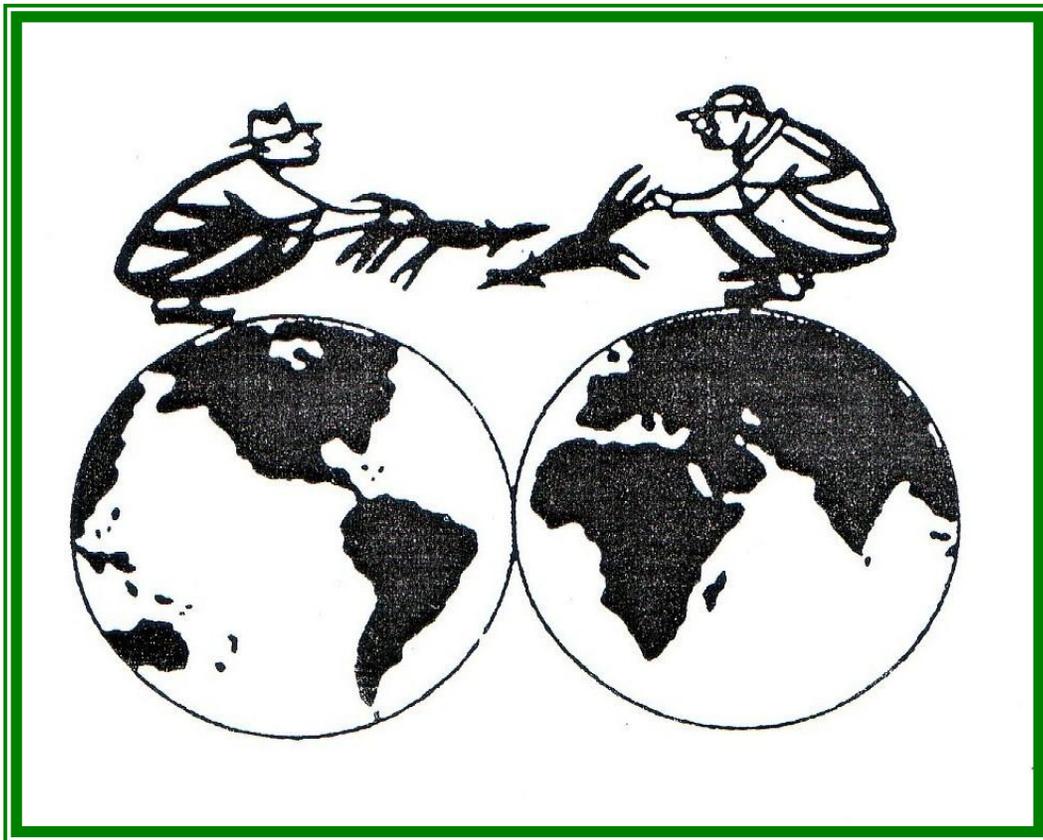


Figura 75. Foto de dos galleros con origen distintos, en posición del inicio de un combate entre gallos. Fotografía tomada de la revista “gente de gallo” (Tapia, 2000).

Reglamentos para las peleas de gallos en Nicaragua

“Los gallos, deporte de caballeros”

Objetivos

Toda regla de juego tiene un objetivo, por lo tanto el fin de este reglamento es ordenar, educar, corregir, (limitar el abuso) y disciplinar el comportamiento de los soltadores, armadores, jueces, dueños de gallos, galleras y aficionados de Nicaragua. Hemos recogido leyes y tradiciones que de forma oral o escrita han regido el deporte de los gallos, desde hace centenares y miles de años en el mundo y en nuestro país.

Este reglamento lo consideramos necesario para hacer de nuestra pasión deportiva algo más competitivo y honorable, haciendo que nuestro “guerreros emplumados” compitan en mejores e iguales condiciones, tanto en armas, como físicas. El hecho que el deporte de los gallos sea de "caballeros," no significa que no deba tener sus reglas y métodos de prácticas. En tal sentido el consejo y directorio de “gente de gallo”, consideraron de manera urgente ordenar mejor el deporte de los gallos, con leyes modernas que limiten, disciplinen y ordenen el marco del accionar de nuestro deporte.

El artículo contiene como base nuestras propias tradiciones y experiencia. Así como la tradición Mejicana, Puertorriqueña, Española, Cubana, Venezolana, Filipina, Peruana y de otras partes del mundo, pueden contribuir a mejorar y ordenar nuestros accionar gallístico en Nicaragua (Tapia, 2000).

Reglamento

**CAPITULO I
DE OBJETOS DEL PRESENTE REGLAMENTO**

Arto. 1. El presente Reglamento tiene por objeto establecer un conjunto de preceptos y disposiciones que de forma justa equánime y transparente, contribuyan a normar y ordenar la preparación, desarrollo y ejecución deportiva de las peleas de gallos. Así mismo, se incorporan en este Reglamento, una serie de requisitos, medidas y condiciones mínimas, que deben observar las galleras en su funcionamiento, tanto para lograr un mejor ejercicio de las peleas, como para la comodidad y seguridad del público y los aficionados.

**CAPITULO II
DEFINICIONES, TÉRMINOS Y ACEPTACIONES MÁS
COMUNES USADAS EN ESTE REGLAMENTO**

Arto. 2. Para todos los efectos de este reglamento se entiende por:

- a) **Gallera:** El lugar o escenario destinado para los combates o peleas de gallos de lidia, confeccionada previa automatización de las autoridades competentes.
- b) **Casilla:** Lugar destinado para la colocación de los gallos a combatir.
- c) **Juez de arena:** Es la persona investida de la máxima autoridad jurisdiccional dentro del redondel, encargado de observar, conocer y resolver en única instancia el resultado de una pelea.
- d) **Fallo:** Resolución verbal e inapelable que en el uso de sus facultades, dicta el juez con la cual se pone fin a la controversia galleril.
- e) **Reglamentos:** Es el conjunto de normas, pautas y disposiciones contenidas en el presente cuerpo estatutario.
- f) **Ennavajador:** Es la persona que tiene la capacidad técnica de colocar o poner la navaja en la pata del gallo con la precisión y habilidad que el gallo necesita para poder cortar y matar o vencer al contrario.
- g) **Soltador:** Se llama soltador al gallero que tiene la capacidad y la habilidad para soltar el gallo en el redondel durante la pelea, y tiene la virtud de dar lo mejor de sus conocimientos para asistir a su gallo, ver las condiciones de su gallo y las del contrario, echarlo a pelear cuando debe, no enfrentarlo cuando no debe, estar encima de la situación de la navaja de su gallo durante el desarrollo de la pelea (Tapia, 2000).
- h) **Prueba:** Es el tiempo o espacios de 20 segundos, en el cual los soltadores, asisten a sus gallos y tiene la posibilidad de revisar la navaja y heridas de sus gallos.

Reglamento

- i) **Criador:** Es la persona o gallero que tiene la habilidad de aparear gallos y gallinas con buenos resultados y que se dedica a la cría y desarrollo de los gallos. Es responsable de la calidad del gladiador emplumado.
- j) **Cuidador:** Es la persona gallera con capacidad de ver virtudes y defectos en los gallos y que selecciona, entera, prepara y le da al gallo el punto óptimo de preparación física al gallo para poder enfrentar y ganar a su contrincante.
- k) **Fanático:** El es la persona gallera que asiste a las jugadas para observar y compartir las emociones de las peleas de gallos.
- l) **Apostador:** Es la persona o gallero dispuesta a arriesgar dinero a la pata de un gallo. por lo general, son buenos sabedores de gallos, o tiene fe y confianza en determinados criadores o cuidadores de gallos por la calidad de sus gallos para apostar su dinero.

Por lo general el apostador de dinero a puesta a cualquier juego, no necesariamente solo a lo gallos. Pero el apostador gallero es conocedor de razas y de gallos.

**CAPITULO III
DE LAS GALLERAS EN GENERAL, PARTES,
MEDIDAS Y REQUISITOS**

Arto. 3. Una gallera se divide en seis partes:

- a) **La gallera en sí,** que puede ser de forma cuadrada, rectangular, elíptica o redonda, las modernas son REDONDA, por su visión. El tamaño mínimo debe ser de 6 metros por 6. El piso de tierra compacta, pero suave y su barda con una altura de un metro, rematada con un borde de 6 a 10 pulgadas. Su iluminación excelente teniendo como mínimo cuatro lugares con juegos de lámpara un poco mas baja para la buena visión de los ennavajadores.
- b) **Las Casillas:** El lugar destinado para la colocación de los gallos a competir, tienen que ser seguras, ventiladas, limpias y bien iluminadas. Su tamaño mínimo de 24 x 24 cm. Hoy en día la mayoría de las galleras modernas acostumbran a hacer cuartos con 9 o 12 casillas independientes. Es recomendable y los dueños de los gallos se sentirán más seguros.
- c) **La Balanza:** Toda gallera debe tener como mínimo dos balanzas, para pesar los gallos, a buena altura y en buen estado, al momento de pesar los gallos, debe estar ubicadas en un lugar estratégico de la gallera, y otra, dentro del redondel, para repesar los gallos por las dudas e impedir suspicacias en los fanáticos (Tapia, 2000).
- d) **El lavadero para gallos:** Toda gallera debe tener un lavado para gallos con abundante agua para lavar las heridas y en donde los soltadores puedan limpiarse y lavarse bien.
- e) **El servicio higiénico:** Toda gallera moderna por muy humilde que sea debe tener inodoros y lavamanos para CABALLEROS y DAMAS, con toallas, jabón papel higiénico y urinarios, los cuales deben mantenerse bien desinfectados, limpios e iluminados.

Reglamento

- f) **Bar y/o restaurante:** Toda gallera moderna debe contar con un buen bar y restaurante que ofrezca a los aficionados y deportista un buen servicio, con precios módicos y buena calidad, con mesas y un buen mesero para atender a los aficionados en todos los palcos, con variado menú, con comida a la carta, popular y la tradicional sopa de gallos.

**CAPITULO IV
DEL JUEZ Y SU ACTUACIÓN**

Arto. 4. Todo Juez debe regir su actuación en el redondel bajo las siguientes líneas y principios:

- a) Tener total conocimiento del reglamento y de su responsabilidad dentro del redondel. Si los soltadores desconocen el reglamento, el Juez debe hacérselos saber.
- b) El Juez debe ser, oficial pagado y nombrado por la gallera. En caso contrario, los dos soltadores deben de ponerse de acuerdo para nombrarlo.
- c) La sentencia del Juez es única y nunca podrá ser rectificada.
- d) Toda sentencia del Juez al gallo perdedor, será de PICO y pecho en tierra (de no ser en el caso de gallo corrido y otro pecado contemplado en este reglamento).
- e) Tocar el gallo antes de que lo declare el juez, "tabla" una pelea, cuando el tiempo oficial de 15 minutos o el concertado concluya.
- f) El Juez, no puede sentenciar a un gallo mientras el mismo, este con vida, coraje y su cabeza viva y no clave pico.
- g) Un juez, no puede sentenciar un gallo (aunque este quebrado), mientras su cabeza este viva, aunque toque tierra con su pico para impulsarse para buscar pelea. Solo será sentenciado cuando en vez de buscar baje la cabeza en señal de miedo.
- h) SI SALE CORRIDO Y NO HAY SANGRE NO HAY PELEA, por lo tanto no hay SENTENCIA.
- i) Gallo MUERTO gana al CORRIDO.
- j) Si el JUEZ, descubre algo anómalo, en alguno de los agallos o en ambos, debe anular la pelea, para evitar suspicacias o los famosos "gallazos".
- k) El JUEZ, debe responder únicamente a los soltadores y jamás dar ninguna explicación al público.
- l) El juez, no podrá nunca apostar a ninguno de los gallos (Tapia, 2000).

**CAPITULO V
DE LAS FACULTADES DEL JUEZ**

Arto. 5. Son facultades del Juez las que a continuación se enumeran:

- a) Cumplir y hacer cumplir el presente Reglamento.
- b) Comprobar el peso de los gallos y tamaño de la navaja antes de iniciar la pelea, para evitar suspicacia y los "gallazos".
- c) Dar a conocer a los aficionados si alguno de los gallos, lleva ventaja en peso o navaja, para que los apostadores y aficionados sean conocedores y ganen o pierdan con conocimiento.

Reglamento

- d) Hacer el llamado a prueba, cuando él considere necesario.
- e) Dictar sentencia, si considera que hubo alevosía o mala intención de parte de uno de los soltadores, para retener, empujar, soltar antes o tocar su gallo, el juez tiene la capacidad de penar y sentencia la pelea por dentro. La pelea continua para la barra (Tapia, 2000).
- f) Decretar tabla una pelea si los dos gallos no se agraden, por estar ambos en estado de impotencia o muertos.
- g) Obligar el ennavajador a amarrar y/o sujetar bien la navaja de su gallo, si el JUEZ comprueba que esta mal amarrada a propósito, puede anular la pelea.

**CAPITULO VI
DE LAS OBLIGACIONES DEL JUEZ**

Arto. 6. Es obligación de los Jueces lo siguiente:

- a) Dar a conocer a los soltadores el reglamento oficial.
- b) Solicitar a los dos soltadores cualquier acuerdo previo fuera del reglamento o, el tiempo acordado de duración de la pelea pactada.
- c) Medir o limpiar las navajas de ambos gallos, cada vez, que él lo considere necesario o los soltadores lo soliciten.
- d) Antes de iniciar la pelea, el juez debe obligar a las personas ajenas a la pelea a desocupar el redondel. Si no es así NO debe dar inicio a la pelea, hasta que salgan todos los que no tienen que ver con la pelea.
- e) Exigir al dueño de la gallera una balanza dentro del redondel, algodón, agua y jabón para lavar las navajas antes y durante la realización de la pelea.
- f) Después de tres amonestaciones, es obligación de todo Juez, sentenciar la pelea, para que el gallero no abuse o retrase la pelea. O sentenciarla en el momento que el considere preciso según la gravedad del abuso. El soltador que abusa perderá la pelea y la barra también.
- g) Exigir y asegurarse que existe un botiquín en la gallera para cualquier caso de emergencia.
- h) Sacrificar (matar) en presencia del publico a todo gallo que huya o pierda corrido, con el objeto de dignificar el deporte e impedir la degeneración de la raza.
- i) Exigir una campana en buen estado y sonará para la realización y sentencia de pelea (Tapia, 2000).

Reglamento

**CAPITULO VII
DEL TIEMPO DE DURACIÓN DE LAS PELEAS Y
OTRAS PREVENCIONES**

Arto. 7. El tiempo de duración de una pelea es de 15 minutos oficialmente, a menos que exista un arreglo previo entre los soltadores. El Juez, debe dar a conocer el acuerdo fuera del reglamento a la barra previo a la pelea para evitar suspicacia.

Arto. 8. El tiempo entre prueba y prueba es de 20 segundos. Si los gallos no se enfrentan y se dan tres pruebas sin pelear, el Juez debe llamar en la cuarta prueba a PICO A PICO.

Arto. 9. Después que el Juez llama a prueba y los gallos no pelean durante los primeros 10 segundos, el Juez debe llamar a prueba nuevamente y si no se reanuda el combate por impotencia de los gallos, se declarara tabla la pelea (Tapia, 2000).

**CAPITULO VIII
DE LA NAVAJA EN GENERAL**

Arto. 10. De conformidad a la tradición en el juego de gallos es un deporte de caballeros y de honor, por lo tanto su constante es la honradez.

Arto. 11. Se entiende por navaja correcta y sin ventaja, aquella, cuya cuchilla que sobre una superficie plana tiene 90° grados de ángulo de la punta hacia la base de la misma.

Arto. 12. Toda navaja, que no dá esa escuadra es de ventaja. La zapata debe tener como mínimo 5 mm de alto y como máximo 10 mm. Y será siempre plana, Si es irregular: ES DESVENTAJA.

Arto. 13. Todo soltador, puede pedir la revisión de su navaja al Juez, durante los diez primeros segundos del intervalo de la prueba de los veinte segundos reglamentarios. Si no lo hace durante los 10 primeros segundos, tendrá que esperar la siguiente prueba.

Arto. 14. Si el Juez, comprueba que la navaja del gallo del solicitante sufrió daño (despuntada, quebrada o doblada), debe darle cinco minutos como máximos para el cambio de la misma.

Arto. 15. El Juez, no permitirá que personas ajenas ingresen al redondel, mientras se cambie la navaja, más que el aficionado o gallero que sostendrá el gallo, el cual desalojará seguidamente el redondel.

Arto. 16. El soltador contrario, al que solicito el cambio de navaja, tendrá derecho a cambiar navaja, pero si quiere tener opción de cambio, debe darlo a conocer en el primer minuto del tiempo reglamentario al Juez. Si la solicitud se hace después del primer minuto perderá el derecho a cambio (Tapia, 2000).

Reglamento

Arto. 17. En caso, que un gallo, sea despatado de la pata izquierda, que es donde generalmente se coloca la navaja; Su soltador tendrá derecho a ponerla en la otra pata.

Arto. 18. Si un soltador y/o dueño de gallo va dando navaja de ventaja y/o peso al gallero contrario debe hacerlo saber al Juez y el Juez a la BARRA públicamente.

Arto. 19. Es obligación del juez, solicitar una navaja del mismo tamaño a cada uno de los soltadores, para evitar atraso en caso de necesidad de cambio durante la pelea.

Arto. 20. En caso que los soltadores decidan no hacer cambio de navaja, aunque la navaja de su gallo sufra daño, el Juez, esta obligado a darlo a conocer a la Barra, públicamente.

Arto. 21. En caso que a un gallo se le caiga la navaja, el soltador puede levantar su gallo, sin necesidad de avisar al Juez y no será penado, por ese hecho, en tal circunstancia, pondrá la misma navaja y zapata. Si no es cierto que se le cayó la navaja perderá la pelea y la barra también.

Arto. 22. Si de forma intencional, un soltador, despunta, la navaja de su gallo con la tabla, anillo o los dientes, no tendrá derecho a cambio de navaja (Tapia, 2000).

**CAPITULO IX
DE LAS PRUEBAS**

Arto. 23. Toda gallera deberá llenar los mínimos requerimientos de modernidad. De conformidad a lo señalado por el artículo 3 de este reglamento, su redondel debe tener como mínimo 6 metros de diámetro, si es redonda, o 6 metros cuadrados. La primera raya de prueba debe estar a un metro de la barda. La segunda a dos metros de la misma y la prueba en corto al centro dentro del cajón (24x24 pulgadas), en donde el Juez deberá usar la zaranda para distanciar los gallos en prueba en corto.

Arto. 24. La Prueba de los gallos es y debe ser de frente. Si el gallero pone su gallo cruzado o de cola, el Juez, debe amonestar al soltador dos veces, a la tercera amonestación debe sentenciarlo, perdiendo el sentenciado la pelea por dentro y continua la pelea para la barra.

Arto. 25. En caso de que en la primera prueba, los gallos, queden en estado de impotencia o gravedad, el Juez, está obligado a llamar a prueba en corto para tener una mejor visión de los dos gladiadores emplumados y para que su sentencia sea más exacta y evite cualquier suspicacia.

Arto. 26. Si un gallo dá señales de corrido tres veces sin responder al combate y recibe castigo de parte de su contendor, el Juez, está obligado a hacer una prueba PICO a PICO y si el gallo no pica y se corre a través, aunque el gallo no lllore, el Juez debe sentenciarlo automáticamente.

Reglamento

Arto.27. Si un gallo durante la pelea sale corrido (llorando), el Juez, está obligado a llamar a prueba PICO A PICO en la prueba siguiente. Si uno de los galleros se resiste a dar su gallo al Juez y/o su gallo no pica pierde la pelea y la barra también. Si el gallo llora el Juez, debe sentenciar inmediatamente (Tapia, 2000).

Arto. 28. En la hipótesis de los artículos 25, 26 y 27, no se admite revisión de navaja.

Arto. 29. Un gallo se considera CORRIDO en tres circunstancias:

- a) Cuando huye en sentido contrario al competidor en forma ligera.
- b) Cuando aun sin moverse, levanta "CABEZA" y se chupa todo su cuerpo.
- c) Cuando llora y niega la cabeza al momento de enfrentarlo cara a cara a su competidor.

Arto. 30. En caso de que el Juez, compruebe la incursión de un gallo en cualquiera de las circunstancias antes expresadas, podrá sentenciar la pelea.

**CAPITULO X
DE LOS SOLTADORES, DEBERES Y OBLIGACIONES**

Arto. 31. Son deberes y obligaciones de los soltadores lo siguientes:

- a) Respetar la sentencia del Juez.
- b) No tocar gallo mientras el Juez, no llame a prueba, incluso aunque los gallos aparenten estar enredados. si el soltador toca gallo pierde la pelea y si lo toca intencionalmente pierde por dentro y continua para la barra.
- c) El Juez debe obligar a los soltadores a estar lo más lejos de los gallos (tres metros) durante la pelea, para que los "gladiadores emplumados" luchen libremente, y los aficionados puedan observar la pelea.
- d) El soltador no puede palmear, chiflar, zapatear o hacer ruido durante la pelea para distraer al gallo contrario o para avivar al suyo. El Juez, debe amonestar y en la tercera ocasión sentenciar la pelea, perdiendo la pelea por dentro y por fuera, si el pecado es premeditado por alguno de los soltadores.
- e) Podrá cambiarse de Soltador por causas mayores (herida o algo fuera de lo normal, enfermedad o infarto dentro del redondel).
- f) Es prohibido para los soltadores, usar sustancias ajenas durante la pelea de su gallo (pomadas, sustancias tóxicas, estimulantes, hielo, líquidos coagulantes, pañuelos o algodón). Si uno de los soltadores solicita verificar tal pecado y el Juez, comprueba la veracidad, debe hacer cumplir el Reglamento y sentenciar a lo inmediato.
- g) Los soltadores, deben ser amigos, caballeros y no ofenderse jamás. El deporte de gallos es competitivo no de enemigos.
- h) El soltador, no puede empujar gallo intencionalmente en caso de contravención el Juez debe sentenciarlo automáticamente.
- i) Si un soltador, pega la golilla de su gallo y el contrario solicita inspección al Juez, este debe despegar la golilla.
- j) Es prohibido para el soltador, poner pluma o cualquier cosa que limite la visión de los ojos a su gallo durante la pelea. El Juez, debe amonestar al gallero y, a la tercera amonestación debe, sentenciar la pelea.

Reglamento

- k) El juego de gallos es de CABALLEROS, por lo tanto el respeto es lo normal entre los soltadores, evitando el vocabulario vulgar y las palabras ofensivas contra su competidor o cualquier persona dentro de la gallera.
- l) El soltador, no puede arriar gallo durante el desarrollo de la pelea. En caso de contravención puede ser sentenciado por el Juez (Tapia, 2000).

**CAPITULO XI
DE LAS PROHIBICIONES, RESPONSABILIDADES
Y OTRAS DISPOSICIONES**

Arto. 32. Con el objeto de evitar incidentes innecesarios o tragedias que lamentar, es terminantemente prohibido el ingreso a las galleras de personas con armas de fuego o corto punzantes.

Arto. 33. De conformidad con las disposiciones del Código de la Niñez y la Adolescencia es prohibido el ingreso a las galleras de niños menores de edad, salvo que sea bajo la responsabilidad de sus padres.

Arto 34. Con el fin de evitar la alteración del orden público (borracho o delincuente), las galleras gozan del DERECHO DE ADMISION.

Arto. 35. En caso que fallara la luz y no existiera una planta eléctrica de emergencia; el Juez, esperará máximo 10 minutos y si no retorna la electricidad, declarará tabla la pelea independientemente del estado en que se encuentren los gallos.

Arto. 36. Es obligación del Juez pedir al dueño de la gallera mantener constantemente limpio el redondel, para que ningún gallo coma algún objeto extraño antes de su combate.

Arto. 37. El Juez, debe asegurarse que el dinero de la pelea pactada esté depositado en la caja de la gallera antes de iniciar el combate. El dinero depositado en caja es responsabilidad del dueño de la gallera. Las apuestas exteriores es responsabilidad de cada quien.

Arto. 38. Si el Juez, por olvido o por cualquier otra razón, no pone a correr el reloj en el momento de iniciar la pelea, se tomará como tiempo transcurrido 5 minutos, y si durante el tiempo transcurrido, hay un gallo ganador, la pelea será valida. Lo anterior atendiendo el principio de que no se puede penalizar al gallo por el tiempo (Tapia, 2000).

Reglamento

**CAPITULO XII
DE LOS GALLOS**

Arto. 39. Con el fin de cumplir con el principio de igualdad en el combate galleril, establecen los siguientes principios a ser observados rigurosamente por los Jueces:

- a) Impedir la pelea en caso de detectar, que uno de los gallos está enfermo o herido antes de iniciar el combate. Esto debe hacerse público a la barra, para evitar los "gallazos".
- b) Los gallos, no deben ser rasurados de su golilla (ello es una ventaja). El Juez, debe hacerlo saber al contrario. Al menos que, los dos gallos lleven las mismas condiciones. Un gallo rasurado de patas, loma y golilla, pierde o gana, 3 onzas de peso.
- c) El gallo Solamente podrá ser rasurado o tusado de la cloaca. O si es de navaja corta en iguales condiciones.
- d) Si un gallo es tuerto aunque NO lo aparente; el Juez, debe darlo a conocer a la barra públicamente. El Juez debe fomentar y procurar que nuestros gladiadores emplumados luchan en iguales condiciones, que pesen iguales, que estén sanos y que la lucha sea entre dos gallos en igualdad de condiciones.
- e) Si un gallo tiene defecto físico; el Juez, está obligado a darlo a conocer a la barra públicamente (Tapia, 2000).

**CAPITULO XIII
DE LAS OBLIGACIONES DE LOS PROPIETARIOS DE GALLERAS**

Arto. 40. Son obligaciones de los propietarios de galleras las siguientes:

- a) Mantener, la gallera limpia, con servicios higiénicos decentes, abundante agua y todo lo necesario en un baño. Digno de que cualquier ciudadano pueda usarlo.
- b) Disponer de agua limpia y abundante para lavar los gallos y que los galleros puedan usar en cualquier momento.
- c) Contar con casillas de 24 x 24 pulgadas como tamaño mínimo, aseadas, desinfectadas constantemente; con buena ventilación, y seguridad para los gallos y galleros.
- d) Contar con un bar con buena alimentación, mesas, meseros y buenos precios módicos para el público en general.
- e) Disponer de buena zaranda, buena campana y buen reloj. Y si es posible, una planta eléctrica de emergencia.
- f) Es obligación del dueño de la gallera tener una careadora, pequeña, de buen coraje y libre de enfermedades como la tiña, coriza o gorroña, y supuesto, con su porta careadora en buen estado.
- g) También es obligación del dueño de gallera tener una sierra buena, tijera, una medida milimetrada y cinta adhesiva al alcance del Juez.
- h) Contar un personal, para que esté limpiando constantemente el redondel, así como en toda la gallera, recogiendo basura y botellas.
- i) Contar con buena iluminación para el redondel y todas las casillas y la gallera en general.
- j) Garantizar sillas suficientes, para que las personas de edad y damas puedan sentarse decentemente (Tapia, 2000).

Reglamento

- k) Llamar constantemente al buen comportamiento a personas vulgares dentro de la gallera, para mantener el respeto y cordialidad en la afición concurrente.
- l) Es obligación del propietario de gallera, responder, por la apuesta depositada en caja.
- m) También, es obligación del dueño de la gallera, legalizar la misma, para evitar contradicciones e infracciones con las autoridades de Policía, y así, poder solicitar el apoyo para el orden público en cualquier momento.
- n) Como parte de la historia galleril de Nicaragua, es obligación de los dueños de gallera, fomentar y mantener jugadas en las fechas tradicionales y antiguas del país (como las jugadas de Fiestas Patronales de nuestros pueblos).
- o) Es obligación de las galleras, garantizar, buen parqueo y vigilancia para los vehículos de los aficionados (Tapia, 2000).

**CAPITULO XIV
DE LOS AFICIONADOS Y FANÁTICOS DEBERES Y DERECHOS**

Arto. 41. Son deberes y derechos de los aficionados y fanáticos los siguientes:

- a) Tener buena visión y un lugar limpio para sentarse.
- b) Es derecho del fanático, recibir un buen espectáculo si se programa pelea de compromiso.
- c) Es obligación del fanático, comportarse decentemente y de la mejor manera con respeto y decencia.
- d) Es obligación del aficionado, no interferir en el desarrollo de lo que sucede durante la pelea.
- e) Las apuestas entre los fanáticos y aficionados, son responsabilidad de cada cual, no de la gallera (Tapia, 2000).
- f) Es deber de todo aficionado, respetar y apoyar la decisión del Juez, la cual como ya se ha dejado establecido es INAPELABLE.
- g) El fanático tiene prohibido golpear las tablas de la gallera durante la realización de cualquier pelea para distraer o a vivir a un gallo, puede ser expulsado de la gallera.

**CAPITULO XV
DE LAS APUESTAS**

Arto. 42. De acuerdo a la tradición la PALABRA del gallero es palabra de HONOR, por lo tanto toda apuesta concertada entre galleros debe ser PAGADA.

Arto. 43. Se entiende por apuesta concertada, aquella que se da entre los dos dueños de los gallos, o sea, por dentro de la pelea, la cual será depositada en la caja de la gallera, la que es responsabilidad del dueño de la gallera y de la cual la cancha ganará el 5% de la apuesta, tenga la pelea un ganador o sea tabla.

Arto. 44. Apostador, que pone a un gallo, es aquella persona que escogió el mejor gallo. El apostador puede hacerlo de la siguiente manera: Si el apostador dice PONGO, quiere decir que si él gana recibirá de su oponente el 20% menos de lo apostado y si pierde pagará el 20% más.

Reglamento

Arto.45. Si el apostador expresa la frase: “pongo” a 11 ó a 12 córdobas quiere decir que el apostador está apostando dinero a razón de 11 córdobas a 8 ó 12 córdobas a 8, o sea, que el apostador que coge la apuesta recibirá 11 ó 12 córdobas arriesgando 8.

Arto 46. El Apostador que expresa la frase: "cojo", quiere decir que está en disposición de aceptar apuestas que, según él, lo favorezcan a razón de arriesgar ocho córdobas por 10, 11 ó 12.

Arto.47. La apuesta normal es lisa, o sea que, los dos apostadores, arriesgan la misma cantidad de dinero. Se denomina también "apuesta de honor" aquella que realizan, los galleros, durante el desarrollo de la pelea y se pagan indefectiblemente.

Arto.48. El aficionado que va dinero dentro de la apuesta concertada entre los dos dueños de los gallos recibirá el 20% menos de su dinero apostado o ganado, porcentaje que corresponderá al dueño del gallo ganador. Menos el 5% del dueño de la gallera.

Arto.49. Es válida una apuesta, después, que los dos gallos se enfrentan, o sea que, si los dos gallos inician la pelea, la apuesta nunca podrá anularse. La apuesta va, es válida.

Arto.50. Si un apostador quiere anular su apuesta, tiene que hacerlo antes que inicie el combate de los gallos y deberá decirlo a todo pulmón, a la orilla del Juez, diciendo la frase: “NO VOY CON NADIE, NO VOY CON NADIE” (Tapia, 2000).

LITERATURA CITADA

Obregón G. 2002. Secretos para el entrenamiento éxitos, gallos de combate. México D.F .ME. Edición Rilpame 220 P.

Pedraglio F. 2001. Tratado sobre el gallo de combate basado en un manual práctico del gallero pico-espuela y navaja. Edición uno. Ed. C. Medina. Lima. PE. Biblioteca nacional del Perú. 256 p.

Pedraglio, F. 2006. Razas y líneas de gallos (En línea). Lima-Perú, PE. Consultado el 25 de nov. 2009. Disponible en <http://gallospedragliofarm.com/razasylineasgp.html>

Richard. 2009. Gallo Malayo. (En línea). Tarija-Bolivia, BO. Consultado el 25 de nov. 2009. Disponible en <http://gallopolis.blogspot.com/2009/10/gallo-malayo.html>

Salinas. 2002. Crianzas, razas y entrenamiento de gallos de pelea. Ed. P. Mendoza. Lima. PE. Ediciones Rilpame. 135 p.

Tapia. 2007. Los Gallos en el Siglo XIX en Nicaragua. (En línea). Masatepe-Nicaragua, NI. Consultado el 20 de dic. 2009. Disponible en <http://www.avesdeexpo.com/modules.php?name=News&file=article&sid=104>

Tapia. 2007. Historia del origen de los gallos de combate. Gente de gallo. 55:17-19.

Tapia. 2007. Proceso de inseminación artificial. Gente de gallo. 58:8-9.

Tapia. 2006. Principales partes del gallo. Gente de gallo. 50:38-30.

Tapia. 2000. Reglamento para las peleas de gallo en Nicaragua. Gente de gallo. 17:10-17.

ANEXOS

GLOSARIO

Aceitera: Glándula uropígea del gallo; de uro-cola y pigio- nalga.

Alop 2: Polvo que se compone de carbón vegetal molido al que se añaden algunas hierbas deshidratadas y especias, como el pimiento y la canela. Este polvo se añade al alimento de los gallos.

Amarradores: Persona que sujeta las armas sobre las patas del gallo.

Armar: Colocación de los instrumentos con que va a pelear el gallo.

Banderillas: En México, las dos plumas principales de la cola.

Banquivoide: Gallo de raza tipo oriental.

Bebederos: Recipiente donde se coloca el agua que va a tomar el gallo.

Boqueras: Herida en la boca.

Botadores: Guante de cuero con una pelota de hule en el interior, que se sujetan con una liga a la caña del gallo y que sirve para que los gallos no se dañen al pegarse.

Botainas: Espuela (términos antiguo).

Botana: Accesorio de cuero donde se asientan las navajas.

Careadora: Gallo que es usado para la preparación de los pollos y gallos durante su preparación y en el ruedo para determinar un ganador con tres picotazos al animal que esta en riña.

Calza: Amarre que se hace a un gallo de su caña a un eje.

Cañón: Parte hueca de la pluma del ave.

Caramelo: Parte translúcida, sin huecos y maciza de la pata del gallo.

Creadora: Gallo que se utiliza durante las peleas de ensayo.

Carretillas: Ejercicio que consiste en presionar u poco al gallo hacia el piso.

Chillar: Hacer enojar a los gallos para que empiecen la pelea con más brillo.

Chuchones: Gallos para pelea de ensayo.

Comedero: Cajoncillo o traste donde el gallo recibe su alimento.

Corrida: Carrera.

Corucos: Piojos de las aves.

Cuidos: Preparación integral del gallo para la pelea.

Desbridar: Quitar todo el tejido muerto.

Decretar: Cortar la cresta.

Desfondado: Proceso que consiste en quitar todas las plumas de las piernas, debajo de las alas y una parte de la pechuga.

Despicar: Pérdida parcial o total del pico.

e.g. Locución latina que de forma extendida se lee *exempli gratia* y se traduce como “por ejemplo” o “como tu bien dices”

Embozalar: Cubrir el pico de un gallo con un bozal.

Embuchamiento: Fermentación bacteriana del alimento ingerido, con lo que se tapa el tubo digestivo.

Encarrilar: Tomar a los gallos presentarlos arriba, dejar que se piquen sin que tiren, soltarlos desde lejos, pero agarrados de la cola, y sujetarlos antes de que lleguen al oponente.

Gaff: Navaja grande y redonda que se usa en Estado Unidos.

Gallo de pico: Gallos que golpean al contrincante al cuello y cabeza produciendo fuertes heridas. Aun cuando su estilo de pelea es lento. Su forma es espigada o alargada, espalda amplia y esbelto.

Gallo de espuela: Gallo que golpean al contrincante al cuello y cabeza; con tendencia al cuerpo, a diferencia a los de pico, estos son más rápidos y rebatidores. Su constitución física es esbelta y zancón.

Gallo navajero: Este es el tipo de gallo que mas pelea en las apuestas, es un gallo con mucha rapidez, fuerzas y su golpe es al cuerpo, en sus acometidas tiende a salir muy lastimado, ya que los encuentros son cuerpo a cuerpo.

i.e. Locución latina que de forma extendida se lee *id est* y se traduce como “esto es” o “por ejemplo”

Lentes de plásticos: Lentes para poner de manera sencilla en las gallinas para evitar canibalismo de pluma tierna o seca, de la misma manera ayuda en la hovofagia (gallinas que se comen el huevo).

Lomos: Colocar al gallo sobre su lomo para que se pare por sí solo.

Molleja: Estomago glandular.

Ochos: Caminatas en que el gallo dibuja la forma del ocho.

Palenque: En México y otras zonas, lugar donde se celebran las peleas, permitiendo que se crucen apuestas.

Paradero: Generalmente, un tubo colocado a cierta altura del piso, que sirve para que los gallos permanezcan parados.

Paseadero: Lugar en que los gallos realizan caminatas o carreras cortas.

Pastor: Ayudante del gallero.

Pega: Pegamento especial.

Pelecha: Época en que cambia el plumaje del gallo.

Pelota: Masa alimenticia que se compone de varios alimentos en distintas proporciones de proteínas, hidratos de carbono, grasa, vitaminas y sales minerales, de acuerdo con las necesidades del gallo. Por ejemplo, una se puede hacer revolviendo 175g de alimento concentrado para desarrollo de pollos, un huevo y un plátano macho.

Perchas: Paraderos redondos.

Perilla: Tusado del gallo que se realiza dejándole un poco grande la pluma alrededor de la aceitera, en forma de subida.

Piquera: Instrumento para proteger el pico durante las peleas de ensayo.

Pulgaderos: En México, así se conoce a los gallos que habrán de pelear con navajas cortante.

Quemar: Trabajar en exceso al gallo.

Rascaderos: Jaula que se coloca sobre pido de viruta, paja o estiércol de caballo, para que el gallo rasque con las patas o el pico, en busca de alimento que se esparce con anterioridad.

Rebatir: Batirse con desesperación, tirando golpes con las patas y el pico.

Regatear el tiro: Acomodarse mucho para tirar.

Requintado: Dícese del gallo musculoso pero débil.

Spech: En la fabricación de espuelas, hormas o tacos para hacer los cubos.

Sukis: Golpes con la mano que se practican en el karate.

Tiempo de pluma: Época en que el gallo cambia de pluma.

Tiña: Enfermedad de la piel que se manifiesta con manchas blancas y producidas por hongos en la piel.

Tirar: Lanzar golpes con las patas y el pico.

Topa: Pelea de ensayo.

Tumbado: Dícese del gallo que no puede mantener correctamente el equilibrio debido a una enfermedad infantil.

Tusar: Recortar las plumas.

Valla: Reñidero de gallos.

Voladas: Ejercicios en que el gallo hace vuelos cortos desde un paradero en forma de trampolín.

Voladero: Cancilla con espacio para que los gallos realicen vuelos cortos.

Unto de gallina: Sebo de animal.